
2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES
Nº 232
HOBBY
CONSOLAS
GUÍA PRÁCTICA
GRAN TURISMO 5
¡Disfruta del juego a tope!
¡Los bombazos del próximo año!!
150 JUEGOS PARA 2011
Uncharted 3
¡REPORTAJE EXCLUSIVO!
• Batman Arkham City • Little Big Planet 2
• Tomb Raider • Devil May Cry • Homefront
• Metal Gear 3DS • Zelda Skyward Sword
• Gears of War 3 • Forza Motorsport 4...
¡PREESTRENO!
KILLZONE 3
¡Ya lo hemos jugado en 3D!
¡ADELÁNTATE!
RESIDENT EVIL REVELATIONS
Nuevas imágenes de la joya de 3DS
Portugal 2,99 €
00232
8 424094 810017
¡NO TE LO PIERDAS!
Comparativa Kinect vs Move
¡Los probamos a fondo y te contamos cuál es mejor!
L.A. Noire
¡Así es lo nuevo de los creadores de GTA!






EL KIOSKO DE MIC___MIC

Alucinante año 2011



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Llegamos al final de un año muy movido. Además de juegos sensacionales, como Red Dead Redemption, Super Mario Galaxy 2, Halo Reach, Call of Duty Black Ops y un larguísimo etcétera, hemos asistido al lanzamiento de dos accesorios que pretenden dar un paso más en la experiencia de juego, Kinect y Move, y al inicio del boom de las 3D tras el imparable éxito de la película Avatar. Pues bien, ya sé que puede sonar a tópico, pero estoy dispuesto a argumentaros en este espacio que lo que nos espera el próximo año es aún más alucinante. Veréis. Para empezar, tenemos que ver cómo evolucionan los mencionados sistemas de detección de movimiento de Sony y Microsoft, y si realmente van a llevar nuestra forma de jugar a un estado impensable hasta el momento. Yo, al menos, estoy deseando que por fin nos muestren cómo funcionan **Kinect** y **Move** con juegos mucho mas complejos. Y, a todo esto, habrá que ver como reacciona Nintendo con Wii, que por algo fue la que dio pie a estos aparatos. Aunque Nintendo estará tranquila ante el lanzamiento más esperado del año, su flamante **3DS**, que seguro va a suponer una auténtica revolución en el sector. Y si hablamos de juegos, como veréis en nuestro espectacular reportaje, podemos empezar con el esperado regreso de Drake en **Uncharted 3**, la atrevida apuesta de Rockstar y su **L.A. Noire**, el interesante **Homefront**, la aclamada vuelta de Link a Wii en **Zelda Skyward Sword**, el final de la gran batalla en **Gears of War 3**, el polémico **Devil May Cry** con el nuevo aspecto de Dante... y así podría llenar diez editoriales. Pero supongo que ya os he convencido. Así que... ¡Feliz Navidad a todos y os deseo un año lleno de diversión!.

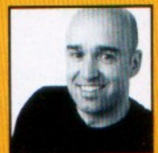
3DS lidera los lanzamientos de un año que promete ser espectacular


METAL GEAR SNAKE EATER 3D - NINTENDO 3DS


UNCHARTED 3 - PS3

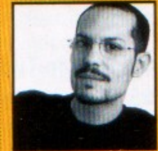

GEARS OF WAR 3 - XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Por su cara bonita. ¿Sabéis por qué me ha causado tan buena impresión el primer contacto con «L.A. Noire»? Por las caras de los personajes, que reflejan las emociones como nunca y las convierten en un elemento jugable. Lo podéis ver en el reportaje de este número, con el que despedimos el año. Por eso aprovecho para deciros... ¡feliz Navidad!



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

La rebelión de las masas. Recuerdo decirle a Adrien Cho, productor de la saga, que «Mass Effect 2» era el juego de rol que siempre quise jugar. En su día, terminé el primero y me leí los libros. Y me alegra que ahora, con la versión de PS3 en marcha y el anuncio de la tercera entrega para finales de año, este título reciba toda la atención que se merece.



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

Tú te lo guisas... Ya llega «Little Big Planet 2». Me encanta crear contenido para los juegos (¿para cuándo un M.U.G.E.N. consolero?) y este título es un paraíso en ese sentido. Estoy deseando ver dónde llega la imaginación de los usuarios al usar sus nuevas herramientas. Por cierto, «Create» no es tan bueno, pero tiene su punto... Akemashite omedetoo!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.



SUMARIO



REPORTAJE

PÁGINA 57

150 juegos para 2011

El año que acaba de comenzar estará lleno de grandes juegos, y nosotros los hemos reunido todos en un especial de 23 páginas, cargado de sorpresas y novedades. Un reportaje imprescindible.



REPORTAJE

Uncharted 3 Drake´s Deception

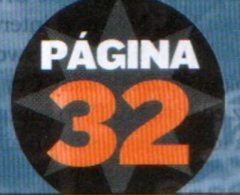
Os mostramos, en exclusiva, el juego más esperado del año en PS3. Regresa la mejor aventura.

PÁGINA 26

REPORTAJE

Investigamos L.A. Noire

Un gran reportaje con las claves de esta "novela negra" de los creadores de «GTA».



PÁGINA 32



SUMARIO

6 El Sensor
Nos habéis enviado montones de fotos con las gafas 3D que regalamos el mes pasado, y ahora os enseñamos las más divertidas.

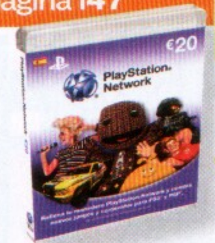
14 Noticias
El 2011 empieza con fuerza. Y para demostrarlo, una sección cargada de anuncios y sorpresas, como el próximo «Resident Evil» de 3DS o las declaraciones de Kazunori Yamauchi.

24 Big in Japan
Nuestro corresponsal en Japón nos cuenta qué juegos están arrasando por aquellas latitudes:

39 Preestrenos
En estas páginas os adelantamos los juegos más potentes que llegarán durante los próximos meses. ¿Queréis saber cuál ha sido nuestra primera impresión? ¡Pues no os los perdáis:

81 Novedades
Prestad atención, porque aquí llegan los análisis y las puntuaciones de los juegos más importantes que se ponen a la venta este mes. Títulos del calibre de «Gran Turismo 5», «Little Big Planet 2» o «Call of Duty Black Ops» para Wii animan nuestra sección más popular:

102 Los Mejores
Os ofrecemos un repaso a los mejores títulos de cada plataforma, clasificados por géneros y con las puntuaciones que han obtenido. Y además mostramos los favoritos de la redacción y vuestros juegos más esperados.





EPORTAJE

Todo sobre Kinect y PS Move

Comparamos los sensores
e movimiento de Xbox 360 y
PS3, sus juegos y precios, y os
lecimos cuál nos gusta más.





ESPECIAL GUÍA

Los secretos de GT5

PÁGINA 123

¿Ya habéis leído
nuestro análisis?
Pues no os perdáis
estos consejos
para mejorar la
conducción y
haceros con los
mejores coches.

106 Periféricos

Aún se le puede sacar más partido a nuestros juegos favoritos. ¿Todavía no sabéis como? Pues con cualquiera de estos accesorios. Mandos de control, pistolas, volantes...

110 Zona de Descarga

Juegos "retro", vídeos, creaciones independientes y un montón de niveles adicionales animan nuestras páginas de descargas. Y también hemos realizado una clasificación con los mejores para cada consola.

123 Trucos

La mejor selección de secretos, claves y consejos para exprimir a tope los juegos más punteros. Este mes, con una guía especial con consejos para «Gran Turismo 5».

134 Teléfono Rojo

Da igual lo que le pregunten. Desde títulos que aún no han aparecido hasta ejercicios de "arqueología consolera", su sabiduría es infinita. Yen es capaz de aclarar todas vuestras dudas sobre videojuegos en este consultorio.

140 Escaparate

Os hablamos sobre los últimos estrenos de cine, películas en Blu-Ray y en DVD, música, libros y el mejor merchandising basado en videojuegos. Para que estéis a la última en todas vuestras aficiones.

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!









Mira en la página 143

En nuestra página de **facebook** veréis otras geniales fotos que nos habéis enviado



ÉXITO TOTAL DE LAS GAFAS 3D

Así visteis a Hobby en 3D

Dada la gran cantidad de fotos que nos habéis enviado, está claro que os encantó la experiencia tridimensional de Hobby Consolas del número anterior. Hemos seleccionado 10, pero podéis ver otras muchas en nuestra página de Facebook. ¡Son geniales!



→ Jesús Orellana Ramírez



LAS 3D se le atragantaron a Jesús. ¡Mirad lo que le ocurrió leyendo la revista!

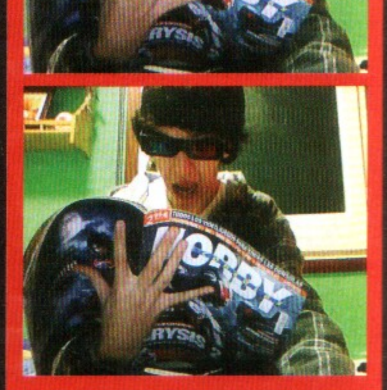
→ Raúl Maldonado



¡POR ESPARTA! La revista impactó al mismísimo Leonidas.

→ Mouad Lakhlifi





CON ESTA SECUENCIA Mouad nos quiere demostrar que su asombro fue creciendo con el paso de los segundos. ¿Cómo sería su expresión cuando vio el póster?.

→ Eloy Leal Bri



HASTA EL VELETA (3395 metros), con el Mulhacén al fondo, se subió Eloy para comprobar si el efecto a esa altura era el mismo.

→ Laura Ardines

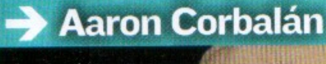


LAS GAFAS le sirvieron a Laura para posar así de sexy.

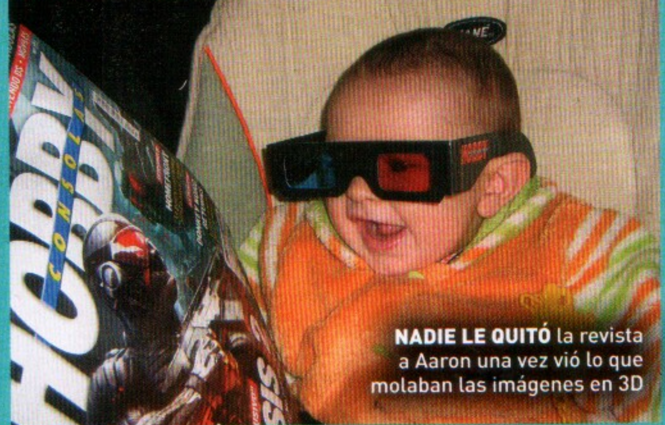
→ Noemí Martínez



CON 4 AÑOS, a Noemí solo le dejó su papá ver las fotos de «GT 5». Las otras son para mayores...



Aaron Corbalán



NADIE LE QUITÓ la revista a Aaron una vez vió lo que molaban las imágenes en 3D

Dani Ton Ton



PONEOS LAS GAFAS y mirad como Dani ha conseguido el mismo efecto 3D que realizamos nosotros. ¡Un trabajo genial!

Cristian Suarez González



LA BAD COMPANY AIRSOFT SQUAD le colocó las gafas a su mascota, la calavera. ¿A que le quedan bien?

Lolo



TIENE 3 MESES y se llama así en honor del director de Hobby, según nos cuenta Silvia García. ¡Y ya es un experto colaborador con su gorra y todo!

↑SUBEN

▲ **LOS ANUNCIOS DE SECUELAS** tan esperadas como «Uncharted 3», «Resistance 3», «Mass Effect 3», «Prototype 2» o «The Elder Scrolls V».



▲ **GRAN TURISMO 5.** Por fin hemos analizado el juego del que todo el mundo habla, y os ofrecemos una utilísima guía.

▲ **LOS PARCHES QUE HAN MEJORADO** considerablemente las versiones de «F1 2010», «Fallout New Vegas» o «Gran Turismo 5».

▲ **LOS DIRECTORES DE CINE** que se implican en videojuegos. Primero fueron Spielberg y los Wachowski, y ahora se trata de Christopher Nolan y Guillermo del Toro.

▼ **LA SENTENCIA** de un juzgado de Barcelona que declara legal la venta de PSJailbreak. Así España seguirá siendo líder mundial... en piratería.

▼ **LOS CLÁSICOS DE PSONE DESCARGABLES.** Este mes son "joyas" como «All Star Boxing», «ATV Racers» y «Miracle Space Race». Flojos, muy flojos.

▼ **EL RETRASO DE FINAL FANTASY XIV EN PS3,** por cambios en el equipo de desarrollo. Esperemos que al menos sirva para que nos llegue un juego mejor.

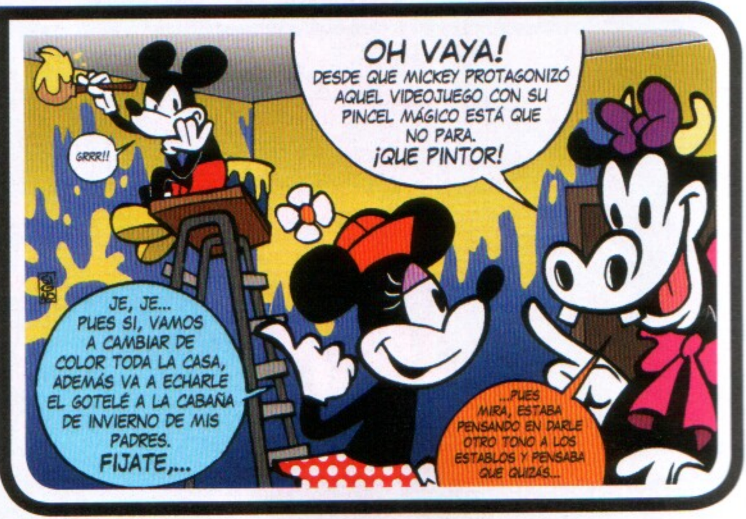


▼ **LA CANCELACIÓN DEL JUEGO DE LOS INMORTALES,** que se anunció hace cinco años para PS3 y Xbox 360. Al final se ve que eran mortales...



BAJAN↓

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".



Participa en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas

MOLA



@ Que en Pekín Express hayan puesto dos veces la música de «Modern Warfare 2». Lo que les faltaba a los concursantes para acabar matándose entre ellos.

Los de este programa son especialista en "fusilar" música de juegos. La de «Halo 3» ya salía en el final de la primera edición. ¿Para cuándo «Super Mario Bros»?

@ Que me pareciera una locura que mi novio comprara el volante de «Gran Turismo 5»... ¡Y la que se pase todo el día jugando sea yo!

Si es que tienes que confiar más en tu "churri", mujer... ¿A que él te dice eso?

@ ¡Que gracias a vuestras gafas vea los vídeos en 3D de Youtube y haga mis propios efectos con After Effects!

¡Y si te las pones por la calle, ves las casas en 3D!

@ Que nos dejéis opinar en algunos apartados mediante redes sociales como Facebook.

Es que esto de Internet es un invento. Puedes mandar mensajes sin carteros ni nada.

@ Que Javier Abad usó hasta la cámara del móvil para hacerse una foto con Yamauchi y lo pusiera en su blog de Hobbynews.

Es que este chico es un superviviente nato. Con dos alambres y una carcasa de Game Boy te construye una radio en un momento.

@ La nueva imagen del prota de «Infamous 2». La anterior parecía de Crepúsculo.

Pues bien guapos son los de Crepusc... digooo, eso, ya era hora de que se la cambiaran.





@ Que Lucrecia, la hermana y amante de César Borgia en «Assassin´s Creed: La Hermandad», se parezca a Charlize Theron.

¡Vuelven los parecidos razonables! Se dan un aire, aunque la señorita Theron nos cae bastante mejor... no sabemos por qué.

NO MOLA



@ Que las gafas 3D que regalasteis se me caigan cada cinco segundos. Podríais haberos estirado un poco más con el diseño.

Perdone, señor marqués, las próximas las haremos con incrustaciones de zafiro.

@ Que a Argentina las Hobbys Consolas lleguen con bastante retraso.

¿Por qué crees que Messi vino a España? ¿Porque quería jugar en el Barça? ¡No, para pillar antes las "Hobbys Consolas"!

@ Soñar que eres Alan Wake y estás en el bosque por la noche. No pasé miedo ni "na".

Peor lo tengo yo, que soñé que era Hannah Montana y no se me iba el "pavo" ni a los 30.

@ Que hace un montón de tiempo que no saquen contenido descargable para «Little Big Planet», sobre todo gratuito.

Parece que a partir de ahora toda la atención se va a centrar en su segunda parte...

@ Que en el nuevo «Pro Evolution Soccer» siga habiendo equipos que no tienen licencia.

Es como si a James Bond le faltara la licencia para matar. ¡Menudo rollo sería eso!

@ Que para mi santo mi padre me vaya a comprar el esperado «Call of Duty Black Ops»... ¡y mi madre se adelante y me compre un jersey en su lugar!

Ahora puede que te quejes, pero cuando venga una de esas olas de frío... ¿con qué te taparás? ¿Con «Call of Duty»?



@ Que en el poco tiempo que lleva «Gran Turismo 5» en el mercado ya haya parches para arreglar los fallitos que tiene. ¿Y los que no tienen la videoconsola conectada?

La fórmula del "parcheo" se está volviendo tristemente común. Habrá que estar oído al parche. ¡Juas! ¿Lo pilláis? ¡"Al parche"!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os han gustado nuestras gafas e imágenes 3D?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Me ha parecido una idea genial. ¡Incluso los no aficionados a los juegos se pusieron las gafas para ver las imágenes! Es una forma muy acertada de acercar el mundo de los juegos a los que no comparten nuestra afición.
Jorge Sánchez (Oviedo)

■ Me encanta su revista y el 3D es una gran adición. Lástima que haya tan pocas imágenes en 3D. Lo que me extraña es que a nadie se le hubiera ocurrido antes.
Lluis Navarro

■ No, son muy incómodas y no se aprecia mucho el 3D.
Jaume Pera

■ No termino de acostumbrarme al tema del 3D. Quizás soy

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



La imagen

KAZUNORI YAMAUCHI, EL CREADOR DE «GRAN TURISMO 5», FIRMÓ COPIAS EN MADRID

Con motivo del lanzamiento, al fin, de «Gran Turismo 5», Yamauchi-san se presentó en la tienda Game de Callao, en Madrid, para firmar ejemplares a los afortunados compradores que hicieron cola para verlo. Podéis leer la entrevista que le hicimos en la página 16 y, por supuesto, el análisis del juego. ¡Menudo "parto" hemos tenido con «GT5», oiga!

Lo que dice la prensa...

Quo, número 183 (Diciembre)

"Hace 15 años, Sony lanzaba su PlayStation. Fue la primera en usar CD en vez de cartuchos".

HC: Por poquito, pero no fue así. Sega Saturn, que también usaba CDs, salió meses antes. Si además tenemos en cuenta el Mega-CD o el CD-i...

ABC, 14 de diciembre

"Un juzgado de Barcelona ha sentenciado que la venta del PSJailbreak es legal y obliga a Sony a pagar 35.500 euros a las empresas demandadas".

HC: Que se pueda usar Jailbreak ya es irrelevante, porque la consola actualizó el firmware para bloquear su uso, pero la decisión judicial es, cuando menos, polémica.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Se está abusando de los zombis en los videojuegos?

Los no muertos inundan los juegos: «Dead Rising 2», «Undead Nightmare», «Call of Duty»... ¿Se está sobreexplotando la idea?

Sí



Daniel Quesada
Jefe de sección de Hobby Consolas

Tanto podrido ya huele

David, que te veo venir, no me salgas con lo molona que es la fórmula «Call of Duty» + zombis. Esa, como todas, acaba cansando después de verla una y otra vez. Parece la solución comodona para aparentar renovación... aunque los monstruitos no peguen ni con cola (ya me dirás qué pintaban en «Crackdown 2», por ejemplo). Es como cuando sale un humorista una y otra vez por la tele. Quizá sea bueno, pero si oyes los mismos chistes todo el día, pierde la gracia. Si sumamos la marabunta de libros, pelis, series y cómics que hay ahora sobre el tema, el uso de zombis parece de todo menos original. Peor aún, satura. Supongo que mañana anunciarán «Tetris Zombies»... ¡jo, qué original!

Los zombis son divertidos, pero están perdiendo su atractivo (de terror y cómico) por estar hasta en la sopa. Señores programadores, no sean como Hollywood: piensen en cosas nuevas.

No



David Martínez
Redactor Jefe de Hobby Consolas

La muerte es sólo el principio

Los zombis nunca se han ido "del todo" (o es que nadie se acuerda de los primeros «Resident Evil»). Sin embargo este género se está poniendo cada vez más de moda, gracias a películas, series de TV y sobre todo, unos juegos fantásticos. ¿Por qué? Porque son seres terroríficos, como en «Undead Nightmare», pero también permiten detalles de humor, como en «Dead Rising». Atacan en hordas "interminables" como en «Plants vs Zombies» y nos obligan a tener nervios de acero, como en «Left 4 Dead». Por cierto, Dani ¿he mencionado la experiencia de jugar con tres amigos al modo zombi de «Call of Duty Black Ops»? Deja que te muerdan... y pronto te convertirás en uno de nosotros.

Cuando no quede sitio en el infierno, los muertos caminarán... sobre las consolas. Porque esta amenaza está "resucitando" muchos géneros gracias a su equilibrio entre terror y humor.

Y tú ¿qué opinas?

demasiado clásico, pero de momento no me llama la atención.
José M. Bravo

■ El efecto 3D está bien logrado. Agradezco vuestro trabajo para que pudiese ser una realidad. Sin embargo, llevar las gafas un rato causa un leve mareo.
Francisco Arrocha

■ Me han encantado las imágenes 3D, deberíais poner imágenes 3D todos los meses.
Sergio Martínez

■ Buscan aprovechar el interés que creó la tecnología y la gente no está respondiendo tan bien como se creía. Confío en que poco a poco eso se vaya puliendo.
Diego López

Y EL MES QUE VIENE:
¿QUÉ ES LO QUE ESPERAS CON MÁS GANAS EN 2011?

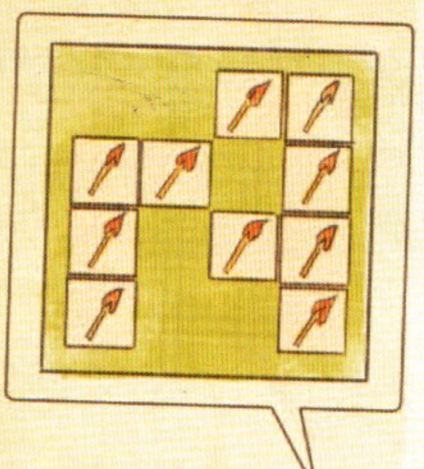


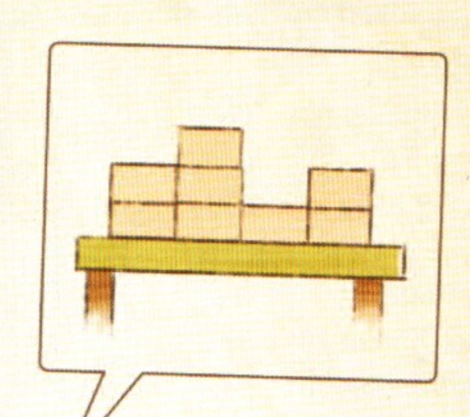
→ Consigue la camiseta de Hobby Consolas ¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

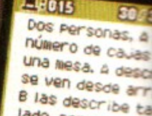
Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta camiseta junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Fabián Leiva, Sergio Martínez, Marcos Fernández, Alex Barvel, Miguel Domingo, Nacho Sanz, Yosu García, Martí Tuneu, Joan Navarro, David Sosa, José M. Bravo, Francisco Arrocha, Sergio Martínez y Diego López.

¡Descubre una de las más de 165 nuevas razones por las que exprimirte el cerebro!





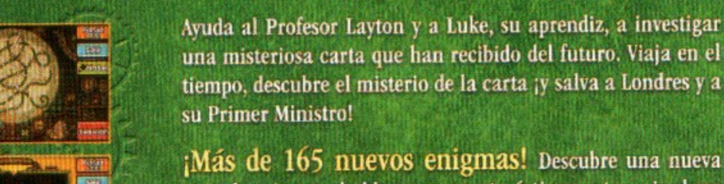




Dos personas, A y B, hablan sobre el número de cajas de cerillas que hay en una mesa. A describe las cajitas tal como se ven desde arriba. B las describe tal como se ven desde un lado, pero no sabemos desde cuál (frontal, trasero, izquierdo o derecho).

¿Cuál es el número máximo de cajas de cerillas que puede haber sobre la mesa?





7 www.pegi.info

NINTENDO DS

¡Resuelve enigmas para salvar Londres!

Ayuda al Profesor Layton y a Luke, su aprendiz, a investigar una misteriosa carta que han recibido del futuro. Viaja en el tiempo, descubre el misterio de la carta ¡y salva a Londres y a su Primer Ministro!

¡Más de 165 nuevos enigmas! Descubre una nueva serie de enigmas, desbloquea características extra e incluso descarga nuevos desafíos semanales. ¡Prepárate para enfrentarte a una apasionante investigación con El Profesor Layton y el Futuro Perdido!





Registra los 3 juegos del Profesor Layton y podrás conseguir este archivador de coleccionista por sólo 600 estrellas.



LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Call of Duty: Black Ops	(PS3)	-	1
2	Gran Turismo 5	(PS3)	-	1
3	Assassin´s Creed La H.	(PS3)	-	1
4	Call of Duty: Black Ops	(360)	-	1
5	Assassin´s Creed La H.	(360)	-	1
6	Pro Evolution Soccer 2011	(PS3)	1	3
7	Pro Evolution Soccer 2011	(PS2)	9	2
8	Need for Speed Hot P.	(PS3)	-	1
9	FIFA 11	(PS3)	2	3
10	Prof. Layton y el futuro...	(NDS)	8	2



ASSASSIN´S CREED: LA HERMANDAD. Por ahora, Ezio ha sido el único capaz de plantarle cara a las operaciones especiales de «Black Ops». Aunque se mantiene por detrás, no ha dicho su última palabra.



PROFESOR LAYTON Y EL FUTURO PERDIDO La tercera entrega de esta saga sigue atrapando a los jugones españoles. Por segundo mes consecutivo, se cuela en la lista de los 10 juegos más vendidos.



Call of Duty: Black Ops
Las dos versiones de este juegazo están entre los títulos más vendidos del mes. Y todo apunta a que se van a quedar en esos puestos durante mucho tiempo. ¿Llegaremos a ver, también, la versión de Wii en esta lista?

Por consolas

PS3
1 Call of Duty Black Ops
2 Gran Turismo 5
3 Assassin´s Creed la H.
4 Pro Evol. Soccer 2011
5 Need for Speed Hot P.
6 FIFA 11
7 F1 2010
8 Fallout New Vegas
9 Vanquish
10 NBA 2K11

XBOX 360
1 Call of Duty Black Ops
2 Assassin´s Creed la H.
3 Kinect Sports
4 FIFA 11
5 Fable III
6 Need for Speed Hot P.
7 Pro Evol. Soccer 2011
8 F1 2010
9 Dance Central
10 Fallout New Vegas

Wii
1 New Super Mario Bros
2 Wii Party
3 Pro Evolution 2011
4 Super Mario Galaxy 2
5 Just Dance 2

NDS
1 Prof. Layton y futuro...
2 Pokémon Ranger
3 Planet 51
4 Art Academy
5 New Super Mario Bros

PSP
1 Pro Evolution 2011
2 God of War Ghost of S.
3 Invizimals Shadow Zone
4 FIFA11
5 Code Lyoko

PS2
1 Pro Evolution 2011
2 FIFA 11
3 Code Lyoko
4 WWE S. vs Raw 2011
5 Dragon Ball Budokai 3

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 28 de noviembre al 5 de diciembre — Datos cedidos por VGChartz

1 Gran Turismo 5 (PS3)
2 Super Robot Taisen L (NDS)
3 Mario Sports Mix (Wii)
4 Super Mario Collection Special (Wii)
5 Pokémon Black/ White (NDS)
6 Call of Duty: Black Ops (PS3)
7 Danganronpa: Kibou no Gakuen (PSP)
8 Super Kasekihorida (NDS)
9 Power Pro Kun Pocket 13 (NDS)
10 Wii Party (Wii)



GRAN TURISMO 5. Los numerosos retrasos han espoleado las ventas de este simulador en el país del sol naciente. «GT 5» ya ha conseguido la "pole" de las listas de ventas.

En EE.UU.

Del 27 de noviembre al 4 de diciembre — Datos cedidos por VGChartz

1 Wii Sports (Wii)
2 Kinect Adventures (Xbox 360)
3 Donkey Kong Country Returns (Wii)
4 Call of Duty: Black Ops (Xbox 360)
5 Gran Turismo 5 (PS3)
6 New Super Mario Bros Wii (Wii)
7 Wii Sports Resort (Wii)
8 Call of Duty: Black Ops (PS3)
9 Just Dance 2 (Wii)
10 Assassin´s Creed: La Hermandad (Xbox 360)



Wii SPORTS. Este título, incluido en el pack básico de la consola, vuelve a colocarse en el número uno de las listas americanas. ¿Será por el efecto de las compras navideñas?

En Gran Bretaña

Del 27 de noviembre al 4 de diciembre — Datos cedidos por Gamespress

1 Call of Duty: Black Ops (PS3, Xbox 360)
2 FIFA 11 (PS3, Xbox 360)
3 Assassin´s Creed: La Hermandad (PS3, X360)
4 Gran Turismo 5 (PS3)
5 Just Dance 2 (Wii)
6 Michael Jackson The Experience (Wii)
7 Need for Speed Hot: Pursuit (PS3, Xbox 360)
8 Wii Party (Wii)
9 Wii Fit Plus (Wii)
10 Prof. Layton and the Lost Future (NDS)



CALL OF DUTY: BLACK OPS. Aún le queda mucho para igualar las cifras de la anterior entrega, pero este "shooter" resiste en el primer puesto, pese al lanzamiento de «GT 5».

La cifra

92.000 UNIDADES DE GRAN TURISMO 5 SE VENDIERON EN ESPAÑA EN LOS PRIMEROS CUATRO DÍAS DESDE QUE SE PUSO A LA VENTA.


12
www.pegi.info
¡DETÉN EL AVANCE DEL AMANECER OSCURO!
Detén el avance del amanecer oscuro.
Embárcate en una aventura épica.
Llama a tu Djinn para ganar la batalla.
Usa tus poderes para superar obstáculos.
¡Salva el mundo!
NINTENDO DS
Golden Sun
DARK DAWN
Forge
Boost party Attack with flame's fury.
Nintendo
www.nintendo.es
NINTENDO DS
© 2010 Nintendo/CAMELOT. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2010 Nintendo.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-3DS

El terror se revela en 3DS

Capcom muestra nuevos datos e imágenes de **Resident Evil Revelations**, una terrorífica aventura que se prepara para el estreno de la portátil en 3D de Nintendo.

La próxima entrega de «Resident Evil», **la primera en tres dimensiones,** supondrá una vuelta a los orígenes de la saga. Después de dos juegos en que la acción había tomado el protagonismo, vuelven los pasillos, las habitaciones oscuras y los enemigos más terroríficos, aunque no tan numerosos. **El argumento sí estará conectado con «Resident Evil 5»,** y se desarrollará en una zona costera de Europa, cuando **Chris Redfield y Jill Valentine se han reencontrado,** y ambos forman parte de la BSAA. Por supuesto, su objetivo final seguirá siendo desenmascarar las operaciones secretas de la corporación Umbrella.

El control, como corresponde a un juego de 3DS, tendrá elementos táctiles, y su principal novedad consistirá en la **posibilidad de mover la cámara libremente.** Otra de las sorpresas que nos aguardan en este cartucho son los enemigos. Ya no tenemos que enfrentarnos a zombis ni a infectados, sino a **un nuevo tipo de criaturas con rasgos poco definidos** y que nos recuerdan a los diseños de «Silent Hill». Y respecto al uso de las 3D, por el momento solo tenemos la promesa de sus creadores de que aprovechará al máximo las posibilidades de la pantalla estereoscópica de la consola. La fecha de lanzamiento está por confirmar.



EL ARGUMENTO se desarrollará entre los hechos narrados en «RE 4» y «RE 5».

CHRIS Y JILL

Los protagonistas de esta aventura (los mismos del «Resident Evil» original) ahora forman parte de la BSAA, un cuerpo de élite que apareció en la quinta entrega.

ANUNCIO-PS3 Y XBOX 360

Rol que "deja secuela"

Un mundo fantástico nos aguarda en **The Elder Scrolls V: Skyrim.**

Después del arrollador éxito de «Oblivion» y «Fallout», Bethesda vuelve a la fantasía medieval. El 11 de noviembre de 2011 lanzará «Skyrim», una colosal aventura de espada y brujería, en la que tendremos absoluta libertad para actuar. Además, este título estará realizado con un nuevo motor gráfico, lo que supondrá un salto evolutivo para esta aclamada saga.



NOTICIAS BREVES



EL PRÓXIMO FINAL FANTASY SE RETRASA

Después de la fría acogida que **«Final Fantasy XIV»** ha tenido tras lanzarse la versión de PC, Hiromichi Tanaka, su productor, se ha apeado del proyecto y ha dejado su puesto a Naoki Yoshida. Este cambio ha provocado el retraso de la versión de PS3, que estaba programada para el mes de marzo.

YAMAUCHI APUNTA A GRAN TURISMO 6

Aunque la quinta entrega acaba de ponerse a la venta, Kazunori Yamauchi, el padre de **«Gran Turismo»**, ya está pensando en la próxima edición. Dado que aún continúa mejorando «GT5» a través de actualizaciones online, el japonés no está seguro de si le dará tiempo a preparar el próximo juego para PS3 o una consola de futura generación.

ESQUÍ EXTREMO EN LAS CONSOLAS

Después de unos años de descanso, la saga de snowboard **«SSX»** prepara un





LOS CONTROLES incluirán elementos táctiles, como la posibilidad de mover la cámara con libertad.



EL APARTADO TÉCNICO es de lo mejorcito que se ha visto, por el momento, en los primeros juegos de 3DS.



LA SENSACIÓN 3D será impresionante, sobre todo en los pasillos y en las estancias más claustrofóbicas.



EL TERROR CLÁSICO, con pocos enemigos y un montón de puzles por resolver, tomará el relevo de la acción que predominaba en las dos últimas entregas de «Resident Evil». Será más oscuro y "gore".



! LOS NIVELES estarán ambientados a bordo de un crucero, en una aldea costera y en una zona nevada. Todos pertenecen a un territorio europeo que está aún por determinar.

regreso por todo lo alto. El juego, que saldrá en PS3 y Xbox 360, se llamará **«Deadly Descents»** y mostrará, por primera vez en esta serie, escenarios reales de todo el mundo.

HALO LLEGARÁ A LOS CINES

Después de que Peter Jackson abandonase el proyecto, no se habían producido más noticias sobre la adaptación cinematográfica de este "shooter". Ahora es Frank O´Connor, ejecutivo de Microsoft y antiguo miembro de Bungie, quien ha asegurado que habrá una película (o una serie de televisión) sobre las hazañas del Jefe Maestro. Microsoft aceptaría distintos formatos, incluso un título "directo a DVD".

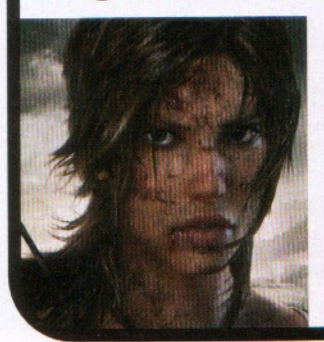
GUNS´N ROSES DEMANDA A ACTIVISION

Axl Rose, el vocalista de los Guns´n Roses, ha denunciado a la productora de **«Guitar Hero»**. El motivo es que en la tercera entrega, en que aparecía su éxito "Welcome to the Jungle", también aparecía Slash como parte de la banda (aunque abandonó el grupo en 1996). Axl asegura que solo dio el consentimiento para usar la canción si se eliminaba a su ex compañero.

ANUNCIO-PS3 Y XBOX 360

El espectacular regreso de Lara Croft

Tomb Raider nos mostrará los orígenes de la aventurera más famosa.



Aquí os mostramos la nueva imagen de Lara Croft, cuando siendo apenas una adolescente, naufragó en una isla desierta. Y es que precisamente ese es el punto que piensa retomar Crystal Dinamics para "resucitar" la saga. El juego estará centrado en la superviven-cia y las habilidades físicas de nuestra heroína, que irán mejorando a medida que avanzamos. Aún no tiene fecha.

ENTREVISTA – PLAYSTATION 3

Habla el "piloto" de Gran Turismo 5

Hablamos con Kazunori Yamauchi en la mesa redonda que se celebró en Madrid con motivo del lanzamiento de GT5.

Después de dos días de entrevistas y presentaciones (y un éxito arrollador en el lanzamiento de «GT5»), el japonés Kazunori Yamauchi comentó los pormenores de su última creación en una mesa redonda con la prensa especializada española:

¿Cómo definiría «GT5» para alguien que no conozca el juego?
No solo es un juego de carreras. Es un título que te permite conducir y coleccionar los mejores coches del mundo, con un gran garaje para presumir de tus adquisiciones.

«Gran Turismo» es un juego sobre la pasión por los coches. ¿Cómo se traslada esta sensación?
Se consigue haciendo que la física, el comportamiento de los motores y el modelado transmitan las mismas sensaciones que conducir estos vehículos en la realidad.

¿Ha probado un simulador de F1? ¿Tiene el mismo nivel de realismo?
Sí, lo he probado. El sistema es algo más complejo que en «Gran Turismo», pero tiene el mismo realismo.

Sabemos que también compite. ¿Qué información recibe de los pilotos profesionales y de su propia experiencia como conductor?
El mundo real tiene mucha influencia en «Gran Turismo». La principal aportación de los pilotos ha sido la física y los ajustes en los coches.

¿En qué medida ha afectado al desarrollo del juego y a los retrasos el hecho de ser tan perfeccionista?
No se trata de ser perfeccionista, simplemente no se ha lanzado hasta que estaba terminado.

¿El retraso se ha debido a la inclusión de daños?
No, los daños no han tenido ninguna influencia en nuestra agenda.

¿Qué le diría a quienes se han sentido decepcionados por el retraso?
Les diría que lo siento, y que espero que haya merecido la pena.

¿Ha encontrado algún problema desarrollando para PS3?
El único problema que encontramos fue conseguir una resolución de 1080p, a 60fps, con efectos climáticos. «GT5» muestra el mejor comportamiento de la consola, aunque pienso que PlayStation 3 no ha alcanzado sus límites.



KAZUNORI YAMAUCHI
El líder de Polyphony Digital, y creador de la saga «Gran Turismo», posa con David tras la mesa redonda, en la que conversó con los miembros de la prensa especializada.

Siendo una secuela, ¿qué aspectos innovadores ofrece el juego?
«GT5» es tan innovador como lo fue el primer «Gran Turismo» cuando salió, aunque el género de las carreras ya fuese conocido. El diseño en general es lo que más ha cambiado.

¿Cuál es su coche favorito de todos los que podemos conducir?
Depende de mi estado de ánimo, pero me quedo con el prototipo X1 que hemos desarrollado en colaboración con el equipo Red Bull.

¿Y qué coches posee en la realidad?
Un Nissan GTR, un Mercedes SL 55, un Porsche GT...

¿Cuántas variables se han tenido en cuenta al desarrollar cada coche?
No lo sé exactamente, más de 400.

¿Cree que ha sido buena idea incluir los coches que no tienen categoría Premium, de juegos anteriores?
Sí, es mejor tener esa cantidad de coches, aunque no todos alcancen el nivel de realismo de los Premium.

> **"INTENTAMOS QUE «GRAN TURISMO 5» SEA UNA OBRA DE ARTE"**

¿Y nunca pensó en incluir un editor de coches?
La verdad es que no, pero es una idea interesante.

¿Cuánto tiempo se necesita para sacar el máximo partido al juego?
Necesitas tres meses de juego, aunque si no juegas online, en una semana puedes hacerte una idea de lo que ofrece «Gran Turismo 5».



DURANTE LA MESA REDONDA pudimos charlar distendidamente con Yamauchi sobre su juego y también sobre su experiencia personal como desarrollador.



EL SISTEMA DE DAÑOS no ha supuesto ningún retraso para el lanzamiento y se irá mejorando con sucesivas actualizaciones. El parche de daños mecánicos (no sólo visuales) ya se puede descargar, de forma gratuita, a través de PlayStation Network.

¿Cuál fue la razón que les llevó a incluir el circuito de Madrid?
Elegimos esta ciudad por la atmósfera que tiene, la luz, el cielo. Me gusta mucho esta ciudad, y también la comida española.

¿Puede adelantarnos algún contenido descargable?
A primeros de diciembre (la entrevista se realizó a finales de noviembre) se actualizará el daño de los coches. Después irán llegando nuevas mejoras progresivamente.

¿Cree que hay una falta de creatividad en la industria del videojuego?
Yo no decido sobre la creatividad de la industria. No sé a dónde va, pero no es algo que se limite a lós juegos, es fruto del marketing.

¿Y hacia dónde piensa que va la industria de su país?
No lo sé, pero sí veo que allí crean juegos solo para el público japonés.

¿Cree que sus juegos son arte?
No soy yo quien debe decirlo, pero nosotros sí intentamos que «GT5» sea una obra de arte.

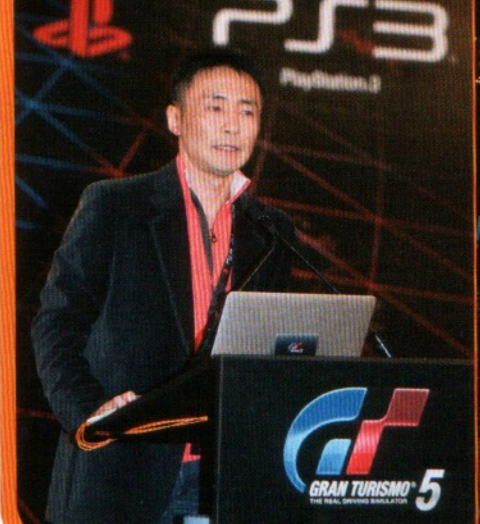
¿Esperaremos 6 años hasta GT6?
No lo sé... *

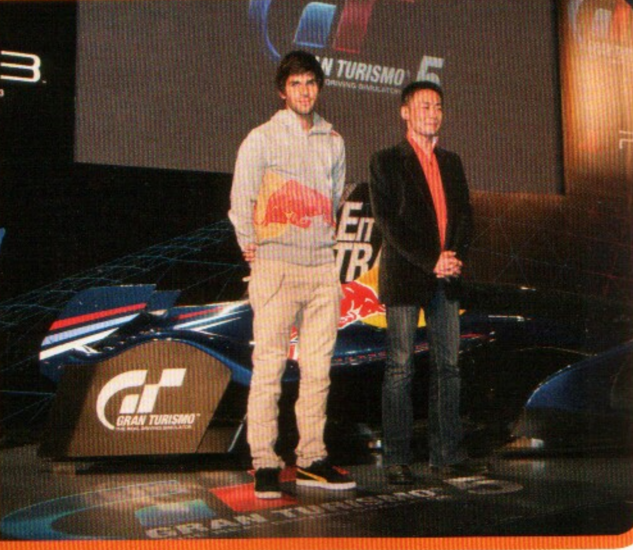
UN LANZAMIENTO POR TODO LO ALTO

MADRID SE VISTIÓ DE GALA para acoger la celebración del lanzamiento mundial de «GT 5». Por toda la ciudad había "stands" en los que se podía probar el juego y contemplar alguno de los coches "in situ" (incluido el prototipo X1 desarrollado por el equipo Red Bull).

La fiesta de lanzamiento, que se celebró en el Palacio de Cibeles, contó con la presencia del propio Yamauchi, junto al piloto de F1 Jaime Alguersuari (abajo) y personalidades como el vicealcalde de Madrid, Manuel Cobo, que recibió el juego de manos de James Armstrong, máximo responsable de Sony en España. (derecha).







¿Sabes cuanto...
ha costado el desarrollo de «Gran Turismo 5» para PS3?
RESPUESTA EN LA PÁGINA 20 »



en voz baja

por javier abad

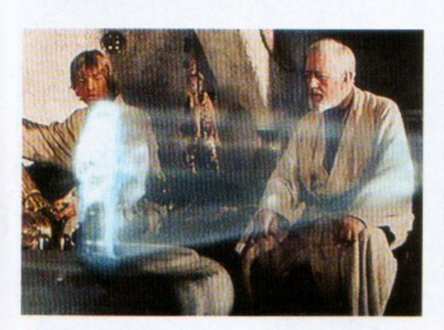
➔Poneos cómodos y abrid bien las orejas, que por ser mi última columna del año os traigo un montón de rumores jugosos. El primero habla de cine y videojuegos, porque me han soplado que **Pixar** está haciendo una **nueva peli protagonizada por un personaje de videojuego** pasado de moda, que no es capaz de aparecer en nuevos títulos. ¿Su nombre? Apuntad Reboot Ralph.

➔Desde las oficinas de Microsoft se ha filtrado la posibilidad de **un futuro remake del primer «Halo»,** que salió para Xbox, y que ahora se actualizaría aprovechando el motor gráfico de «Halo Reach».

➔Una pareja que se resiste a colgar las armas es la formada por **Kane y Lynch.** Y es que estos dos delincuentes quizá sigan su ajetreada vida en un tercer juego.

➔Otro posible retorno que veamos en 2011 es el de **«Bayonetta»**, a juzgar por un desliz que tuvo su creador, Hideki Kamiya, en Twitter. Primero lo confirmó, pero luego dio marcha atrás arrepentido...

➔Mi último cotilleo de 2010 suena un poco a ciencia-ficción, pero es totalmente cierto según Sony: dicen que **tienen demos de tecnología holográfica funcionando,** algo perfectamente aplicable al juego en 3D en PS3. ¿Entonces nos compramos una tele 3D o no?



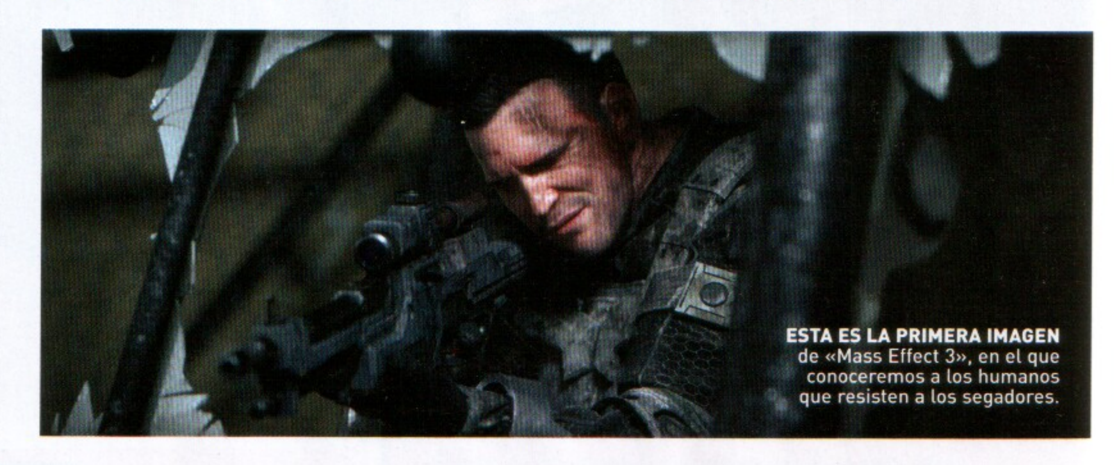
EL HOLOGRAMA DE LEIA en "Star Wars" quizá fue un adelanto del futuro de las 3D...

ANUNCIO-PS3 Y XBOX 360

La última esperanza de la Tierra

El comandante Sam Shepard viajará a nuestro planeta en Mass Effect 3 para la batalla final contra los segadores.

Después de un misterioso avance en forma de tráiler, por fin se ha confirmado el lanzamiento de «Mass Effect 3» para finales de 2011. Esta entrega (la primera que llegará a PS3 y Xbox 360 simultáneamente), cerrará la famosa saga de rol y ciencia ficción de Bioware. Por el momento no se conocen demasiados datos sobre el argumento, tan solo que Shepard, al que podremos recuperar del juego anterior, viajará hasta lo que queda de la Tierra (en las primeras imágenes se ven las ruinas de Londres) para ayudar a los últimos humanos que resisten contra los segadores. Según sus creadores, el sistema de juego será más ágil y entretenido que en la segunda parte, y conservará los combates en tiempo real y el sistema de exploración mediante diálogos que ha encumbrado a esta serie.



ESTA ES LA PRIMERA IMAGEN de «Mass Effect 3», en el que conoceremos a los humanos que resisten a los segadores.



"Creo que ellos (Gran Turismo 5) tienen un producto estéril, casi de coleccionar coches, mientras que nosotros (Need for Speed Hot Pursuit) podemos ofrecer algo diferente".



PATRICK SODERLUND, senior V.P. de EA



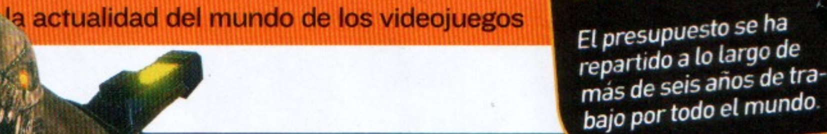
PRÓXIMO LANZAMIENTO-Wii

Llega el periférico "más pintón" para Wii

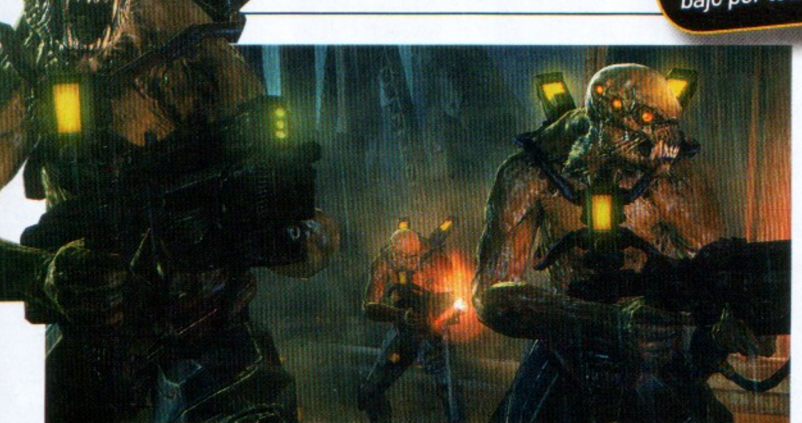
Con la tableta gráfica uDraw podremos escribir, dibujar y jugar en nuestra consola.

En Estados Unidos está cosechando un gran éxito, y THQ ya planea su lanzamiento en nuestro país para principios de año. Se trata de la tableta gráfica uDraw, que nos permitirá dibujar en nuestra Wii como si utilizásemos lápiz y papel. Este dispositivo es inalámbrico y los primeros juegos con los que será compatible son «Pictionary», «La gran aventura de Dood» y el programa de diseño «uDraw Studio», que vendrá incluido con el periférico. Funciona con un Wiimote "encajado", por lo que es sensible al movimiento, y permite guardar nuestras creaciones en una tarjeta de memoria SD. Su precio rondará los 69,95 €.









NUEVOS DATOS – PLAYSTATION 3

"Vive la Resistance"

El 6 de septiembre lucharemos contra la amenaza Chimera en Resistance 3.

Ya conocemos nuevos detalles sobre la tercera entrega de este "shooter" desarrollado por Insomniac en exclusiva para PS3. El protagonista se llamará Joseph Capelli (el soldado que eliminó a Nathan Hale al final del juego anterior) y los escenarios recorrerán ciudades como Nueva York o St. Louis. La acción estará ambientada en un versión alternativa de 1957, cuatro años después de «Resistance 2» y mostrará enemigos más grandes y fieros.



LAS ARMAS Y ESCENARIOS estarán inspirados en los años 50, en una historia alternativa en que los Chimera han invadido la Tierra y solo sobreviven unos pocos.

FUTUROS LANZAMIEN

Los juegos más potentes para los próximos meses

MASS EFFECT 2

LA VERSIÓN DE PS3 de este sensacional juego de rol (cuya secuela acaba de anunciarse) llegará también a PS3 con importantes mejoras.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Kingdom Hearts RE Coded	NDS	Rol	17 de enero
Little Big Planet 2	PS3	Plataformas	20 de enero
Mass Effect 2	PS3	Rol	21 de enero
Mindjack	PS3, Xbox 360	Acción	21 de enero
Dead Space 2	PS3, Xbox 360	Terror	27 de enero
Inazuma Eleven	NDS	Rol	28 de enero
Mario Sports Mix	PS3, Xbox 360	Deportivo	28 de enero
Pro Stroke Golf World Tour	PS3, Xbox 360	Deportivo	2 de febrero
PDC World Champ. Darts	PS3, Xbox 360	Deportivo	2 de febrero
Mario vs Donkey Kong Mini Land	NDS	Acción	4 de febrero
Dr Kawashima Body & Brain	Xbox 360	Varios	11 de febrero
Test Drive Unlimited 2	PS3, Xbox 360	Velocidad	12 de febrero
Homefront	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	15 de febrero
Lego Star Wars III	PS3, Xbox 360, Wii	Acción	15 de febrero
Bulletstorm	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	18 de febrero
Marvel vs Capcom 3	PS3, Xbox 360	Lucha	18 de febrero
De Blob 2	PS3, Xbox 360, Wii	Puzle	22 de febrero
Killzone 3	PS3	Shoot´em up	22 de febrero
Knights Contract	PS3, Xbox 360	Acción	25 de febrero
Fight Night Champion	PS3, Xbox 360	Deportivo	1 de marzo
Deus Ex Human Revolution	PS3, Xbox 360	Rol	8 de marzo
Dragon Age II	PS3, Xbox 360	Rol	11 de marzo
Monster Jam	Wii	Velocidad	15 de marzo
Arcania: Gothic 4	PS3, Xbox 360	Rol	15 de marzo
L.A. Noire	PS3, Xbox 360	Aventura	15 de abril

P Precio reducido ★ **NUEVA FECHA**

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

INTERNET ONLINE

La guerra online no tiene precio

Después de las declaraciones de Boby Kotick en Wall Street Journal, insinuando lo contrario, Activision se ha apresurado a confirmar que el servicio online de «Call of Duty» seguirá siendo gratuito. Para la compañía, el juego por Internet sin cargos adicionales forma parte de la experiencia esencial de la saga.

Vuelven los cazafantasmas

Aunque la ciudad de Nueva York quedó libre de ectoplasmas al final del juego anterior, nuestros héroes van a volver. Esta vez será una aventura para cuatro jugadores con perspectiva cenital que llegará en primavera a PS Network y Xbox Live, y se llamará «Ghostbusters: Sanctum of Slime».

Llegan los juegos para set-top box

Gameloft, compañía especializada en desarrollos para teléfonos móviles y consolas portátiles, ha anunciado que comenzará a distribuir versiones de sus juegos en alta definición para jugar en set-top boxes. Estos dispositivos se conectan al televisor y permiten ver canales de pago, jugar, navegar por Internet y hablar por teléfono. Los primeros cinco títulos para Freebox Revolution ya se pueden descargar, a un precio entre 4,99 € y 6,99 €.

El fenómeno fan llega a Guitar Hero

Activision ha anunciado que su página de «Guitar Hero» en Facebook ya ha alcanzado los 2.000.000 de usuarios. En este perfil se pueden intercambiar opiniones con otros seguidores de la saga, participar en concursos y promociones y estar al tanto de las úlimas novedades. No os olvidéis de visitar **facebook.com/guitarhero** para haceros fans.

WEB DE MODA

http://apps.facebook.com

¿Os gusta el golf? Pues sabed que EA ha creado «PGA Tour Golf Challenge», un juego totalmente en 3D que nos permite ir mejorando nuestro ranking y desbloquear nuevos campos.



Otras webs recomendadas:

- www.dequeladoestas.es
- www.youtube.com/user/Keshen8#p/u/0/smETLCCPTVo
- www.batmanarkhamcity.com


16
www.pegi.info
DC UNIVERSE and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)
PlayStation Network
SOE
SONY ONLINE ENTERTAINMENT
DC UNIVERSE™
ONLINE
¡LA PRÓXIMA LEYENDA ERES TÚ!
¡ENTRA EN DC UNIVERSE™!
12 de enero de 2011
Entra en DC Universe™ y crea tu propio superhéroe o archivillano, haz uso de superpoderes únicos y únete a cientos de jugadores online.
Lucha en las filas de los legendarios personajes en los icónicos escenarios de METROPOLIS y GOTHAM CITY, entre otros,
disfrutando de un argumento trepidante mientras peleas por salvar -o dominar- el universo.
Suscríbete a DC UNIVERSE™ con las tarjetas prepago PSN
de 20 ó 50 euros y olvídate de la tarjeta de crédito.
DISPONIBLE EN
PC DVD-ROM
Descubre más en
DCUNIVERSEONLINE.COM
PS3
ONLINE MULTIPLAYER ONLY

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Descubre la mejor aventura del año!

En portada... Donkey Kong Country Returns es el juego más molón de las Navidades. El dúo de monos regresa con más ganas que nunca a un mundo de plataformas y saltos que os va a meter en muchos líos. No os perdáis la review.

50 para 2011. Un reportaje para los más curiosos y ávidos de información, con los 50 juegos que vienen para Wii, DS y 3DS.

Bazar. 75 juegos de regalo, consolas, guitarras, balance board... Sí, mucho regalo, pero sobre todo tenéis los 75 juegos que no deben faltaros esta Navidad.

Revista Pokémon. Cierran la guía de Oro y Plata con una de esas entregas memorables. No os perdáis los últimos secretos... ni los primeros de Pokémon Ranger Trazos de Luz, con una guía paso a paso que comienza este mes.

En Generations os invitan a la fiesta Wii Party con los minijuegos más guays para cada ocasión: en familia, con la abuela, el jefe, la novia... Además, un bazar con 25 ideas para regalar en Navidad, y un curso maestro de pintura con Art Academy.



→ E-GIRL

¡Las stars que brillarán en el 2011!

Reportaje: Descubrid las stars que triunfarán en el 2011 y por qué: Selena Gómez, Justin Bieber, Maxi Iglesias, Cody Simpson... ¿queréis conocer los proyectos de vuestros ídolos? ¡Atentas a este repor!

Shopping: Lo más "in" para vuestro armario: fichas de las prendas que no pueden faltar en vuestro armario esta temporada.

Reportaje: Los mejores portátiles: ¿Queréis compraros uno y no sabéis cuál elegir? ¡Gracias a nuestros consejos, tomar una decisión os resultará mucho más fácil!

Videojuegos: Los últimos títulos para vuestra consola: Los Sims 3 consolas, Monopoly Streets, TV Superstar... ¡no sabréis a qué jugar!

Y de regalo, las pegatinas navideñas más chulas.

→ PLAYMANÍA

¡El mejor rol se juega en PS3!

¡2 Super-regalos! 16 stickers y un mapa-guía de Assassin's Creed La Hermandad.

El rol del futuro! La nueva generación de juegos de rol nos ofrece más acción y aventura que nunca: Mass Effect 2, Dragon Age Origins 2, The Cursed Crusade, La Guerra del Norte, Final Fantasy XIV...

¡Héroes y villanos de cómic! Os cuentan lo último de Marvel vs Capcom 3, un juego de lucha que enfrenta a héroes y villanos de los cómics de Marvel y los juegos de Capcom.

¡Monta una fiesta en casa! PS3 tiene un montón de juegos para animar cualquier fiesta, aunque tus amigos no hayan jugado nunca con una consola.

Guías y trucos. Los últimos trucos para PS3 y PSP y la guías para Call of Duty Black Ops y God of War Ghost of Sparta.



→ MICROMANÍA

¡Año nuevo, "Micro" nueva!



Micromanía se ha renovado. No os perdáis este primer número con el nuevo diseño, lleno de sorpresas, pero fiel al mismo espíritu de siempre.

Avance especial: Todo lo que Blizzard ha desvelado sobre su gran bombazo para 2011: Diablo III.

Primeras impresiones de los redactores tras jugar con versiones preliminares del esperado Crysis 2.

En Review, análisis de los grandes juegos del momento: World of Warcraft: Catalysm, Need For Speed Hot Pursuit, FIFA Manager 2011...



→ DIVERJUEGOS

¿Qué juego te vas a pedir?

Los mejores juegos para chicos y chicas entre 3 y 12 años están reunidos en DiverJuegos, un especial en el que los expertos de Hobby Consolas os ayudan a decidir cuál le tenéis que pedir a los Reyes Magos. Están los de todas las consolas, y además agrupados por géneros: series de TV, películas, deportivos, musicales, etc.

Regalo: 10 pegatinas y 8 posters. Bob Esponja, Ben 10, Mario, Gormiti... ¡No os los perdáis!





aquí Tokio

por christophe kagotani

➔Hola amigos. El año comienza fuerte en Japón, con **los primeros detalles de «Dissidia 012» para PSP.** Este juego ha sido uno de los bombazos que Square-Enix ha anunciado para el 2011, **junto un "remake" de «Final Fantasy IV Complete Edition» también para la portátil de Sony** y la llegada de «Chrono Cross» a PS Store.

➔Hablando de portátiles, Namco Bandai ha confirmado el lanzamiento, el próximo 3 de febrero, de **«Dragon Ball Kai Ultimate Butoden», un juego de lucha para Nintendo DS.** La fecha en Europa, sin embargo, está aún por determinar.

➔Uno que seguro no saldrá de estas fronteras es **«Dream Club Zero», un "simulador de novia" para Xbox 360** desarrollado por Tamsoft que incluye un minijuego de cazar bichos en que debemos "manosear" virtualmente a nuestras amigas. **Su lanzamiento está previsto para la próxima primavera.**

➔Y me despido con el arrollador éxito de **«Monster Hunter Portable 3» para PSP,** que ha batido el récord de ventas semanales de un juego de PSP (casi 2.000.000 de unidades) y ha multiplicado por cuatro las ventas de la consola en Japón. ¡Hasta el mes que viene!



Monster Hunter 3 ha arrasado en Japón, 2.000.000 uds. vendidas en una semana.



VAAN ES UNO DE LOS HÉROES de la luz que se va a incorporar al torneo de «Dissidia». El equilibrio entre la luz y el caos se decidirá a golpes en esta "precuela".

■ LUCHA ■ SQUARE-ENIX ■ Lanzamiento: **Primavera 2011** (Japón y España)

UNOS COMBATES FANTÁSTICOS

DISSIDIA 012 FINAL FANTASY

Para decidir quién es el héroe más carismático de la saga «Final Fantasy» lo mejor es que se líen a palos... otra vez.



EL ARGUMENTO

La batalla de los dioses

LA SAGA CONTINÚA, o mejor dicho, se "reinicia" antes de lo que ocurrió en «Dissidia Final Fantasy». Esta vez seremos testigos del duodécimo ciclo de batallas entre los dioses de la luz y el caos. Cada uno de los dioses contará con un paladín (pertenecientes a distintas entregas de la saga) que a su vez debe cumplir su destino. A lo largo del juego, disfrutaremos de espectaculares secuencias de vídeo, tanto CG como realizadas en tiempo real, que nos explicarán por qué determinados luchadores van a desaparecer de este torneo. *



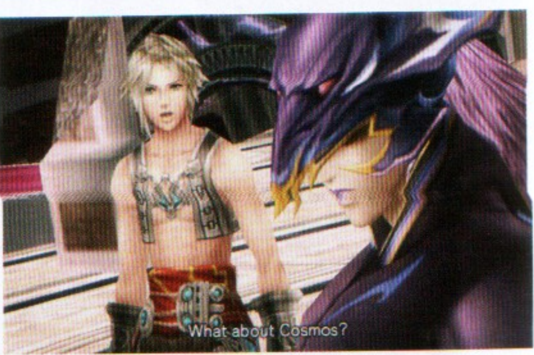




LOS PERSONAJES
Héroes del rol y de los puños

TODOS LOS PERSONAJES de la entrega anterior regresarán a este torneo. Como sabéis, están sacados de distintos juegos de «Final Fantasy» y entre ellos se cuentan Cloud y Sephiroth, de «FF VII», o Squall Lionheart, Yitán y Tidus, de «FF X». Las novedades de «012» incluirán a Tifa Lockhart o Laguna, de «FF VIII», o Vaan y Lightning, de «Final Fantasy XIII». Además, aparecerán nuevos villanos que aún no se han confirmado, y trajes alternativos como el de Aya Brea («The 3rd Birthday») o el de Cloud en «Kingdom Hearts». *







« LOS PRINCIPALES HÉROES DE LA SAGA FINAL FANTASY COMBATIRÁN EN ESTA PRECUELA DE DISSIDIA »



EL SISTEMA DE LUCHA
Combate solo o con tus aliados

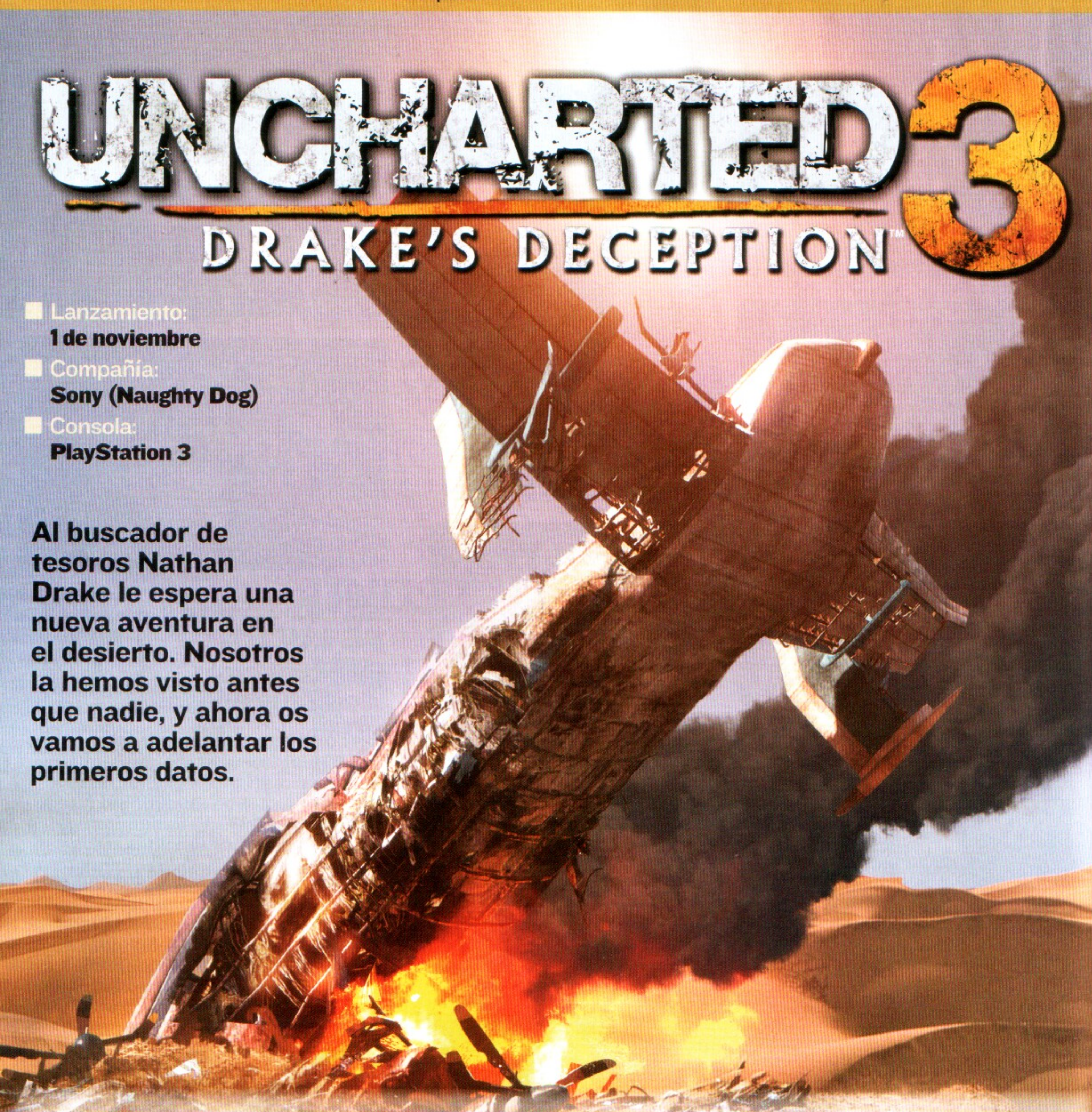


LOS COMBATES "UNO CONTRA UNO" se desarrollarán en escenarios abiertos y en 3D, que podremos recorrer a toda velocidad mientras mantenemos a nuestro enemigo "fijado". Cada impacto restará bravura a nuestro oponente, hasta que la pierda por completo y entonces reciba puntos de daño. También podremos acumular energía para lanzar ataques especiales EX e invocaciones. La principal novedad de «Dissidia 012» consistirá en rellenar una barra adicional para solicitar la ayuda de un compañero. Entre combate y combate, en lugar de movernos por casillas, lo haremos sobre un mapa del mundo, como en un RPG "tradicional". *

TAKAHASHI, AL FRENTE DE DISSIDIA

MITSUNORI TAKAHASHI NO ES TAN POPULAR como otros nombres implicados en el desarrollo de «Dissidia» (como Tetsuya Nomura, que se ha encargado de los diseños de los personajes), pero juega un papel fundamental en la dirección del proyecto. Entre sus trabajos previos está, por ejemplo, el sistema de combate de «Kingdom Hearts».





UNCHARTED 3
DRAKE'S DECEPTION

- Lanzamiento: **1 de noviembre**
- Compañía: **Sony (Naughty Dog)**
- Consola: **PlayStation 3**

Al buscador de tesoros Nathan Drake le espera una nueva aventura en el desierto. Nosotros la hemos visto antes que nadie, y ahora os vamos a adelantar los primeros datos.

PlayStation 3 ya calienta sus circuitos para recibir por tercera vez al aventurero Nathan Drake: «Uncharted 3» está en desarrollo, y promete superar a la magnífica segunda entrega. ¿Que como lo sabemos? Pues porque viajamos en exclusiva a las oficinas de Naughty Dog en Los Ángeles, y allí sus creadores nos dieron los primeros datos del juego e incluso nos enseñaron el primer nivel, una magnífica piedra de toque que nos dejó con la boca hecha agua.

EL JUEGO SE LLAMARÁ «DRAKE´S DECEPTION». Si en la segunda parte seguíamos la hoja de ruta de Marco Polo por Turquía y el Tíbet, esta nueva aventura va a estar inspirada en los viajes del histórico explorador británico Lawrence de Arabia, quien tuvo un destacado papel en Oriente Medio y la Península Arábiga durante la I Guerra Mundial (1914-1918).

Así, Nathan se verá envuelto en una conspiración que le pondrá nuevamente sobre la pista de su antepasado, sir Francis Drake. Sin embargo, su búsqueda de un tesoro perdido del siglo XVI le obligará a enfrentarse con un antiguo secreto y con una organización clandestina, mientras afronta sus propios miedos y lucha por su supervivencia.

EL DESIERTO DE RUB AL-JALI será el principal escenario del juego. Allí, habrá que buscar el rastro de la llamada Atlántida de las Arenas, una ciudad antigua hundida en el desierto


¡REPORTAJE EXCLUSIVO!



LOS TIROTEOS Y LA ACCIÓN seguirán muy presentes en buena parte de los niveles. Ahí a Drake no habrá quien se atreva a toserle.

ENEMIGO

Drake no estará solo en su aventura por el desierto, por desgracia para él. Tendrá que hacer frente a decenas de enemigos que no se andarán con remilgos a la hora de usar armas de fuego.

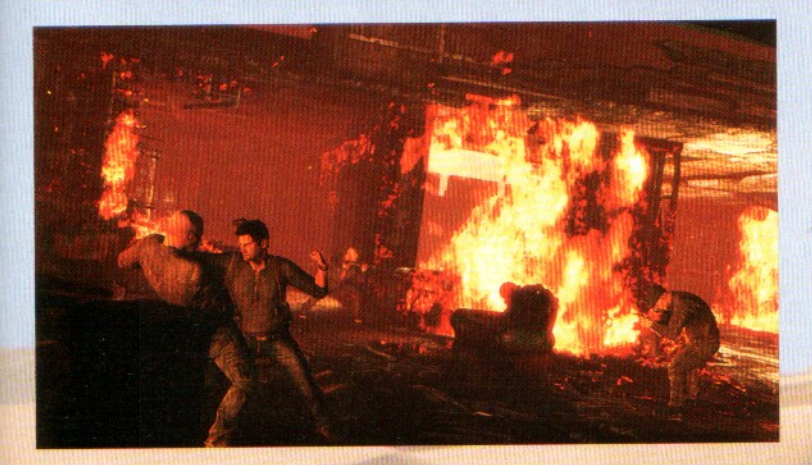
por culpa de una tormenta de arena (seguro que os recuerda a Shambhala, la civilización perdida de «Uncharted 2»). Justin Richmond, director del juego, nos contó que las posibilidades del paisaje serán enormes: **"Cualquier cosa imaginable que pueda pasar con la arena, pasará: dunas, viento, arenas movedizas, tormentas... La nieve de la segunda entrega dejará paso a la arena, de modo que los entornos serán más ricos en detalles".**

Sin embargo, no todo serán tierras áridas. Por lo pronto, os adelantamos que el principio del juego estará ambientado en Chateau, una zona boscosa de Francia. La dinámica será la conocida por todos: una aventura lineal con entornos dinámicos e interactivos. **"Queremos que haya más interactividad entre Drake y el entorno, así que las acciones a nuestra disposición variarán mucho según el contexto"**, señaló Richmond.

LA DEMO JUGABLE QUE NOS ENSEÑARON pertenecía a estos compases iniciales del juego, en la citada zona boscosa de Francia. En ella, Drake y Victor Sullivan, su mentor, deben huir de un antiguo caserón cubierto de vegetación y semiderruido, entre cuyos resquicios se cuelan hilos de luz con un grado de detalle impresionante. Su objetivo es librarse de una emboscada trepando por las paredes, enganchándose a lámparas, disparando y cooperando con Sully (colocando una viga para que pueda cruzar, ayudándonos él mismo a sacar un pie atascado en un escalón traicionero, etc.).

El espectáculo llega cuando vemos a los enemigos vaciar bi-

NATHAN DRAKE Y VICTOR SULLIVAN compartirán la aventura, y así conoceremos más detalles sobre la relación entre aprendiz y mentor.



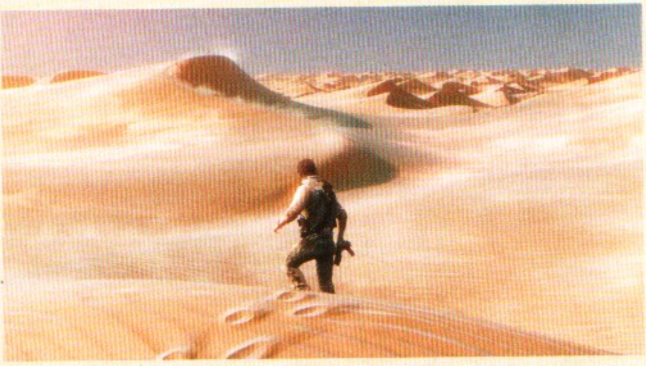
■ EL APARTADO ONLINE VA A TENER GRAN IMPORTANCIA EN ESTA NUEVA ENTREGA ■

dones de gasolina y prenderle fuego al edificio para impedir nuestra huida. Los efectos de calor mientras el fuego carcome las vigas y el suelo se hunde están realmente a otro nivel, con Drake cubriéndose la cara para no abrasarse. ¡Y esto no es más que el principio de la aventura!

→ **EL MODO MULTIJUGADOR**, que fue una de las grandes innovaciones de «Uncharted 2», promete volver en esta secuela con más fuerza si cabe. Eso sí, ninguno de los responsables quiso soltar prenda de lo que están preparando: "**No podemos decir nada. Solo que será una parte enorme de «Uncharted 3», algo muy ambicioso y que esperamos se convierta en una referencia dentro del mundo online de PlayStation 3**", nos aseguró Justin Richmond.

Lo que sí pudimos sonsacarle es que, aunque Sully acompañe a Drake en el modo Historia, no podrá ser controlado por un segundo jugador: "**Cuando un juego incluye cooperativo en su historia principal, condiciona y rompe la experiencia. La historia de Drake es** ▶▶

¿QUÉ LE ESPERA A NATHAN EN SU NUEVA AVENTURA?



EL DESIERTO será el escenario donde Nathan siga la pista de Lawrence de Arabia y, nuevamente, de su antepasado sir Francis Drake.



LAS HABILIDADES DE LUCHA se verán incrementadas. Podremos coger objetos del entorno, sujetar a los enemigos, lanzar patadas...



LA AYUDA DE SULLY será vital, aunque el modo historia no tendrá opción cooperativa. ¡Se nos ha quedado el pie atrapado en el escalón!

LA INTERACCIÓN CON EL ENTORNO será constante. Elementos como el fuego y la arena nos obligarán a buscar rutas alternativas.

LA AVENTURA SE PODRÁ JUGAR TAMBIÉN EN 3D ESTEREOSCÓPICAS

solo sobre él, y no queríamos que una posible campaña cooperativa limitara las emociones que vive el usuario. No obstante, como modo de juego independiente, el cooperativo será uno de los puntos fuertes del multijugador".

Lo que sí comprobamos es que Drake tendrá un buen puñado de nuevas habilidades, que lógicamente vendrán acompañadas de nuevas animaciones. Las plataformas seguirán una línea continuista, con saltos más o menos teledirigidos, pero las técnicas de lucha sí que se verán muy ampliadas respecto a los juegos anteriores. En los combates cuerpo a cuerpo podremos coger elementos del entorno (botellas de cristal, por ejemplo), sujetar el arma del enemigo y "zumbarle" mientras tanto, pegar patadas si nos enganchan por la espalda... Además, podremos abordar a los enemigos por sorpresa saltándoles desde arriba, para acceder a los sitios con sigilo. Y, por supuesto, no faltarán las armas de fuego y los tiroteos.

LA COMPATIBILIDAD CON 3D ESTEREOSCÓPICAS será la guinda para que realmente nos sintamos en la piel de Nathan Drake mientras recorre el vasto desierto de Rub al-Jali, en una aventura que promete romper moldes en PS3 por su extraordinaria calidad técnica y su cuidado guión. Sobre la fecha de lanzamiento aún no hay nada confirmado, pero podría ver la luz hacia finales de 2011, dos años después de la salida de «El reino de los ladrones». Preparad vuestro kit de exploración, porque este viaje al desierto promete dejarnos boquiabiertos.



LA ZONA BOSCOSA DE CHATEAU, en Francia, será el punto de partida de la aventura. Desde ahí, los pasos nos acabarán llevando a la Atlántida de las Arenas.



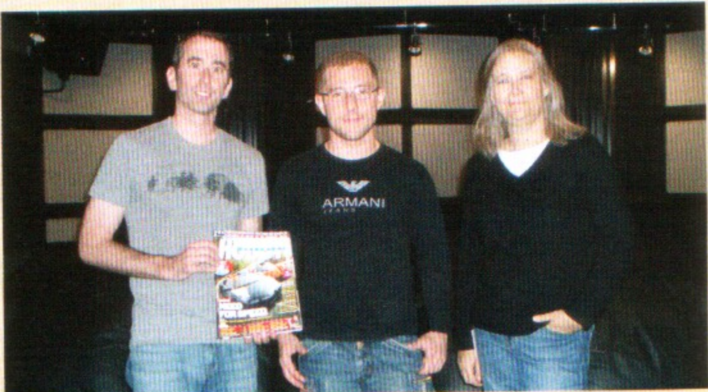
LAS ZONAS DE PLATAFORMAS serán espectaculares. Habrá que trepar por salientes, dar grandes saltos, cooperar con Sully o evitar que el fuego nos derrita.

LOS ESCENARIOS tendrán un nivel de detalle enorme, y habrá efectos tan bien conseguidos como estas llamas o las tormentas de arena en medio del desierto.

ENTREVISTAMOS A LOS CREADORES DEL JUEGO

"Estamos muy orgullosos de lo que hemos logrado"

Los responsables de «Uncharted 3» nos lo contaron todo (o casi) sobre su nueva joya.



RAFA ESTUVO EN LOS ÁNGELES, donde pudo charlar con Evan Wells, copresidente de Naughty Dog, y Amy Hennig, directora creativa y guionista.

■ Naughty Dog ha creado personajes importantes para Sony, como Crash Bandicoot o Jak y Daxter. Ahora Nathan Drake se ha convertido en el icono de PS3. ¿Tenéis la sensación de haber creado una especie de Super Mario de la consola?

No me imagino comparando a Drake con Mario, pero obviamente estamos muy orgullosos de lo que hemos logrado. Lo más satisfactorio para un estudio de desarrollo es ver que los jugadores disfrutan de tu trabajo, y en eso es en lo que nos centramos.

■ El juego estará ambientado, en buena parte, en el desierto de Rub al-Jali, pero, ¿qué otros entornos tendremos ocasión de visitar durante la aventura?

No queremos revelar demasiado, pero aparte del desierto de Rub al-Jali y la zona boscosa de Chateau, en Francia, habrá otros entornos, ya que el viaje nos llevará desde Europa hasta Oriente Medio.

■ El nombre del juego es «Drake´s Deception» (algo así como "El engaño de Drake"). ¿A qué tipo de engaño se refiere?

Tendréis que jugar para averiguarlo (risas). Queríamos ser un poco poéticos con el título. Obviamente, hay diversos engaños, pero dado que Nathan encontrará más pistas de su antepasado Francis Drake, os podéis hacer una idea...

■ Sobre los personajes, ¿se encontrará Drake con viejos conocidos como Elena o Chloe?

Los personajes que rodean la vida de Drake son importantes, así que, si no murieron en las anteriores entregas, probablemente tengan un papel importante en la historia.

■ Como buscadores de tesoros que son, ¿qué objeto motivará a Drake y Sully para aventurarse en busca de la Atlántida de las Arenas?

Se trata de un tesoro del siglo XVI relacionado con Francis Drake y con la leyenda de esa ciudad perdida en el desierto. Pero no será algo simple, sino que tendrá importantes consecuencias a gran escala.



ROCKSTAR PROPONE UNA NUEVA AVENTURA

Su protagonista será Cole Phelps, un policía que debe investigar diferentes crímenes.

Se desarrollará en Los Angeles en los años 40, y saldrá en primavera para PS3 y 360.

RESOLVEMOS NUESTRO PRIMER CASO EN L.A. NOIRE, UN JUEGO QUE NOS PONDRÁ...

TRAS LA PISTA DEL CRIMINAL

Un buen detective sabe que las cosas no siempre son lo que parecen. En L.A. Noire, la próxima aventura de Rockstar, habrá policías, criminales y una ambientación de cine negro. ¿Será un calco de GTA? Analizad las pistas que os damos y lo descubriréis.

Estamos en el año 1947. Una llamada a la policía de tráfico de Los Angeles ha avisado de un accidente en el que se han visto envueltas dos mujeres. Su coche estuvo a punto de caer por un barranco, pero el cartel de carretera contra el que chocó las salvó de una muerte segura. Las primeras pesquisas sobre el terreno indican que se trata de algo más que un accidente fortuito: alguien bloqueó el pedal del acelerador con la réplica de una cabeza reducida, y el interrogatorio a una de las víctimas, una actriz de serie B, revela que habían sido drogadas previamente. Para complicar todavía más las cosas, la otra, que ha sido trasladada al hospital, es una menor...

El desarrollo de «L.A. Noire» ha seguido una trayectoria tan larga que en algún momento llegamos a pensar que el proyecto se había cancelado. El primer tráiler se mostró en 2006 nada menos, y nos hizo imaginarnos una nueva aventura "mafiosa" con la firma de Rockstar. Aparentemente, el juego iba a reunir los ingredientes favoritos de los creadores de «GTA»: un escenario urbano por donde movernos con libertad, un descenso a las cloacas donde el hampa tiene su territorio y el retrato de una época, el Hollywood de la postguerra mundial, que ocultaba un mundo de vicio, violencia y corrupción tras el glamour que desprendían las películas de los grandes estudios.

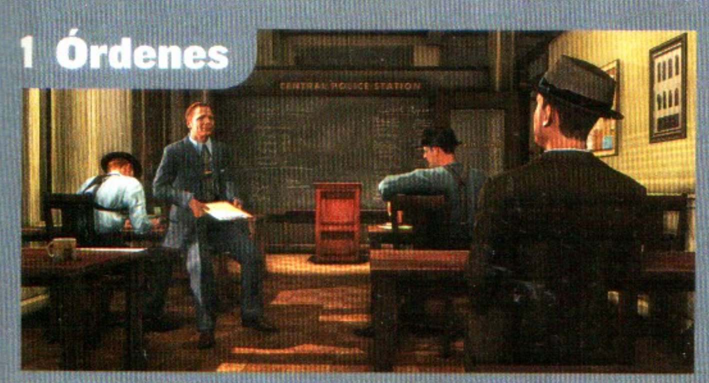
→PERO NOS HA BASTADO UN VISTAZO AL PRIMER CASO que os hemos descrito al principio (se llamará "El ídolo caído") para comprobar que Rockstar, a través del estudio australiano Team Bondi, va a seguir esta vez un camino bien distinto. El detallado retrato de como era la meca del cine en los años 40 del siglo pasado y el ambicioso trabajo de documentación a partir de crímenes reales (ver cuadro) volverá a brindarnos una ambientación tan sobresaliente como la que disfrutamos en «GTA IV», por ejemplo, pero en cuanto cojamos el mando comprenderemos que la propuesta de «L.A. Noire» va a tener personalidad propia.

Para empezar, por primera vez en un juego de Rockstar vamos a estar del lado de la ley, en vez de meternos en el traje del típico buscavidas que quiere hacer fortuna dentro de una banda criminal. El detective Cole Phelps ("interpretado" por el actor Aaron Staton, de la serie "Mad Men") será el protagonista que afronte las distintas misiones.

El desarrollo estará estructurado en casos que le permitirán ir subiendo peldaños dentro de la policía de Los Angeles, mientras le van asignando a diferentes departamentos: tráfico, homicidios, estupefacientes, etc. En cada uno de ellos conocerá a un compañero, que será su mano derecha y le prestará ayuda si lo necesita: en esta primera partida, por ejemplo, nuestro acompañante se llamaba Stefan Bekowsky. ▸▸

TRABAJO DE DETECTIVE

1 Órdenes



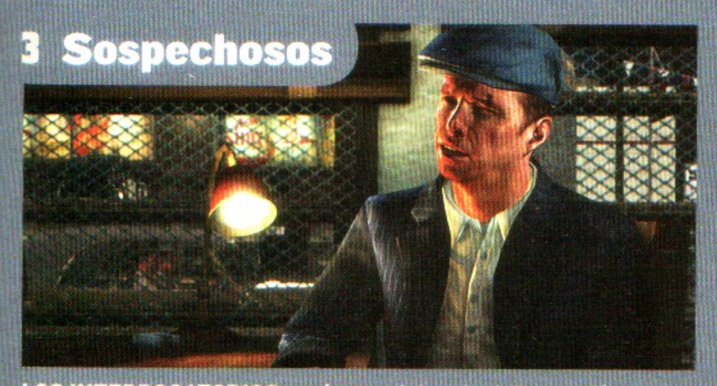
CADA NUEVO CASO comenzará en la comisaría de policía, donde Phelps y su compañero recibirán las órdenes de sus superiores. Según los resuelva, Phelps irá ascendiendo.

2 Pistas



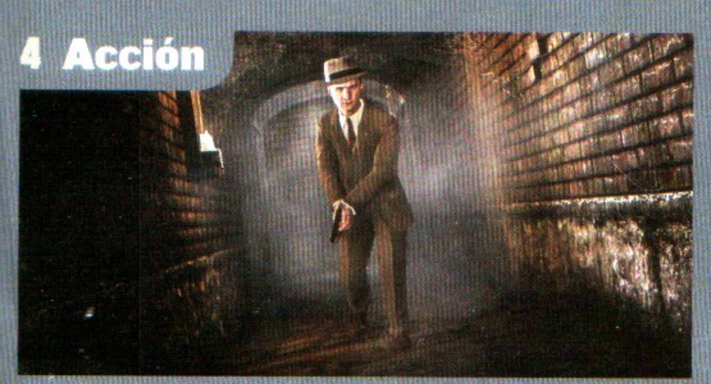
EN EL ESCENARIO DEL CRIMEN podremos recoger pistas que nos ayuden a progresar. Todos los datos, personas y lugares relevantes quedarán anotados en el bloc de notas de Phelps.

3 Sospechosos

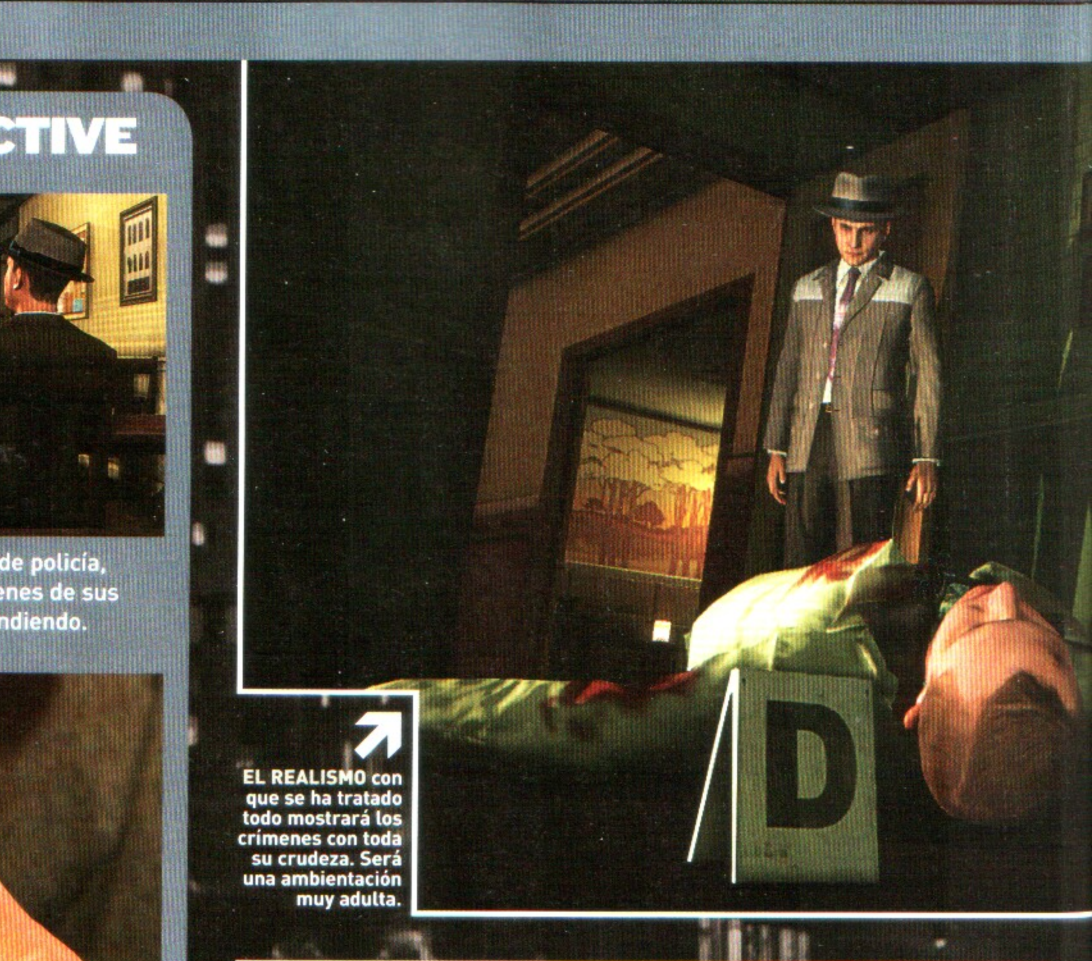


LOS INTERROGATORIOS serán cruciales. La información que obtengamos de los distintos sospechosos nos permitirá cerrar el cerco sobre el culpable. ¿Sabréis como conseguirla?

4 Acción



TAMBIÉN HABRÁ TIROTEOS, peleas y persecuciones, a pie o en coche. Nadie dijo que resolver un crimen fuera un juego de niños, así que no bajéis la guardia o lo pagaréis muy caro.



EL REALISMO con que se ha tratado todo mostrará los crímenes con toda su crudeza. Será una ambientación muy adulta.



EL GUIÓN estará muy cuidado, y la acción se presentará de una forma muy cinematográfica. Al jugar nos parecerá que nos hemos metido en una película de cine negro.

Sirviendo de unión entre los distintos casos, por encima suyo correrá un eje argumental que narrará la historia personal de Phelps y, en palabras de la propia Rockstar, su descubrimiento de "una maraña de sucesos que escapan a su control y revelan la verdad sobre el siniestro corazón del Los Angeles de la postguerra". Además, en los márgenes también encontraremos misiones secundarias: en nuestra partida, mientras Phelps conducía, la radio de la policía emitía avisos que, según nos dijeron, podremos atender desviándonos momentáneamente de la trama principal.

Lamentablemente, Rockstar, siempre proclive a dosificar la información de sus lanzamientos estrella, no nos quiso dar más detalles sobre estos dos aspectos. Lo que tocaba esta vez era enseñarnos la mecánica que seguiremos para resolver cada caso, y la impresión que nos llevamos es que los videojuegos y el género negro, ya sea cine o novela, nunca han estado tan cerca. El accidente de June Ballard y Jessica Hamilton, las dos chicas de las que os hablamos al principio, puso al descubierto un caso de chantaje y pornografía, y en la más de una hora que duró la





AL INICIO DE LA AVENTURA todavía iremos vestidos de uniforme. Luego ascenderemos y ya podremos patrullar con traje.

■ LA INVESTIGACIÓN PAUSADA Y EL ANÁLISIS DE LAS PISTAS TENDRÁN MÁS IMPORTANCIA, AUNQUE HABRÁ MOMENTOS DE ACCIÓN ■

demo a la que asistimos vimos a Phelps seguir una investigación con un estilo en las antípodas de cualquier «GTA»: la exploración pausada, el análisis de las pistas y el interrogatorio exhaustivo de los sospechosos serán más importantes que los momentos de acción, que por supuesto tampoco faltarán en el desarrollo.

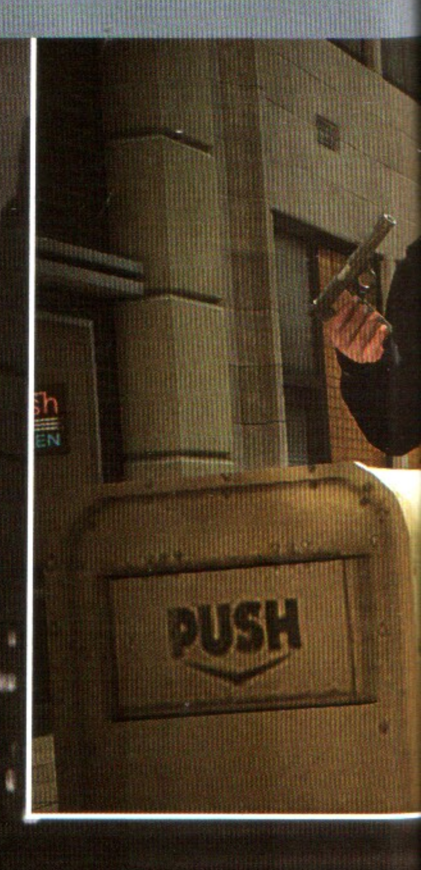
→ **UNA DE LAS VIRTUDES DE ROCKSTAR** es que sus títulos siempre exploran nuevas vías jugables o mejoran las que ya existían, y este no va a ser una excepción. «L.A. Noire» se va a desmarcar de otros juegos de detectives que hemos visto anteriormente en su forma de usar la banda sonora, por ejemplo. En un momento de la demo, Phelps y Bekowsky visitaron el piso de un sospechoso en busca de pistas que les ayudaran a avanzar en el caso; inmediatamente comenzó a sonar una melodía de jazz que señalaba que nos adentrábamos en una fase de investigación. Phelps rebuscó en las habitaciones y, cuando se acercaba a un objeto importante, unas sutiles notas de piano nos indicaban que podíamos interactuar con él. Es una manera elegante de sustituir al típico resplandor que desprenden los ítems en decenas de juegos anteriores, ¿verdad? Si el hallazgo es relevante, queda anotado en nuestro bloc de notas, en el que también figuran las personas y los lugares relacionados con el caso. Lo podemos consultar siempre que lo necesitemos para tratar de encajar las piezas que hayamos reunido hasta ese momento.

→ **PERO SERÁ DURANTE LOS INTERROGATORIOS** cuando veamos el gran salto adelante. Aquí, el impresionante trabajo de captura de movimientos faciales hecho posible por la tecnología MotionScan (ver cuadro) logrará que el lenguaje gestual de los sospechosos no se quede únicamente en una exquisita muestra de realismo, sino que además convertirá la "interpretación" de cada secundario en un elemento jugable de primer orden. Una sonrisa forzada, una mirada esquiva y hasta el simple acto de tragar saliva nos indicarán si la persona a la que interrogamos está siendo sincera o nos oculta algo. En base a eso, podremos elegir tres opciones: "creer/sonsacar", "dudar/forzar" o "no creer/acusar". Podremos preguntarle sobre los diferentes da- ▶▶



BEKOWSKY
Será el compañero de Phelps en el departamento de tráfico. En cada nuevo destino tendremos un colega a nuestro lado para echarnos una mano cuando sea necesario.





LOS COCHES nos servirán para recorrer la ciudad, aunque habrá también puntos de desplazamiento rápido para ir de un lugar a otro.

VIAJE A LOS AÑOS 40

UN AMPLIO TRABAJO DE DOCUMENTACIÓN está detrás de la magnífica ambientación que vamos a descubrir en «L.A. Noire». Para empezar, los casos estarán basados en crímenes reales como el de la "Dalia Negra", que conmovieron a la sociedad de la época. De hecho, en Rockstar nos enseñaron una carpeta llena de fotos reales de lo más truculentas que han usado como "inspiración".

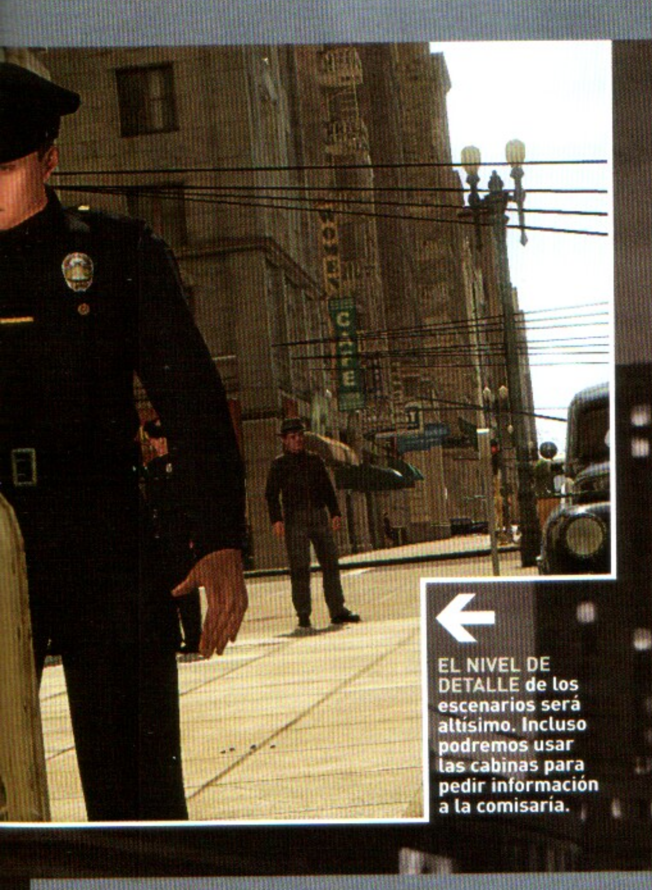
EL DISEÑO DE LA CIUDAD también estará hecho a partir de los planos reales de Los Angeles en 1940. El nivel de realismo no se quedará solo en edificios como el Ayuntamiento que veis en esta imágenes, sino que abarcará a los carteles, los coches, la música, etc.



tos que hayamos ido apuntando en nuestro bloc, y de nuestra habilidad e intuición dependerá que averigüemos toda la información posible o se nos escape algún dato importante. Al final de cada caso, un porcentaje nos dirá qué tal lo hemos hecho, y como podremos resolverlo incluso dejando algunos cabos sueltos, nos invitará a rejugarlo si vemos que nos hemos perdido demasiada información por el camino.

¿Y QUÉ PASA CON LOS MOMENTOS ACCIÓN? Tranquilos, que a un delincuente no se le atrapa solo con la deducción y el análisis. Conforme el caso se acercaba al final, la demo también nos permitió vivir una persecución en coche en la que Phelps conducía y su compañero disparaba cuando lográbamos alinear nuestro vehículo con el del objetivo. En otro momento, nuestro detective también se vio envuelto en una pelea cuerpo a cuerpo en la que el "tempo" era importante para que nuestros puñetazos impactaran contra el enemigo.

Llegados al desenlace, nos esperaba un intenso tiroteo que demostró que Phelps también sabrá recurrir a su arma reglamentaria cuando sea necesario. Al disparar, la cámara se situaba sobre



EL NIVEL DE DETALLE de los escenarios será altísimo. Incluso podremos usar las cabinas para pedir información a la comisaría.

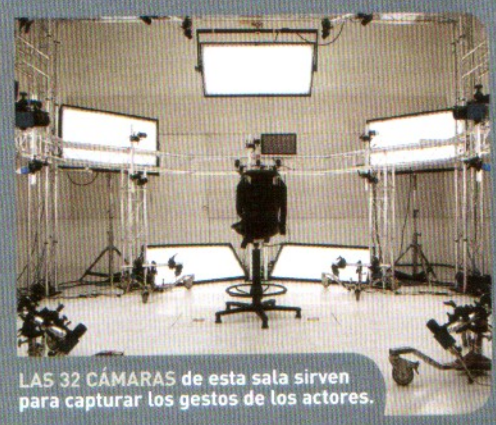


EN EL LUGAR DEL CRIMEN nos encontraremos al fotógrafo y un forense al que podemos recurrir si necesitamos más información.

LA IMPORTANCIA DE LOS GESTOS

LA TECNOLOGÍA MOTIONSCAN ha permitido capturar los gestos faciales de los actores para generar modelos 3D animados. Así, no solo veremos a Aaron Staton convertido en Cole Phelps, sino a los más de 300 extras que han participado. Tendremos que estar atentos a sus emociones para conducir con éxito los interrogatorios.





LAS 32 CÁMARAS de esta sala sirven para capturar los gestos de los actores.

el hombro del protagonista, que además podía usar partes del escenario para cubrirse al estilo de Marcus en «Gears of War».

→ **GUIÓN, AMBIENTACIÓN Y CALIDAD TÉCNICA** puestos al servicio de un desarrollo innovador. Este puede ser el resumen de lo que anotamos en nuestro propio bloc tras dar por resuelto el primer caso de «L.A. Noire». En los próximos meses tendremos que seguir "investigando" para desvelar nuevos datos conforme se acerque su salida, prevista para la próxima primavera. De lo que no nos cabe duda es de que esta aventura va a ser una de las grandes animadoras del próximo año en PS3 y Xbox 360.



PRESIONAR a los sospechosos nos será de ayuda, pero demasiada insistencia quizá vaya en nuestro propio perjuicio.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



MARIO SPORTS MIX. Parece que el propósito de nuevo año de los personajes de Nintendo va a ser ponerse en forma. ¿No os lo creéis? Pues echad un vistazo a su nuevo juego y ya veréis.

KINGDOM HEARTS RE CODED

Sora y sus compañeros de Disney tienen una nueva aventura a la vista en DS. Nosotros ya hemos visitado su mundo de fantasía, y a la vuelta hemos escrito este preestreno para que la conozcáis.

PÁGINA 48

PÁGINA 40

KILLZONE 3. Los Helghast atacan de nuevo, pero esta vez les vamos a hacer frente en 3D y con nuestro mando de Move. ¡Descubridlo!



PÁGINA 46

TEST DRIVE UNLIMITED 2. Velocidad, coches de lujo y la isla de Ibiza. No es un sueño, es la nueva entrega de esta saga.

EN ESTE NÚMERO...

Esperamos que tengáis las pilas cargadas, porque el nuevo año va a empezar a tope, y las vais a necesitar para jugar a todos estos bombazos que se avecinan.



LA GUERRA DEL FUTURO entre los humanos y los Helghast se decidirá en este espectacular "shooter" en primera persona.





LAS CLAVES

1 **EL APARTADO TÉCNICO** será brutal: diseños, banda sonora, secuencias de vídeo...



2 **EL MULTIJUGADOR,** tanto el modo cooperativo como "versus" online, ofrecerá diversión sin límite.



3 **SERÁ COMPATIBLE CON PS MOVE Y CON TV EN 3D** en una mezcla que puede resultar muy espectacular.



- **Febrero**
- **Sony**
- **Shoot'em up**

KILLZONE 3

Primero los Helghast atacaron las colonias humanas en Vekta. Después llevamos la guerra hasta su planeta. ¿No os parece que ha llegado el momento de aplastarlos de una vez por todas?

LA MUERTE DEL EMPERADOR VISARI, al final de «Killzone 2», no supuso el final de la guerra. Ahora una enorme flota de combate Helghast está esperando a Sev, al sargento Rico y a los demás supervivientes de los ISA con la intención de aniquilarlos y recuperar la iniciativa.

Por fortuna, nuestros soldados saben bien lo que les espera: unos enfrentamientos, con la cámara en primera persona, en los que vamos a "saborear" el lado más salvaje de la guerra. Porque os podemos adelantar que la ambientación de estas batallas futuristas será imbatible. Nosotros ya hemos probado algunos niveles, y nunca habíamos estado sometidos a un bombardeo de acción de este calibre.

→ TODO TENDRÁ UN ESTILO MÁS CINEMATOGRÁFICO, con secuencias en tercera persona inspiradas en las grandes producciones de Hollywood y un apartado gráfico que, por momentos, nos parecerá real. La variedad de situaciones también nos va a dejar impresionados: un instante estaremos combatiendo en un campo abierto, al siguiente nos meteremos en las trincheras, y terminaremos a bordo de una lanzadera enfrentándonos a un tanque denominado MAWLR, que es probablemente el enemigo más grande que hemos visto en un "shooter". ¡Y también podremos pilotar un jet pack que potenciará el salto!

Las mejoras respecto a lo que vimos en «Killzone 2» abarcarán a todos los aspectos del juego. Por un lado, las tropas Helghast serán más variadas e inteligentes. Además de la infantería, los artilleros y los francotiradores, hemos conocido a las tropas de infiltración, armadas con un cuchillo y con una coraza más flexible. También buscaremos cobertura de manera automática (colocándonos tras muros y barricadas) y podremos reducir ▸▸





LA NUEVA BATALLA CONTRA LOS HELGHAST SE PODRÁ JUGAR CON MOVE Y EN TELES 3D

¡OJO AL DATO!

Sus creadores...
ES EL TERCER JUEGO DE GUERRILLA GAMES
Son los responsables de las tres entregas anteriores (también «Killzone Liberation» para PSP) y de «Shellshock Nam '67», un "shooter" multiplataforma.

La edición especial...
ESTARÁ CARGADA DE CONTENIDO EXCLUSIVO
Incluirá una figura, un libro de arte de 100 páginas de tapa dura, el juego, niveles descargables, puntos de experiencia adicionales y un estuche con la forma de un casco Helghast.



La edición Helghast.







HELGHAST

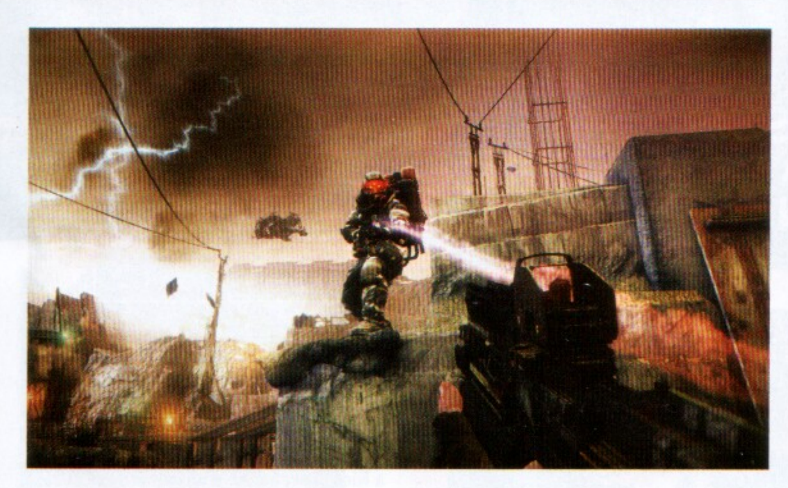
LAS TROPAS que han sobrevivido al emperador Visari se han reagrupado para dar caza a los ISA. Nosotros tendremos que hacerles frente junto a Rico, Sevchenko y otros héroes como el capitán Narville o Jammer.



EL APARTADO GRÁFICO va a dejaros con la boca abierta. Nunca habéis visto unos escenarios tan recargados y llenos de efectos. En 3D resulta muy espectacular pero habrá que ver la experiencia tras varias horas jugando.


NUESTROS ENEMIGOS, los Helghast, serán más variados que en el juego anterior, y también bastante más inteligentes.


LOS ESCENARIOS SERÁN ENORMES, 10 veces más que en «Killzone 2» y recrearán zonas árticas, el mar, ciudades en ruinas e incluso plataformas espaciales.





EL FUTURO, EN PERSONA

Puede que «Killzone 3» sea el más esperado, pero no es el único juego de disparos ambientado en el futuro que vamos a disfrutar durante el año 2011. Aquí os mostramos sus principales competidores, pero tampoco os olvidéis de títulos como «The Conduit 2» para Wii, «Bulletstorm», «F.E.A.R. 3» o «Homefront»:


CRISIS 2 (PS3 - XBOX 360) Tendremos que repeler una invasión alienígena con la ayuda de un traje que nos otorga poderes especiales.


PORTAL 2 (PS3 - XBOX 360) Se trata de una sucesión de puzles que se resuelven con una pistola que crea puertas dimensionales.


RAGE (PS3 - XBOX 360) Este juego de aire apocalíptico alternará disparos en primera persona con conducción en escenarios abiertos.


RESISTANCE 3 (PS3) Otra exclusiva de PS3, que narra el enfrentamiento final entre los hombres y los alienígenas Chimera.

a escombros cualquier objeto del escenario si contamos con munición suficiente. Los efectos de polvo, viento (y por primera vez, la nieve, el mar y la baja gravedad) serán brillantes, pero lo que más nos ha impactado es la manera en que las armas más poderosas van a "hacer papilla" a los rivales; ¡escalofriante!

En la redacción hemos podido jugar en 3D con una televisión adaptada a esta tecnología. Nuestra primera impresión ha sido muy positiva en zonas con profundidad, como trincheras e interiores, aunque los personajes muestran un halo que nos hace perder precisión en los diparos a larga distancia, y además puede cansar después de un rato. También será compatible con Move.

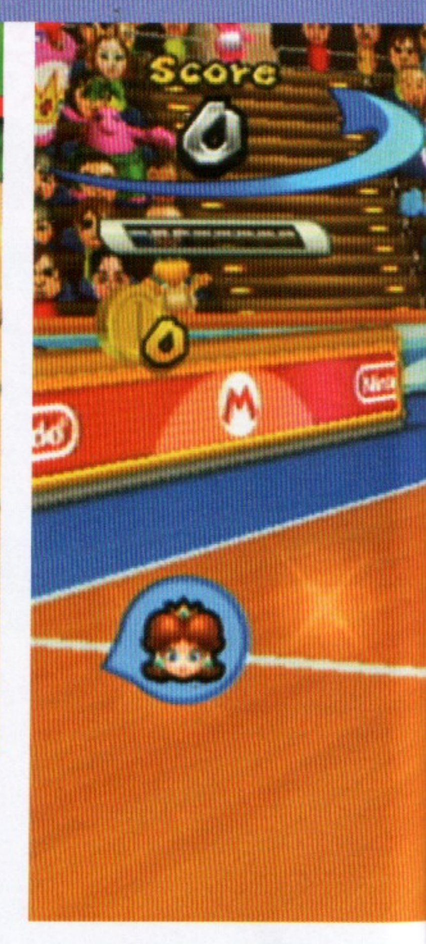
→ EL MULTIJUGADOR SERÁ OTRA DE SUS ARMAS secretas. Podremos jugar misiones en un divertido modo cooperativo (también a pantalla partida) o sumergirnos en combates online para 32 jugadores simultáneos. Este modo nos permitirá configurar nuestra propia clase, usar ventajas y desbloquear elementos con la experiencia acumulada, como hemos visto en «Call of Duty».

Por supuesto, contaremos con los modos habituales, como "deathmatch", duelo por equipos, guerra de banderas... aderezados con el uso de "jump packs", torretas y mechas. También aparecerán movimientos cuerpo a cuerpo exclusivos (la puñalada en la cara es brutal) o reglas especiales, como que los ISA no pueden visitar zonas inundadas de gas, por las que sí patrullan los Helghast. Lo disfrutaremos, a partir del 22 de febrero en nuestra PS3. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN
Uno de los juegos más espectaculares de PS3, que además promete tener el multijugador más entretenido.



MARIO Y SUS AMIGOS se van a poner en forma para su nuevo juego deportivo, que estará orientado al multijugador.





1 EL UNIVERSO MARIO lo inundará todo: escenarios, objetos, personajes protagonistas...



2 EL ENTORNO influirá en el desarrollo de los partidos, haciendo que la suerte también sea un factor importante.



3 EL MULTIJUGADOR hasta para cuatro personas hará que un *divertido caos se apodere* de todas las partidas.



Enero
Nintendo
Deportes

MARIO SPORTS MIX

Antes de Mario, nunca había existido un fontanero tan polifacético: es rescatador de princesas, piloto, luchador... ¡y un as del deporte!

EL IMPACTO DE UN EXTRAÑO METEORITO va a ser la excusa perfecta para que los habitantes del Reino Champiñón, capitaneados por Mario, se pongan a sudar haciendo deporte. Además, también participarán invitados de títulos como «Final Fantasy» o «Dragon Quest». ¡Para algo va a ser un juego desarrollado por Square Enix!

Cada personaje tendrá sus cualidades físicas en lo que a velocidad, técnica o potencia respecta, por lo que elegir un equipo equilibrado será importante (podrán ser de 2 ó 3 miembros). Pero los más exigentes pueden estar tranquilos, porque también tendremos la posibilidad de crear nuestro propio jugador usando el estilo peculiar de los Miis.

→ PODREMOS PRACTICAR 4 DEPORTES DISTINTOS: baloncesto, voleibol, hockey y balón prisionero, y cada uno nos permitirá elegir entre disputar un partido rápido o seguir un campeonato entero. Pero, por supuesto, «Mario Sports Mix» resultará mucho más divertido si estamos en compañía, ya que el multijugador para 4 será la gran apuesta de este título.

La sencillez y el estilo arcade serán la clave: en los estadios habrá elementos que interferirán en la acción, así que nadie se extrañe si un tren cruza la pista. Bastarán un par de botones para realizar todas las acciones, pero además podremos usar caparazones, setas o bombas, y también contaremos con una barra de energía para activar el poder especial de cada personaje.

→ PRIMERA IMPRESIÓN
Buscará la diversión más directa. Habrá que ver si las opciones resultan suficientes.



¡OJO AL DATO!

Tuvo poca repercusión... SE PRESENTÓ EN EL E3
«Mario Sports Mix« se anunció por primera vez en el pasado E3. Lo que pasa es que casi toda la atención la acaparó el anuncio de Nintendo 3DS, por lo que el juego pasó un poco desapercibido.

"Deportistas" invitados... HABRÁ PERSONAJES DE SQUARE ENIX
El desarrollo ha corrido a cargo de Square Enix, algo que notaremos en la mezcla de los personajes Nintendo con otros como los de «Dragon Quest». No es la primera vez que estas compañías colaboran: «Mario Slam Basketball» (DS) también llevó la firma de Square Enix.



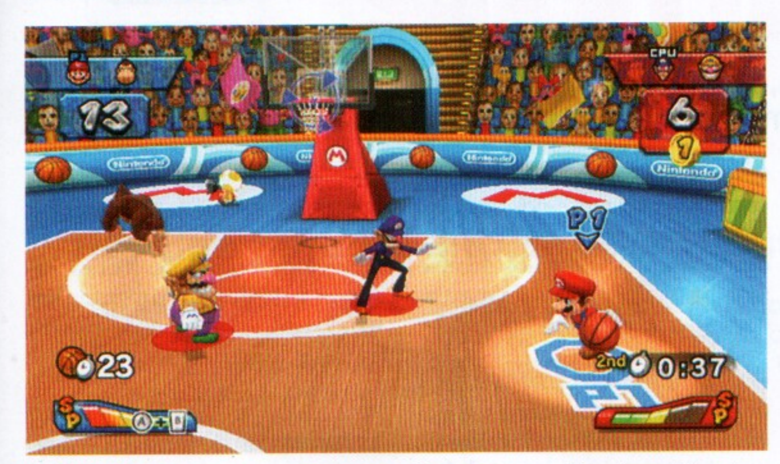
Moguri practicando el voleibol.



HABRÁ 4 MINIJUEGOS que romperán la rutina deportiva. Se basarán en los mismos deportes, y pondrán a prueba nuestra habilidad y nuestra rapidez con el mando.



LOS ESCENARIOS se inspirarán en los mundos de Nintendo y como veis contendrán elementos que interferirán en los partidos. ¡Cuidado con los chorros de agua!



LOS EQUIPOS podrán estar formados por 2 ó 3 componentes. El modo multijugador nos permitirá echar tronchantes partidos con otros 3 amigos. ¡Pásala Mario!



EL ESTILO DE JUEGO será totalmente arcade, igual que en los anteriores títulos deportivos que ha "apadrinado" Mario. Habrá ítems, movimientos especiales, etc.



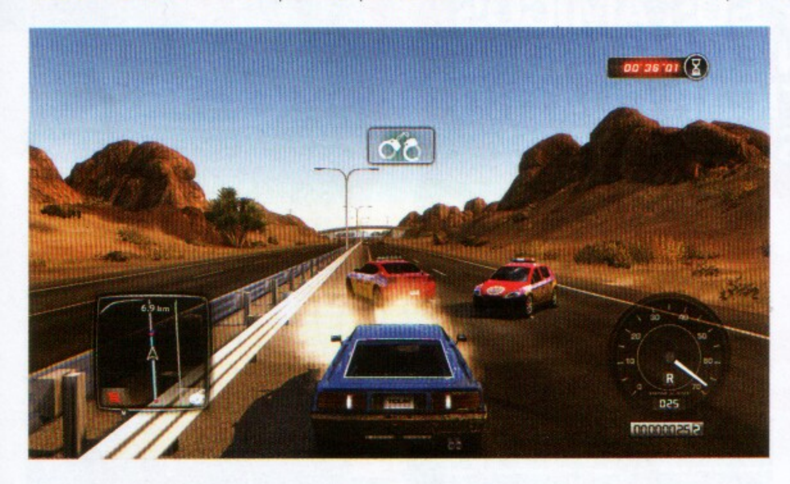
LA VELOCIDAD Y EL LUJO se darán la mano en este juego, que nos permitirá correr por las paradisiacas carreteras de Ibiza al volante de coches deportivos que causarán la envidia de todo el mundo. ¡Y sin tener que soltar un euro!



LOS ACCESORIOS serán numerosos: podremos quitar la capota, bajar las ventanillas, etc.



EN LAS ESCUELAS DE CARRERAS nos sacaremos las licencias para participar en las pruebas.



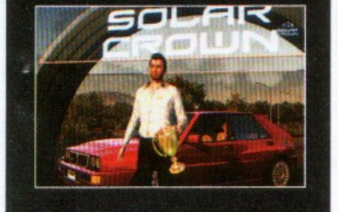


LAS CLAVES

1 IBIZA Y HAWAii serán las dos islas donde correremos. La segunda ya apareció en el original.



2 EL COMPONENTE SOCIAL, con opciones de personalización que nos distinguirán después cuando juguemos online.



Febrero · Atari · Velocidad

TEST DRIVE UNLIMITED 2

Las carreteras de Ibiza, el paraíso de la fiesta, son el lugar perfecto para conducir y presumir de coche. ¿Vamos allí a ver qué se cuece?

EL PIONERO DE LA CONDUCCIÓN "LIBRE" viajará a Ibiza para traer las carreras más prometedoras por cientos de carreteras y caminos off-road recreados con tecnología por satélite. Además, podremos coger un vuelo a Oahu, la isla del primer juego.

Nada más empezar, tendremos que crearnos un personaje, y enseguida recibiremos una invitación para participar en Solar Crown, un reality televisivo de carreras. Así, tendremos que conseguir coches cada vez mejores, desde simples vehículos de ocasión hasta deportivos de marcas como Ferrari o Aston Martin.

EL COMPONENTE SOCIAL será uno de los puntos fuertes, especialmente jugando online. Podremos hacer amigos, crear clubes o incluso participar en desafíos cooperativos. Junto a eso, habrá que ganar puntos de competición (ganando copas, desafíos…), de colección (comprando coches, casas…) y de descubrimiento (hallando carreteras nuevas, tesoros, enclaves fotográficos…). HC

PRIMERA IMPRESIÓN
La recreación de Ibiza está muy conseguida y su parte "social" puede dar juego en el online.



LOS SINCORAZÓN volverán a crear problemas en los universos más conocidos de Disney y «Final Fantasy». Solo Sora (con la ayuda de Mickey, Donald y Goofy) podrá pararles los pies.





LAS CLAVES

1 LA MAGIA DE DOS UNIVERSOS muy queridos por el público se unirá una vez más para deleite de todos los fans.



2 LOS COMBATES EN TIEMPO REAL serán muy divertidos. Podremos crear nuestros hechizos, por ejemplo.



3 VARIEDAD A TOPE durante nuestra aventura. Fases tipo "shooter", de plataformas, de combates por turnos,...



- **Enero**
- **Square-Enix**
- **Rol**

KINGDOM HEARTS RE CODED

Sora no es un héroe de pacotilla que pasa horas en las mazmorras hasta encontrar una llave. La tiene "de serie" en su llave espada.

EL DIARIO DE PEPITO GRILLO, que contenía las aventuras de «Kingdom Hearts II», se ha borrado y ahora solo muestra un extraño mensaje que nuestros aventureros deberán investigar.

Como siempre, el mundo de este RPG (una dimensión paralela generada por el propio diario) mezclará escenarios y personajes de la saga «Final Fantasy» y del universo Disney, pero estará lleno de datos dañados y errores que producen todo tipo de anomalías, como hacer desaparecer barrios enteros de una ciudad. Todo comenzará en Islas Destino, la ciudad natal de Sora, donde tendremos que ayudar a personajes de «Final Fantasy VIII» como Selphie o Tidus. Pero pronto nos tendremos que embarcar en un viaje a los universos más conocidos, desde el País de las Maravillas de Alicia o el Coliseo de Hércules, hasta Ciudad de Paso, con los tres sobrinos de Donald.

LOS SINCORAZÓN ESTARÁN POR TODAS PARTES, así que tendremos que recurrir a nuestra llave espada para acabar con ellos y abrir nuevas rutas. En cada mundo nos encontraremos un montón de bloques de error que nos servirán para explorar la zona (usándolos como plataformas) y encontrar objetos dentro.

El desarrollo será tan variado como nos tiene acostumbrada esta saga, así que lucharemos contra los sincorazón en combates en tiempo real, viviremos fases de disparos a lo «Space Harrier», zonas de infiltración a lo «Metal Gear», niveles "plataformeros" de scroll lateral o zonas de combates por turnos, todo como una realización brillante. DC

PRIMERA IMPRESIÓN

Por ahora, todo indica que va a ser un auténtico juegazo a la altura de la fama de esta saga.





LAS ANOMALÍAS podrán estar en cualquier parte del mapa. Algunas no serán tan obvias como ésta.



LOS BLOQUES rojos serán plataformas, los grises, irrompibles, los de estrella guardarán objetos, ...

¡OJO AL DATO!

En Japón ya ha salido...
LA REVISTA FAMITSU LE HA DADO BUENA NOTA
Esta prestigiosa revista japonesa ya lo ha analizado, y le ha dado una puntuación de 36 sobre 40. Según los criterios que siguen, es juego sobresaliente en todo.

La saga de nunca acabar...
ESTA ENTREGA ES UN REMAKE DE «CODED»
El título se lanzó para móviles en Japón hace bastante tiempo, pero nunca llegó a salir más allá de sus fronteras. Ahora nos llegará esta versión con gráficos mejorados, nuevas zonas para explorar y nuevas escenas de vídeo que descubrirán partes importantes de la trama.


«Kingdom Hearts Coded» para móviles.



LOS DIÁLOGOS no serán muy frecuentes durante la exploración de los niveles, pero algunos nos darán valiosas pistas si hablamos con personajes como Cid, un clásico de «Final».



MICKEY, DONALD Y GOOFY tratarán de ayudarnos desde la dimensión paralela.



LOS KUPÓ volverán a aparecer como mercaderes en este mundo "patas arriba".



CADA MUNDO TENDRÁ UNA ANOMALÍA que deberemos arreglar entrando en esta especie de dimensión informática y acabando con un jefe final.



SQUARE ENIX VOLVERÁ A APOSTAR POR EL ROL en PSP tras el lanzamiento de «Kingdom Hearts: Birth By Sleep». Los combates en tiempo real se mantendrán, pero los personajes Disney van a dejar paso a espeluznantes monstruos.



LA MAGIA TENDRÁ cada vez más peso en los combates, aunque al principio no podremos usarla.



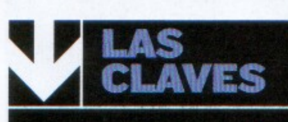
LAS CONVERSACIONES serán constantes, como en buen juego de rol. Estarán llenas de chascarrillos.





LAS CLAVES

1 LA CONFIGURACIÓN: podremos definir el aspecto de nuestro héroe y crear el armamento a nuestro gusto.





2 LA ACCIÓN va a estar marcada por las batallas en tiempo real, llenas de golpes, magia e invocaciones.



Febrero **Square Enix** **Rol**

LORD OF ARCANA

Sentarnos en el trono de un rey suena seductor. Claro, que si hay que enfrentarse a monstruos como castillos, nos lo vamos a pensar.

LA TIERRA DE HORODYN ESTÁ EN PELIGRO y necesita un héroe que devuelva el equilibrio y reclame el trono... Como veis, una historia bastante "convencional" será el punto de partida de este RPG de Square Enix. El desarrollo recordará a «Monster Hunter» ya que, después de generar a nuestro héroe en el editor, será imprescindible dar caza a enormes bestias que nos conducirán a las piedras de Arcana, la fuente del poder del mundo. También dejarán tras de sí restos que nos servirán para construir nuevas armas y armaduras que nos harán más fuertes.

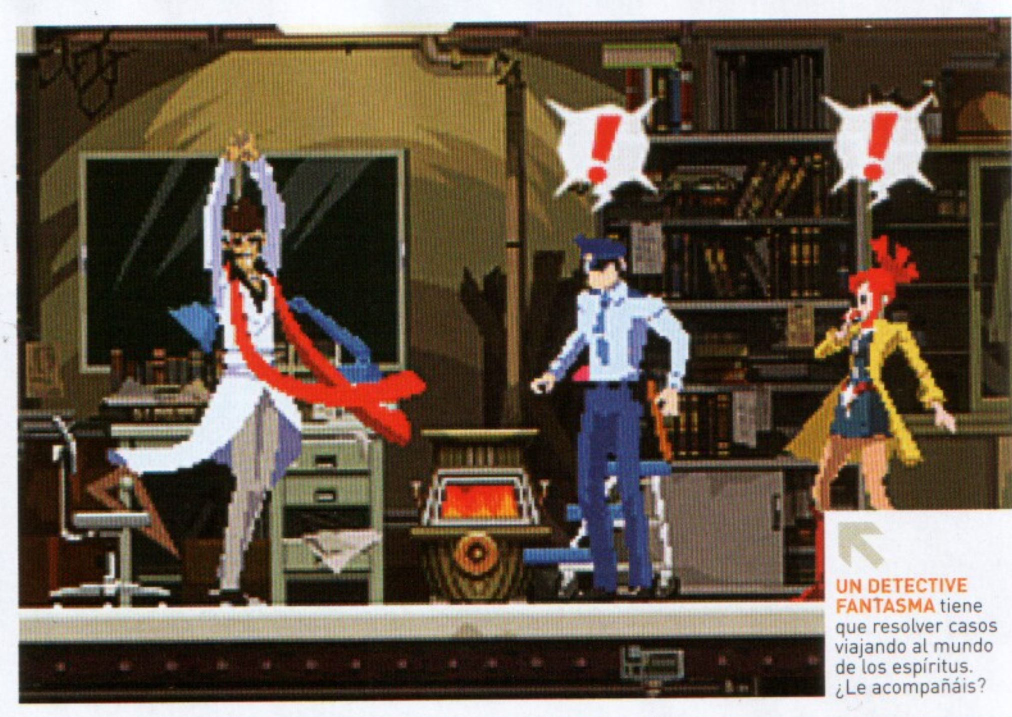
LOS COMBATES SERÁN EN TIEMPO REAL, aunque dentro de unos escenarios cerrados que aparecerán cuando nos topemos con los enemigos, como en los juegos de rol por turnos. A medida que superemos batallas ganaremos puntos de experiencia que mejorarán nuestras habilidades, incluida la magia. Además de usar espadas, martillos o lanzas, podremos ejecutar hechizos o invocar a increíbles bestias como un dragón que arrasará con todo. El apartado técnico también apunta alto, con enormes personajes y una épica banda sonora. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Mola la libertad para configurar nuestro héroe como queramos. Esperemos que los combates no se vuelvan repetitivos.



NUESTRO ESPÍRITU podrá "poseer" multitud de objetos, que usaremos para resolver los puzles.



UN DETECTIVE FANTASMA tiene que resolver casos viajando al mundo de los espíritus. ¿Le acompañáis?

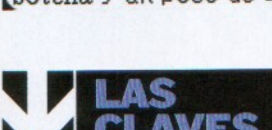






LAS CLAVES

1 **LOS PUZLES,** que habrá que resolver pensando como usar los objetos que podremos "poseer".





2 **LA AMBIENTACIÓN** seguirá una estética manga, y el sentido del humor va a ser también un elemento importante.



■ Enero ■ Capcom ■ Aventura

GHOST TRICK DETECTIVE FANTASMA

Lo dice Iker Jiménez, que los muertos se comunican con nosotros, que están ahí... Y si no, que se lo digan al protagonista del juego.

UN JOVEN HA MUERTO ASESINADO pero, por "suerte", su espíritu permanece entre los vivos. Lo malo es que todos sus recuerdos han desaparecido y dependemos de una desconocida para recuperar la memoria y quién sabe si la vida. Así empezará este título para DS, que pondrá a prueba nuestra habilidad detectivesca: combinará de una forma muy original la aventura con la resolución de puzles y la estrategia. Todo, además, envuelto en una estética manga.

→ PASAR DEL MUNDO REAL AL DE LOS ESPÍRITUS nos ayudará a resolver los puzles. Y es que nuestro personaje podrá "poseer" objetos y manipularlos para cumplir los objetivos. Usando el stylus pasaremos de un objeto a otro, al tiempo que observamos la pantalla superior para saber qué podemos hacer con él. La mecánica será aparentemente sencilla, aunque los puzles prometen ponernos las cosas difíciles en más de una ocasión, así que tendremos que darle bastante al coco.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Una apuesta original que tiene un control intuitivo. Ojalá que la mecánica no se haga repetitiva.



FIFA 11

EL REY DEL FÚTBOL VUELVE A RECLAMAR EL BALÓN DE ORO

El balón rueda ya sobre el césped de vuestras consolas gracias a ‹FIFA 11›, el simulador de fútbol más completo de la actual generación y, probablemente, uno de los mejores de toda la historia. Tras la buena marcha de las últimas temporadas, este año la saga rompe moldes con un puñado de novedades que realmente convierten nuestra silla en una especie de butaca del Bernabéu o el Camp Nou desde la que disfrutar de los Messi, Iniesta, Xavi, Cristiano Ronaldo y compañía. Gracias a la extensa nómina de licencias (torneos de 24 países y 39 selecciones), podemos disfrutar del mejor balompié con cualquier equipo que se nos pase por la mente.

El control se apoya en un completo sistema en 360º con el que podemos hacer cualquier filigrana o movimiento. Así, el motor de colisiones asegura una lucha por la posesión de lo más realista. Lo mismo sucede con el nuevo sistema de pases (Pro Passing) y la física del balón, que permiten aplicar diversos efectos al cuero según la posición y la forma en que se golpee. Asimismo, gracias al apartado "Personality+", los futbolistas son clavados a sus homónimos reales, tanto en los gestos como en sus movimientos y sus numerosos parámetros estadísticos.

LOS PORTEROS son una de las grandes innovaciones jugables de esta entrega. Podemos controlar únicamente al guardameta y dedicarnos a frenar las acometidas de los rivales con todo tipo de palomitas. Gracias a esa nueva parcela de los partidos, en el modo online pueden confluir hasta 22 jugadores simultáneos, lo más parecido a un encuentro real que jamás se haya visto.

En el modo Carrera podemos tomar el rol de mánager, jugador, o mánager-jugador para disputar hasta 15 temporadas y construir un club de leyenda por medio de un completo sistema de fichajes y cesiones.

LAS OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN contribuyen también a redondear un contenido estándar ya ingente de por sí. Así, podemos crear nuestro propio equipo (con todo lo relativo al club y a su plantilla de 25 jugadores), incluir cánticos y músicas para que suenen durante los partidos... Además, se han incluido rótulos televisivos durante los partidos para que éstos sean aún más reales. Con todo esto, ya podéis dejar de ver al Madrid de Mourinho o al Barcelona de Guardiola y apostar por este auténtico fútbol de salón, una maravilla del deporte consolero.

PS3 - Xbox 360 - Wii - PS2 - PSP - NDS - PC - Móvil
Ya disponible



FIFA 11 incluye novedades como un nuevo sistema de pases que lo hace tremendamente realista.

EL CONTROL EN 360° permite manejar los movimientos de los jugadores con una gran fluidez.



CONTROLAR AL PORTERO es una de las grandes novedades de esta temporada. Gracias a ello, el modo online puede acoger partidos de hasta 22 usuarios simultáneos, como en la vida real.



EL SISTEMA PERSONALITY+ hace que los futbolistas sean clavados a sus homónimos reales, tanto en sus parámetros y movimientos como en sus rasgos físicos y sus gestos técnicos.

Olvidaos de futbolines, el fútbol real es éste



EL NÚMERO DE LICENCIAS, con torneos de 24 países, es abrumador: Liga española, Premier, Serie A, Bundesliga...



LAS OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN sirven para crearnos nuestro propio equipo o cargar músicas y cánticos propios.



EL MODO CARRERA permite gestionar un club durante 15 temporadas para convertirlo en una leyenda del fútbol.

MEDAL OF HONOR™

LOS TALIBANES ESTÁN CONTRA LAS CUERDAS EN VUESTRA CONSOLA

Después de haber recreado como nadie la Segunda Guerra Mundial, ‹Medal of Honor› aborda la guerra de Afganistán. La lucha del ejército estadounidense contra los talibanes está estancada, así que toca infiltrarse como avanzadilla del comando Tier I para recabar información que ayude a acabar con una célula terrorista de Al Qaeda. El guión, con un marcado aire cinematográfico, se desarrolla a lo largo de 10 capítulos en los que controlamos a cuatro personajes, a lo largo de dos días reales de juego.

Desde una perspectiva en primera persona, hemos de echar mano del armamento más avanzado para superar poblados, desiertos, cuevas o montañas nevadas. Además de los rifles de asalto, podemos convertirnos en artilleros de un helicóptero o de un 4x4, así como infiltrarnos con cuchillos y pistolas con silenciador. También podemos conducir quads para desplazarnos a determinadas zonas con mayor rapidez.

EL MULTIJUGADOR lleva la firma de DICE (los creadores de Battlefield) y admite hasta 24 jugadores online. Con un completo sistema de rangos, debemos escoger entre 3 clases de personajes (fusilero, operaciones especiales o francotirador) antes de lanzarnos a la batalla.

PS3 - Xbox 360 - PC
Ya disponible



MEDAL OF HONOR deja atrás la II Guerra Mundial para llevarnos a la guerra más actual, la de Afganistán, donde, como miembros del ejército estadounidense, hay que acabar con una célula terrorista de Al Qaeda.



LA HISTORIA se estructura en diez capítulos, en los cuales hemos de manejar a cuatro soldados diferentes.



EL MODO ONLINE incluye refriegas de hasta 24 jugadores y en las que debemos elegir entre tres clases de soldado.



SER ARTILLERO DE UN HELICÓPTERO O UN 4X4 es sólo una de las posibilidades que nos ofrece este shooter.

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

POLICÍAS Y CORREDORES SE LANZAN A POR EL ASFALTO

La longeva saga ‹Need for Speed› retoma sus raíces con increíbles persecuciones entre policías y corredores ilegales. Criterion Games, el estudio responsable de la saga ‹Burnout›, se ha encargado del desarrollo, combinando los elementos básicos de ambas franquicias: velocidad pura y espectaculares choques. Así, ‹Need for Speed: Hot Pursuit› cuenta con 23 licencias, de marcas como BMW, Ford, Mercedes, Lamborghini, Porsche o Bugatti.

A lo largo de Seacrest County, un territorio inspirado en California y lleno de desiertos, bosques, montañas y costa, hemos de domar bestias que superan los 320 km/h, ya seamos policías o burladores de la ley.

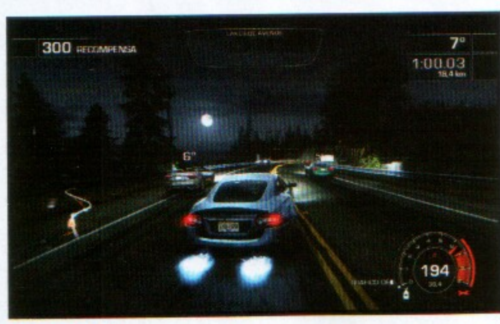
LOS ACCIDENTES DURANTE LAS CARRERAS son uno de los platos fuertes. Con un control arcade que permite hacer grandes derrapadas o salir disparados en velocidad mediante el empleo del óxido nitroso, no sólo hay que cuidarse de tomar bien las curvas. También hay que esquivar el tráfico que encontramos de frente y, sobre todo, a los rivales, que nos atacan con todo tipo de marrullerías y armas. En el modo Historia, según ganamos reputación y recompensas, desbloqueamos nuevos eventos. Por otra parte, el modo online se ve aderezado por el "Autolog", una especie de red social que permite compartir récords y fotografías con otros usuarios, además de retarles a superar diversos desafíos (incluso aunque uno tenga la versión de PS3 y otro, la de Xbox 360). ¿Necesitáis velocidad? Id tomando el volante.

PS3 - Xbox 360 - Wii - PC
Ya disponible





LAS PERSECUCIONES ENTRE POLICÍAS Y CORREDORES ILEGALES marcan estas carreras, en la que podemos manejar deportivos de marcas como Bugatti, Porsche o Lamborghini.



LAS ARMAS condicionan cada carrera: nitroso, bandas de clavos, helicópteros, barricadas, EMP, inhibidores...



LOS ACCIDENTES están a la orden del día. La clave es provocarlos... y salir indemne de ellos al mismo tiempo.



EL AUTOLOG es una red social que permite compartir contenidos, como fotos y récords, con otros usuarios.

150 juegos para 2011

Todavía estamos apurando los bombazos que han llegado esta Navidad, pero como somos insaciables, ya queremos saber con qué nos vamos a divertir a partir de ahora. Damas y caballeros, jugones y jugonas, detrás de esta página os espera todo un año de diversión.

JUEGOS DE AVENTURAS

Tras alucinar con el regreso de Drake, seguimos con otros viejos conocidos y también con odiseas totalmente nuevas... Elegir tan sólo uno sí que será una aventura.

1



BATMAN ARKHAM CITY

■ Warner Bros ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

BATMAN REGRESARÁ A GOTHAM en la secuela del genial «Arkham Asylum». Con un mapeado más grande, nuevos movimientos y gadgets, cientos de combates y un más que probable modo cooperativo con Catwoman, puede ser un auténtico pelotazo.

2



THE ANOTHER WORLD

■ Level 5 ■ Otoño ■ PS3 - NDS

UNA AVENTURA MÁGICA, protagonizada por un niño que busca a su madre, y cuyo aspecto es obra del estudio Ghibli. Sus creadores, Level 5, son los responsables de los geniales «Dragon Quest».

3



DRIVER 3D

■ Ubisoft ■ Otoño ■ 3DS

LA VELOCIDAD y las emociones fuertes también tendrán cabida en 3DS. Y es que la nueva entrega de esta saga promete "exprimir" las capacidades de la portátil para volver a sorprendernos con su explosiva mezcla de conducción y misiones.

4



LEGO STAR WARS III

■ LucasArts ■ 18 de febrero
■ Xbox 360 - PS3 - Wii - NDS

LAS GUERRAS CLON se "vestirán" de Lego en la tercera entrega de esta saga, que continuará con su estilo desenfadado e incluirá novedades, como nuevos ataques y más personajes jugables.

5



ZELDA OCARINA OF TIME

■ Nintendo ■ Otoño ■ 3DS

LINK PRESUMIRÁ DE 3D gracias al "remake" de una de las aventuras más aclamadas por sus fans. Con un apartado gráfico renovado y muchas sorpresas, puede ser uno de los grandes de 3DS.

6



YAKUZA 4

■ Sega ■ Otoño
■ PS3

LA MAFIA JAPONESA volverá a mostrar su lado más oscuro. En esta ocasión, la historia estará protagonizada por 4 personajes distintos, lo que aumentará enormemente la complejidad argumental y las posibilidades jugables.

7

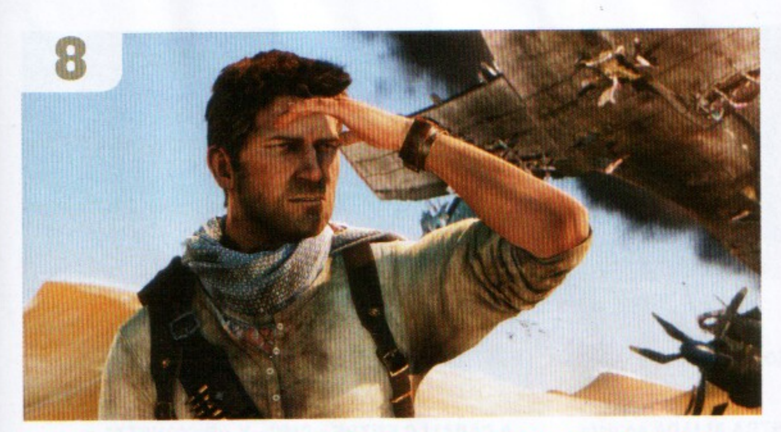


RISE OF NIGHTMARES

■ Sega ■ Otoño
■ Xbox 360

KINECT

PREPARAOS PARA PASAR MIEDO, porque Sega está dispuesta a demostrar que Kinect no sólo sirve para juegos "casuales" y está preparando una aventura en primera persona realmente terrorífica.



8

UNCHARTED 3: DRAKE´S DECEPTION

■ Sony ■ 1 de noviembre ■ PS3

EL REGRESO DE NATHAN DRAKE era una de las noticias más esperadas por todos los seguidores de sus aventuras. Seguro que ya os habéis leído el reportaje exclusivo que publicamos en este mismo número, así que hay poco más que añadir... ¡salvo que estamos deseando que nos cuenten más datos!



9

RE MERCENARIES

■ Capcom ■ 2011 ■ 3DS

ADEMÁS DE «REVELATIONS», la saga «Resident Evil» tendrá otro representante en 3DS. Se tratará de un título exclusivo y que "rescatará" misiones del Modo Mercenario de «RE4» y «RE5», a las que habrá que unir muchas sorpresas y novedades, y en las que también podremos jugar online de forma cooperativa.



10

METAL GEAR SOLID RISING

■ Konami ■ 2011 ■ Xbox 360 - PS3

RAIDEN DESENFUNDA SU KATANA en uno de los regresos más esperados. La historia de este nuevo «MGS» se sitúa entre la segunda y la cuarta entrega de la serie, y el estilo de juego estará enfocado a la acción y los combates cuerpo a cuerpo. Se rumorea que será compatible con Kinect y PS Move.



11

LEGO PIRATAS DEL CARIBE

■ Disney ■ Verano ■ Xbox 360 - PS3 - Wii - PSP - NDS

LOS "PIEZAS" DE LEGO NO PARAN. Tras "reinventar" sagas como Star Wars o Indiana Jones, el próximo año se pondrán un parche en el ojo y nos traerán su particular visión de todas las películas de Piratas del Caribe, incluida su cuarta entrega, "En Mareas Misteriosas", que se estrenará en Mayo.



12

RATCHET & CLANK ALL 4 ONE

■ Sony ■ Otoño ■ PS3

RATCHET Y CLANK tendrán dos nuevos compañeros en su próxima aventura: el Capitán Qwark y el Dr. Nefarious, dos estrafalarios personajes con los que habrá que cooperar. Y es que la mayor baza de este juego será su enfoque multijugador para 4 jugadores, online o en la misma consola.



13

HEROES ON THE MOVE

PlayStation Move

■ Sony ■ Otoño ■ PS3

ALGUNOS HÉROES DE PLAYSTATION, como Jack, Daxter, Sly Cooper o Ratchet, unirán sus fuerzas para enfrentarse a un montón de retos y minijuegos en los que cada uno tendrá que sacar a relucir sus armas o habilidades características mientras los manejamos con nuestro PS Move.



14

TRUE CRIME HONG KONG

■ Activision ■ Primavera ■ Xbox 360 - PS3

INFILTRARSE EN LAS TRÍADAS es un trabajo de lo más peligroso. Pero el detective Wei Shen demostrará que no le teme a nada y se adentrará en los bajos fondos de Hong Kong en una aventura repleta de acción, espectaculares secuencias de artes marciales y persecuciones a toda velocidad.

15



DRIVER SAN FRANCISCO

■ Ubisoft ■ Otoño
■ Xbox 360 - PS3

TANNER REGRESARÁ A LAS CALLES en la nueva entrega de «Driver», que eliminará las misiones a pie que vimos en alguno de sus anteriores juegos para centrarse únicamente en la conducción.

16



INVERSION

■ Namco Bandai ■ Otoño
■ Xbox 360 - PS3



LA GRAVEDAD SERÁ NUESTRA ALIADA en esta aventura, en que nos enfrentaremos a un futuro bastante "movidito". El desarrollo, en tercera persona y con modo cooperativo, será frenético.

17



KNIGHTS CONTRACT

■ Namco Bandai ■ Otoño
■ Xbox 360 - PS3

A CABALLO ENTRE «DMC» Y «BAYONETTA», en este juego de acción en tercera persona encarnaremos a Heinrich, un guerrero inmortal con el que nos enfrentaremos a cientos de combates.

18



GHOST TRICK

■ Capcom ■ 14 de enero ■ NDS

UN DETECTIVE FANTASMA llamado Sissel protagonizará esta curiosa aventura, en la que tendremos que resolver un montón de puzles y cuya historia nos va a dejar totalmente de piedra.

19



KIRBY'S EPIC YARN

■ Nintendo ■ 25 de febrero ■ Wii

EL GENIAL KIRBY regresará a las plataformas en 2D con un aspecto "textil" y un montón de habilidades, que le permitirán, por ejemplo, transformarse en tanque, paracaídas...

20



CATHERINE

■ Atlus ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

LOS CREADORES DE «PERSONA» nos sorprenden con esta originalísima aventura, que tendrá una estructura similar a una película y en la que habrá bastantes momentos "sólo para adultos".

21

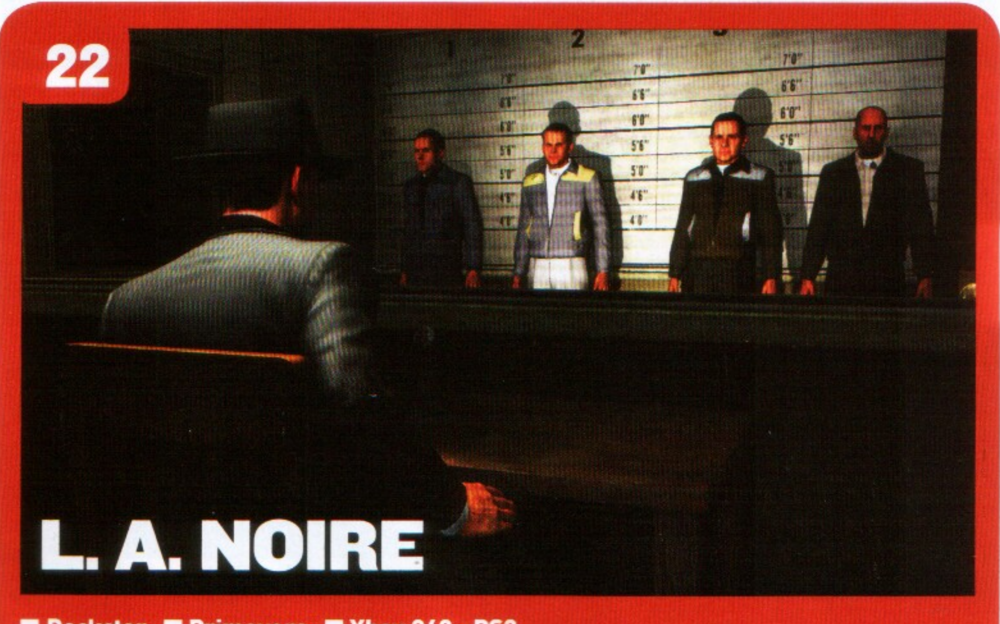


RESIDENT EVIL REVELATIONS

■ Capcom ■ 2011 ■ 3DS

EL TERROR INUNDARÁ 3DS con una nueva entrega de «Resident Evil», que desarrolla el argumento (y el apartado visual) de la quinta entrega y estará protagonizado por Chris Redfield y Jill Valentine.

22



L. A. NOIRE

■ Rockstar ■ Primavera ■ Xbox 360 - PS3

LOS ÁNGELES, DÉCADA DE LOS AÑOS 40. Cole Phelps es un soldado que vuelve a Los Ángeles para trabajar en el departamento de policía de una ciudad en que la corrupción y los asesinatos son el pan de cada día. Así las cosas, Phelps tendrá que ir resolviendo casos para promocionar hasta lo más alto y convertirse en un auténtico sabueso. Por supuesto, conseguirlo no será tarea fácil, ya que la enorme extensión del mapeado hará que Phelps tenga que sacar a relucir todas sus habilidades y enfrentarse a tiroteos, persecuciones por las calles de L.A, peleas cuerpo a cuerpo y, como no, a uno de los aspectos más prometedores: la investigación pura y dura. Y es que, libreta en mano, habrá que examinar la escena de un crimen, seguir a un asesino o interrogar a los sospechosos.



23

DC UNIVERSE ONLINE

■ Sony ■ 2011 ■ PS3

UN JUEGO DE ROL MASIVO EN LÍNEA, ideal para demostrar que somos auténticos superhéroes. Y es que en este juego tendremos que crear un personaje a medida, con el que nos movemos a nuestro antojo, mientras ayudamos a viejos conocidos del universo DC, como Batman o Superman.

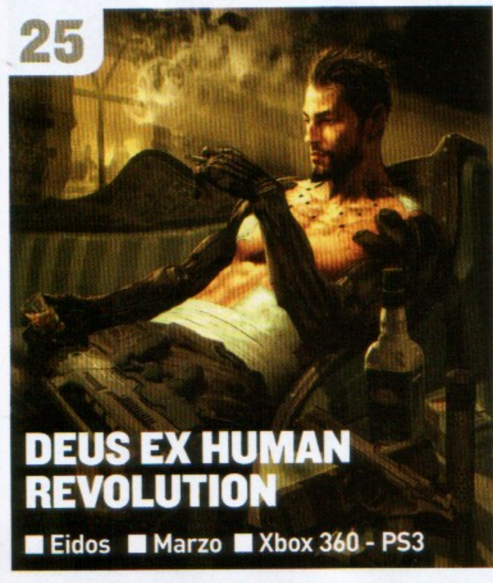


24

PROFESOR LAYTON MASK OF MIRACLES

■ Nintendo ■ Otoño ■ 3DS

EL PROFESOR LAYTON y su ayudante, Luke, se enfrentarán a uno de los retos más complicados que hayan conocido. Y es que las nuevas posibilidades de 3DS, como el sensor de movimiento o la pantalla en 3D, hará que los puzles sean más rebuscados y originales que en las anteriores entregas de la serie.

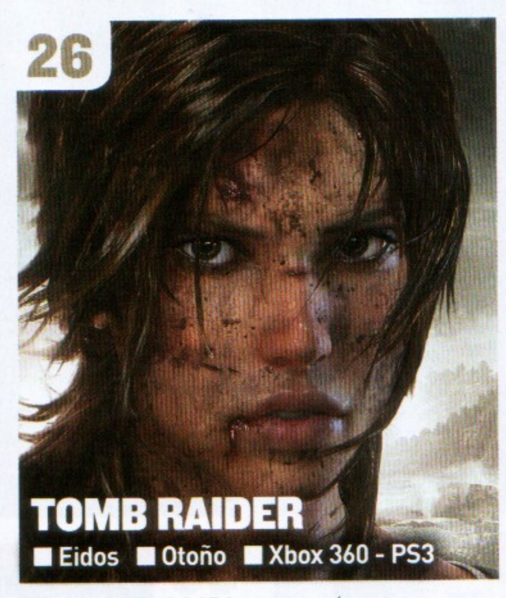


25

DEUS EX HUMAN REVOLUTION

■ Eidos ■ Marzo ■ Xbox 360 - PS3

LA PRECUELA DE «DEUS EX» nos pondrá en la piel de Adam Jensen, un experto en seguridad con un gran potencial de ataque gracias a sus implantes biomecánicos.

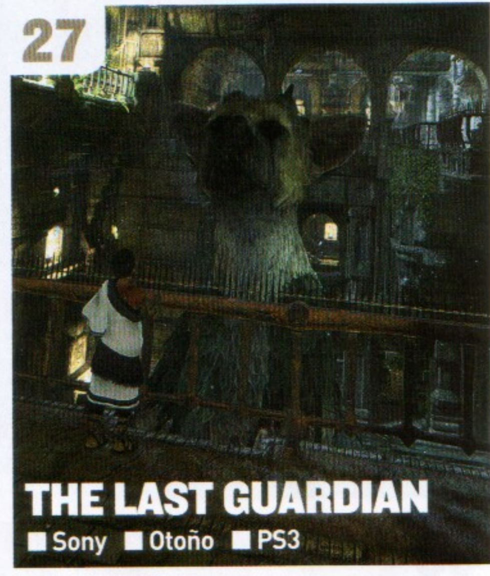


26

TOMB RAIDER

■ Eidos ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

OLVIDAOS DE LA LARA que conocíamos hasta ahora, porque en su próxima aventura descubriremos a una joven e inexperta Señorita. Croft en sus primeros pasos como exploradora.



27

THE LAST GUARDIAN

■ Sony ■ Otoño ■ PS3

LOS CREADORES DE «ICO» nos "regalarán", por fin, su nueva aventura, en la que la conexión entre un niño y una enorme criatura alada será una de las claves de un universo repleto de magia.



28

PROFESOR LAYTON VS PHOENIX WRIGHT

■ Level 5-Capcom ■ 2011 ■ 3DS

LAYTON Y PHOENIX WRIGHT unirán sus fuerzas en este juego, que combinará los puzles típicos del profesor con los intensos juicios del abogado. Sin duda se trata de una mezcla explosiva.



29

ZELDA SKYWARD SWORD

■ Nintendo ■ 2011 ■ Wii

LA NUEVA AVENTURA DE LINK contará con una nueva historia, un aspecto totalmente renovado (de estilo animado) y, lo más importante, un completísimo sistema de control con el que podremos realizar decenas de acciones agitando el Wiimote (será necesario el accesorio Wii Motion Plus).

30



ALICE MADNESS RETURNS

■ EA ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

UNA ALICIA OSCURA, incluso algo desequilibrada, volverá al País de las Maravillas para esclarecer la muerte de sus padres. Atentos a su tenebrosa estética y al terror que provocarán los personajes.

31



PROJECT DRACO

■ Microsoft ■ Otoño ■ Xbox 360

EL CREADOR DE «PANZER DRAGOON» volverá a ponernos a lomos de una de estas bestias aladas en un juego de acción en tercera persona que tendrá un modo de control específico para Kinect.

32



SORCERY



■ Sony ■ 2011 ■ PS3

EL MOVE CONTROLLER se convertirá en nuestra varita, y nos ayudará a lanzar conjuros en esta aventura de ambientación mágica. La combinación de hechizos multiplicará nuestras posibilidades.

33



METAL GEAR SOLID SNAKE EATER 3D

■ Konami ■ Otoño ■ 3DS

LA TERCERA ENTREGA DE «METAL GEAR», que salió hace 5 años en PS2, tendrá un "remake" en 3DS. Además de aprovechar la tecnología 3D de la nueva portátil de Nintendo, el juego incluirá algunas novedades y un sistema de control adaptado a los mandos de 3DS. ¡Qué grande es Snake!

34



INFAMOUS 2

■ Sony ■ Otoño ■ PS3

PREPARAOS PARA LA DESTRUCCIÓN MÁS BRUTAL, porque Cole McGrath regresará con más ganas de "liarla" que nunca. Gracias a los nuevos poderes, habilidades y enemigos, todo apunta a que esta continuación será más intensa y espectacular, y podremos convertir al protagonista en bueno... o malo.

35



ASSASSIN'S CREED III

■ Ubisoft ■ Otoño ■ XBOX 360 - PS3

AUNQUE ESTA IMAGEN ES DE "LA HERMANDAD", Ubisoft ya ha confirmado que un nuevo «Assassin´s Creed» llegará a nuestras consolas el próximo año. A pesar de todo lo que hemos "apretado", la compañía francesa se han negado a dar ningún detalle, por lo que todavía se desconoce donde estará ambientado el juego o quién será su protagonista.

36



DEAD SPACE 2

■ EA ■ Enero ■ XBOX 360 - PS3

GRITAR EN GRAVEDAD CERO no es demasiado útil... pero a ver quién es el valiente que consigue no lanzar un improperio en los momentos de tensión que nos ofrecerá esta secuela. Isaac Clarke contará con nuevas armas, un modo multijugador online, y un escenario mucho más grande, que ya ha sido "convertido" por la misteriosa Iglesia de la Unitología.

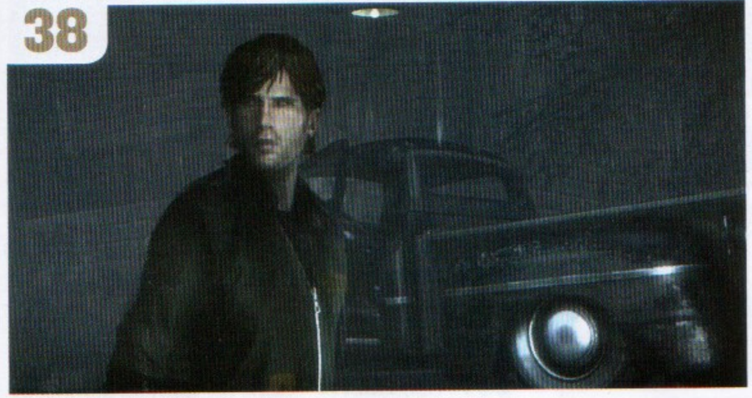
37

DEVIL MAY CRY

■ Capcom ■ Otoño ■ XBOX 360 - PS3

NUESTRO CAZADOR DE DEMONIOS favorito regresará el próximo año con un montón de cambios. Sin ir más lejos, el propio Dante tendrá un aspecto totalmente distinto al de anteriores entregas, y le veremos ahora mucho más joven y "chulo" que nunca. Lo que no cambiará será la acción continua, por lo que, una vez más, tendremos que enfrentarnos en cientos de intensos combates contra demonios que no dejarán de atormentarnos.

38



SILENT HILL 8

■ Konami ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

EL ACCIDENTE DE UN AUTOBÚS repleto de presidiarios será el punto de partida de la nueva entrega de esta saga, en la que encarnaremos a un fugitivo que, tras sobrevivir a la colisión, comenzará su huida adentrándose en la niebla que cubre Silent Hill... allí descubrirá el verdadero significado de terror.

39



THE 3rd BIRTHDAY

■ Square Enix ■ Otoño ■ PSP

MUCHOS RECORDAREIS «PARASITE EVE», un excelente título que salió hace más de 10 años en PSX y que mezclaba terror, acción y elementos RPG. Tras su continuación en el año 2000, el próximo año llegará a PSP la tercera parte, en la que Aya Brea se enfrentará a los mutantes con más acción que nunca.

40



OKAMIDEN

■ Capcom ■ Marzo ■ NDS

EL CACHORRO CHIBITERASU, hijo de la de Diosa Amaterasu, será el protagonista de la continuación de «Okami», con el que compartirá su original aspecto y al que añadirá un control enfocado a DS.

41



SPLINTER CELL

■ Ubisoft ■ Otoño ■ 3DS

LA PANTALLA 3D será uno de los nuevos gadgets con los que Sam Fisher contará el próximo año. Y es que el espía se infiltrará en la nueva portátil de Nintendo con más posibilidades que nunca.

42



DE BLOB 2

■ THQ ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3 - Wii

TRAS SORPRENDERNOS EN Wii, esta original aventura que mezcla plataformas, acción y puzles, tendrá una continuación mucho más compleja y en la que colorear los escenarios volverá a ser clave.

JUEGOS DE ACCIÓN

Aún no sabemos lo que nos deparará el próximo año, pero de lo que sí estamos seguros es que las emociones fuertes no nos van a faltar.



43 GEARS OF WAR 3

■ Microsoft
■ Abril ■ XBOX 360

EL PELOTÓN DELTA está a punto de librar su última batalla contra los Locust. Y es que ya se ha confirmado que este juego supondrá el cierre definitivo a la historia de Marcus y sus compañeros. Por eso es casi seguro que esta tercera entrega será la más dramática, épica y, sobre todo, intensa de toda la saga. Con un argumento que promete, la acción sin descanso habitual y un buen número de novedades (como armas, modos multijugador y cambios en el sistema de coberturas "contextual") el espectáculo y la acción más brutal están garantizadas.



44 LORD OF ARCANA

■ Square Enix ■ 2011 ■ PSP

BUSCAR, RECOGER Y LUCHAR. Esas serán las tres premisas principales de este título, en la que podremos personalizar nuestro asesino y combatir con hasta 3 amigos contra peligrosos monstruos. Está inspirado en los «Monster Hunter».



45 DUNGEON SIEGE 3

■ Square-Enix ■ Otoño
■ Xbox 360 - PS3

LA TERCERA ENTREGA DE ESTA SAGA (la primera en esta generación de consolas) nos llevará de nuevo al Reino de Ehb, donde se desarrollará una enorme aventura de acción con tintes RPG.



46 HAUNT

KINECT

■ Microsoft ■ Otoño
■ Xbox 360

EXPLORAR UNA MANSIÓN ENCANTADA con la única ayuda de una linterna puede ser terrorífico, sobre todo si lo hacemos desde una vista en primera persona y con la inmersión de Kinect.



47 LINTERNA VERDE

■ Warner Bros ■ Verano
■ DS - PS3 - Wii - Xbox 360

EL FAMOSO COMIC DE DC dará el salto a la gran pantalla el próximo año con Ryan Reynolds como protagonista. A la vez nos llegará este juego de acción que recogerá la estética de la película.



48 WARRIORS LEGEND OF TROY

■ Koei ■ Primavera ■ Xbox 360 - PS3

LOS CREADORES DE «DYNASTY WARRIORS» cambiarán el Japón medieval por la antigua Grecia y, eligiendo entre troyanos o griegos, nos propondrán revivir las cruentas luchas de la época.



49 GUN LOCO

■ Square Enix ■ Primavera
■ Xbox 360

ACCIÓN MULTIJUGADOR con hasta 12 jugadores (repartidos en dos equipos de 6) y toneladas de humor negro. ¡Buena mezcla!





BINARY DOMAIN

■ Sega ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

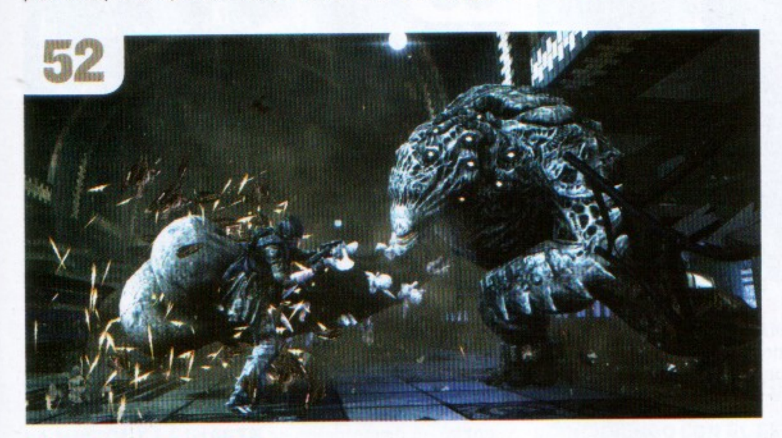
EL "PADRE" DE «YAKUZA», Toshihiro Nagoshi, nos trasladará de nuevo a Tokio, pero en esta ocasión lo hará en un marco apocalíptico ambientado a finales del siglo XXI. Los robots se han revelado y pretenden dominar el planeta, por lo que debemos "mandarlos al desguace" a tiros.



HUNTED: THE DEMON FORGE

■ Bethesda ■ Primavera ■ Xbox 360 - PS3

UN MUNDO DE FANTASÍA MEDIEVAL será el escenario donde se desarrollen estos combates, en los que el modo cooperativo tendrá gran protagonismo. En compañía de un amigo lucharemos a espada, arco o con hechizos, mientras exploramos enrevesadas mazmorras y enormes espacios abiertos.



NEVER DEAD

■ Namco Bandai ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

BRYCE ES UN CAZA DEMONIOS INMORTAL que, tras 500 años de vida, sigue luchando contra las fuerzas del mal. Lo malo es que, aunque no puede morir, Bryce perderá distintas partes del cuerpo con cada ataque que reciba.



MINDJACK

■ Square Enix
■ Febrero ■ 360 - PS3

EL CONTROL MENTAL será la clave de este "shooter" en tercera persona que se desarrollará en el año 2031, y en el que acompañaremos al agente especial Jim Corbin en la búsqueda de una importante mujer. Esta misión llevará a Jim a recorrer futuristas escenarios y a luchar contra los NERKAS, un grupo militar armado hasta los dientes. Pero tanto Jim como los NERKAS contarán con un arma aún más peligrosa que las de fuego: el control mental. Gracias a esta habilidad podremos "hackear" las mentes de otros personas o la IA de ciertos objetos o vehículos, lo que añadirá muchas opciones en el desarrollo de los niveles. Por ejemplo, podremos elegir "poseer" a un enemigo para infiltrarnos o manejar una torreta mentalmente para arrasar con todo.



SPEC OPS: THE LINE

■ Namco ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

UNA MISIÓN DE RESCATE llevará a un equipo de fuerzas Delta a una Dubai totalmente devastada. Los combates tácticos en tercera persona y la climatología cambiante de los escenarios serán algunas de las claves de este "shooter", cuyo estilo recordará claramente a títulos como «Gears of War».



SAMURAI WARRIORS CHRONICLES

■ Koei ■ Otoño ■ 3DS

GUÍAR A NUESTRO EJÉRCITO hasta la victoria seguirá siendo el objetivo en este nuevo «Samurai Warriors», cuya mayor novedad será la opción de crear nuestro propio general personalizado.



DYNASTY WARRIORS GUNDAM 3

■ Namco Bandai ■ Primavera
■ Xbox 360 - PS3

LOS "MECHAS" DE GUNDAM saltarán del anime a nuestras consolas para protagonizar unos multitudinarios combates de corte futurista y en los que habrá lucha cuerpo a cuerpo y con armas láser.



RED FACTION ARMAGEDDON

■ THQ ■ Primavera
■ PS3 - Xbox 360

PONED RUMBO A MARTE, porque Darius Mason, nieto del protagonista de «RF Guerrilla», continuará luchando por la supervivencia del planeta rojo en un nuevo juego de acción en tercera persona.



X-MEN DESTINY

■ Activision ■ 2011 ■ Xbox 360 - PS3

HAY QUE RECLUTAR NUEVOS MUTANTES para reforzar la "imposible" Patrulla X, y nosotros somos los encargados de hacerlo, a golpes y también con la ayuda de nuestros poderes.



THE AGENCY

■ Sony ■ Primavera ■ PS3

DOS AGENCIAS DE ESPIONAJE combaten entre sí en este juego multijugador masivo, en el que deberemos realizar misiones e interactuar con otros jugadores a través de Internet.



YAKUZA OF THE END

■ Sega ■ 2011 ■ PS3

LAS AVENTURAS DE MAFIOSOS ceden el protagonismo a los disparos. Los bajos fondos de Tokio sufren el ataque de los zombis, y nosotros debemos mandarlos, de nuevo, a la tumba.



STARFOX 64 3D

■ Nintendo ■ Primavera ■ 3DS

EL CLÁSICO DE NINTENDO 64 se trasladará a 3DS aprovechando las posibilidades de la nueva portátil. En principio la aventura principal será la misma que el original, pero seguro que trae sorpresas.



WARHAMMER 40.000 SPACE MARINE

■ THQ ■ Primavera ■ Xbox 360 - PS3

LOS ULTRAMARINES del juego de miniaturas Warhammer 40.000 saltarán al campo de batalla el próximo año. Su misión será proteger sus tierras de una gigantesca invasión de "Pieles Verdes", u "Orkos", que atacarán en constantes oleadas. La mayor parte del juego se desarrollará en el suelo, donde tendremos que avanzar por los escenarios mientras masacramos enemigos con alguna de las más de 15 armas de fuego que habrá disponibles o, de una forma un poco más rudimentaria, partiéndolos en dos con la espada. En estas misiones la protagonista indiscutible será la acción, puesto que los enemigos será numerosísimos y, gracias a la armadura espacial de nuestro guerrero, no será necesario cubrirse demasiado, centrándonos así en repartir estopa a los enemigos.



63 SHADOWS OF THE DAMNED

■ EA ■ Verano ■ Xbox 360 - PS3

LA UNIÓN DE DOS GRANDES GENIOS como Shinji Mikami («Resident Evil») y Suda 51 («No More Heroes») servirá para traernos este "thriller psicológico de acción", en el que García Hotspur tendrá que descender hasta el mismísimo Infierno para liberar a su novia de las garras de los demonios.



64 THOR

■ Sega ■ Abril ■ Xbox 360 - PS3 - PSP - Wii - NDS

EL SUPERHÉROE DE MARVEL, cuyo nombre y universo está inspirado en el dios nórdico Thor, llegará a los cines el mes de abril. Por supuesto, ninguna consola se quedará sin su adaptación, aunque no todas serán iguales. Mientras que, según sus creadores, en PS3 y 360 viviremos "una aventura de acción cinematográfica con combos, poderes y lanzamientos de martillo", el resto de consolas tendrán un juego "mucho más fiel al estilo del comic".



65 CHILD OF EDEN



■ Sega ■ Otoño
■ Xbox 360 - PS3

LA MÚSICA Y LA IMAGEN se combinarán de forma magistral en este "sucesor espiritual" de «Rez». Será descargable y se podrá jugar con los sensores de movimientos Move y Kinect, y mandos clásicos.



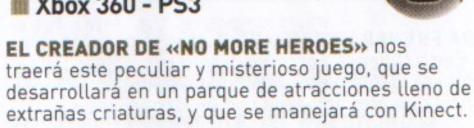
66 CAPITÁN AMÉRICA

■ Sega ■ Verano
■ Xbox 360 - PS3 - PSP - Wii - DS

COINCIDIENDO CON EL ESTRENO DE SU PELI, el Capitán América protagonizará una aventura inédita en nuestras consolas. Sus claves serán los combates, saltos y las habilidades con el escudo.



67 CODENAME D



■ Namco ■ Otoño
■ Xbox 360 - PS3

EL CREADOR DE «NO MORE HEROES» nos traerá este peculiar y misterioso juego, que se desarrollará en un parque de atracciones lleno de extrañas criaturas, y que se manejará con Kinect.



68 ASURA'S WRATH

■ Capcom ■ Acción
■ Otoño ■ XBOX 360 - PS3

ASURA ES UN ANTIGUO DIOS al que le han arrebatado todos sus poderes. Ahora dará comienzo su particular venganza apoyándose en una rabia descomunal, que le permitirá soportar todo tipo de ataques, y desplegar una fuerza ofensiva casi imparable. Esta circunstancia dará pie a una aventura de acción frenética y sin descanso, en la que la clave serán unos intensos combates en los que Asura podrá realizar combos y magias casi imposibles, y en la que la ambientación, de corte mitológico, jugará un papel muy importante.



69 SOCOM 4

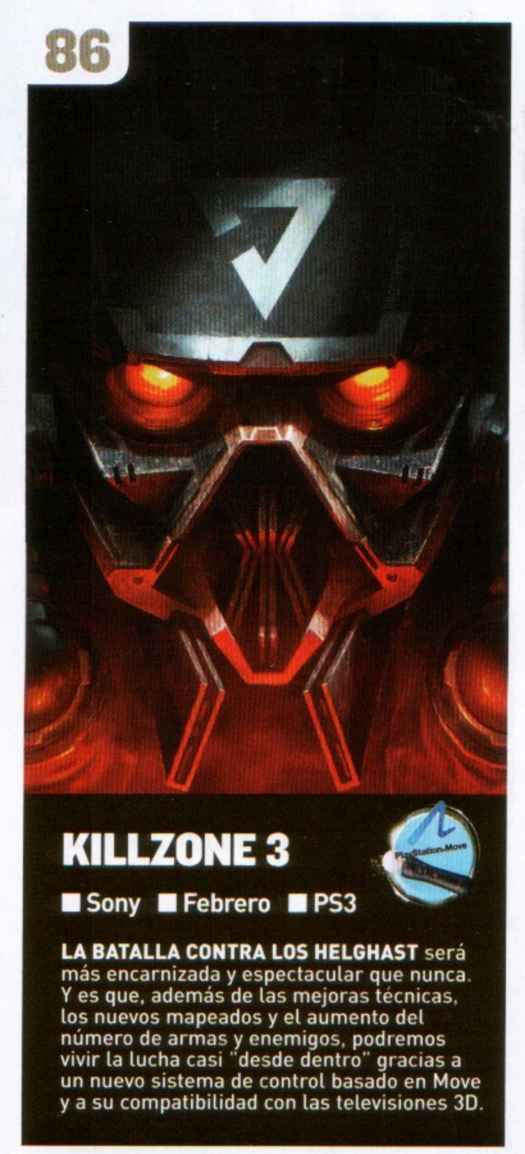
■ Sony ■ Primavera ■ PS3

LAS OPERACIONES ESPECIALES lucen su enfoque más táctico (nada de liarse a tiros con el primer enemigo que veamos) y especialmente dedicado al multijugador (tanto versus como cooperativo). En esta ocasión también podremos controlar el juego con PS Move, para conseguir una experiencia más real. El apartado técnico promete ser uno de sus puntos fuertes.

JUEGOS DE DISPARO

Los puzles, la lógica y todo eso está muy bien, pero a veces lo que realmente apetece es coger el mando y pegar unos tiros. ¡Flipad con todo lo que viene!

86



KILLZONE 3

■ Sony ■ Febrero ■ PS3

LA BATALLA CONTRA LOS HELGHAST será más encarnizada y espectacular que nunca. Y es que, además de las mejoras técnicas, los nuevos mapeados y el aumento del número de armas y enemigos, podremos vivir la lucha casi "desde dentro" gracias a un nuevo sistema de control basado en Move y a su compatibilidad con las televisiones 3D.

87



RESISTANCE 3

■ Sony ■ Otoño ■ PS3

JOSEPH CAPELLI será el nuevo protagonista de la tercera entrega de este shooter, en el que una vez más nos enfrentaremos a la invasión Quimera. Accion, gráficos de infarto y numerosos modos online completarán el esperado regreso.

88



BULLETSTORM

■ EA ■ Febrero ■ PS3 - Xbox 360

AMBIENTADO EN EL FUTURO, este shooter de los creadores de «Gears of War» pretende desmarcarse ofreciendo un sistema de puntos, basado en nuestra originalidad a la hora de acabar con los enemigos

89



BRINK

■ Bethesda ■ Primavera ■ PS3 - 360

LAS BATALLAS ONLINE de hasta 16 jugadores serán la clave de este título. Y es que aunque tendrá un modo historia individual, su fuerte será un modo multijugador totalmente personalizable.

90



BIOSHOCK INFINITE

■ 2K Games ■ Navidad
■ PS3 - Xbox 360

OLVIDAOS DE RAPTURE, la ciudad submarina de los dos primeros «Bioshock», porque esta tercera entrega romperá con todo lo anterior ambientando su acción en Columbia, una urbe flotante.

91



BODYCOUNT

■ Codemasters ■ Verano
■ PS3 - Xbox 360

DESTRUCCIÓN SIN CONTEMPLACIONES. Así podríamos describir el espíritu de este shooter, en el que la acción será frenética y los escenarios se destruirán de manera realista bajo nuestro fuego.

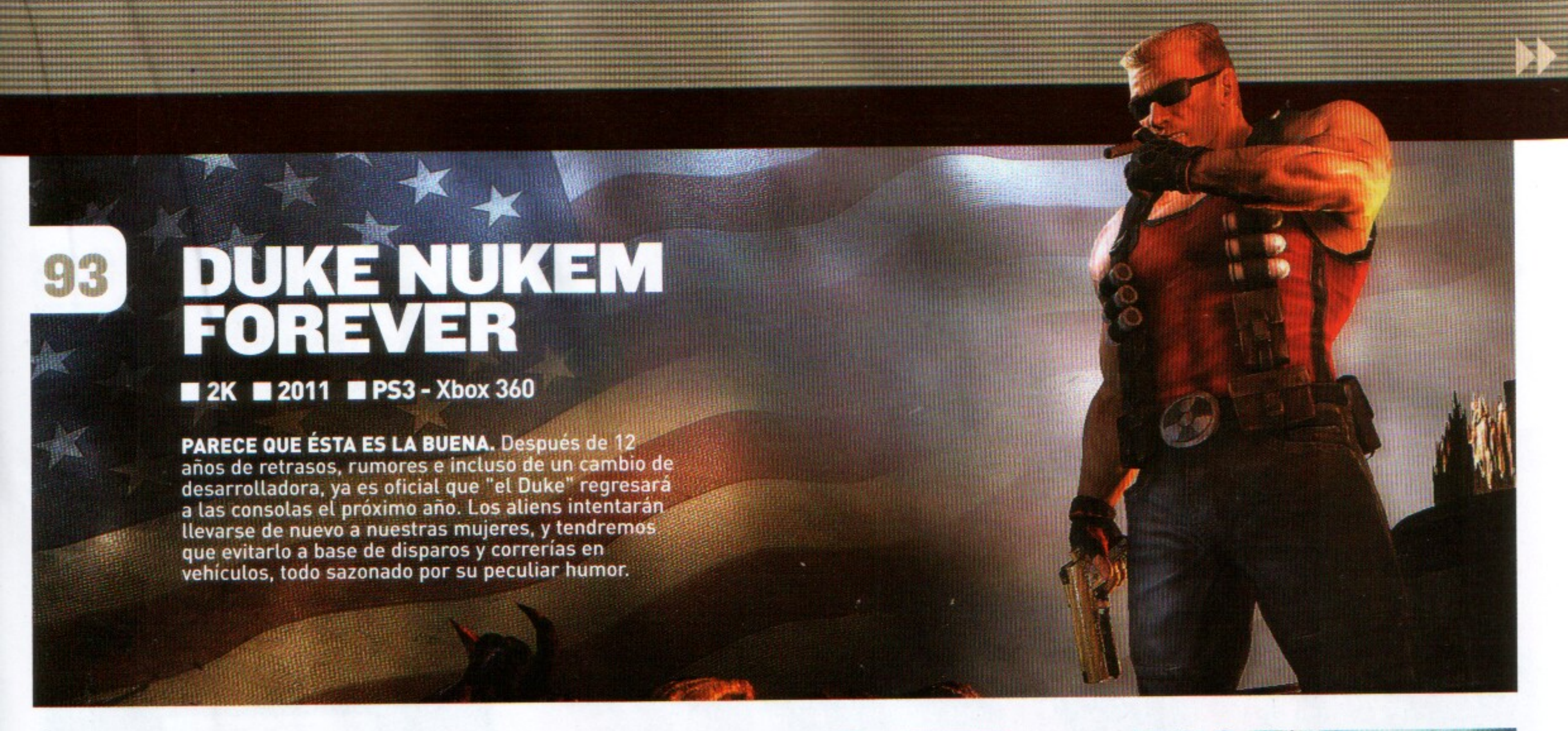
92



CONDUIT 2

■ Sega ■ Marzo
■ Wii

LA CONTINUACIÓN DE «THE CONDUIT» exprimirá a tope las posibilidades técnicas de Wii. Además de un control más preciso, tendrá unos niveles más grandes y cooperativo para 4 a pantalla partida.



93

DUKE NUKEM FOREVER

■ 2K ■ 2011 ■ PS3 - Xbox 360

PARECE QUE ÉSTA ES LA BUENA. Después de 12 años de retrasos, rumores e incluso de un cambio de desarrolladora, ya es oficial que "el Duke" regresará a las consolas el próximo año. Los aliens intentarán llevarse de nuevo a nuestras mujeres, y tendremos que evitarlo a base de disparos y correrías en vehículos, todo sazonado por su peculiar humor.



94

F.E.A.R. 3

■ Warner ■ Marzo
■ PS3 - Xbox 360

EL TERROR Y EL GORE volverán a dejarnos helados en la tercera parte de este shooter. Situado nueve meses después de los acontecimientos de «F.E.A.R. 2: Project Origin», una de las principales novedades será la inclusión de un modo cooperativo.



95

OPERATION FLASHPOINT RED RIVER

■ Codemasters ■ Primavera
■ PS3 - Xbox 360

UN GRUPO DE MARINES americanos viajará hasta la región de Tayikistán para solventar un conflicto bélico. De nuevo tendremos un juego de acción con gran componente estratégico y mucho realismo.



96

ACE COMBAT ASSAULT HORIZON

■ Namco Bandai ■ 2011
■ PS3 - Xbox 360

LOS COMBATES AÉREOS regresarán el próximo año con más intensidad que nunca. Y es que por primera vez en la saga podremos manejar helicópteros y armas "sobre raíles".





97

XCOM

■ 2K Games ■ Navidad ■ PS3 - Xbox 360

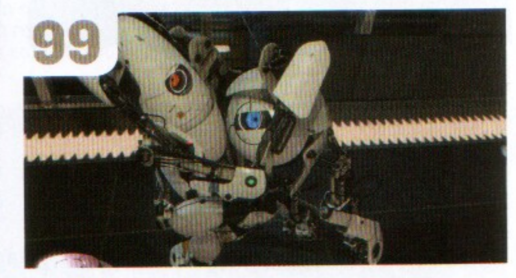
REPELER UNA INVASIÓN ALIENÍGENA, a la vez que la estudiamos e investigamos, será nuestro objetivo en la vuelta del clásico «X-COM», que en esta ocasión llegará en forma de shooter subjetivo.

98

RAGE

■ Bethesda ■ Septiembre ■ PS3 - Xb 360

LOS CREADORES DE «DOOM», Id Software, quieren volver a revolucionar el género como ya lo hicieron en su día. Un apartado gráfico impresionante, vehículos, acción y mucha libertad serán las claves.



99

PORTAL 2

■ Valve ■ Abril ■ Xbox 360 - PS3

LOS PUZLES Y LA ACCIÓN volverán a fusionarse en la segunda parte de este original shooter, cuyas posibilidades se verán aumentadas, por ejemplo, con un modo cooperativo independiente.



100



HOMEFRONT

■ THQ ■ Marzo ■ XB360 - PS3

AÑO 2027. EE.UU. HA SIDO INVADIDO por Corea del Norte y sus ciudadanos viven sometidos a un régimen militar. Este guión de John Milius ("Apocalypse Now"), sirve de punto de partida a un shooter bélico en primera persona que promete dar mucho que hablar el próximo año.

JUEGOS DE ROL

Giros argumentales inesperados, combates, situaciones dramáticas, puntos de experiencia... No, no hablamos de telenovelas: ¡son los RPG que llegan!

101 MONSTER HUNTER PORTABLE 3

■ Capcom ■ Marzo ■ PSP

TRAS SU INCREÍBLE ESTRENO EN JAPÓN (casi 2 millones de copias vendidas en la semana de su lanzamiento), nosotros ya estamos deseando volver a cazar monstruos en PSP y, sobre todo, probar las nuevas posibilidades online, que prometen ofrecer unas partidas cooperativas muy fluidas.

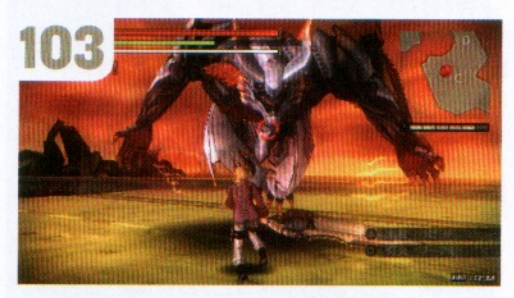




ANIMAL RESORT

■ Marvelous ■ Verano ■ 3DS

HEREDAR UN ZOOLÓGICO puede ser un "marrón"... o todo un reto. Y es que en este juego tendremos que ir llenando poco a poco de animales nuestro propio zoo hasta superar la centena.



GOD EATER BURST

■ Namco Bandai ■ Marzo ■ PSP

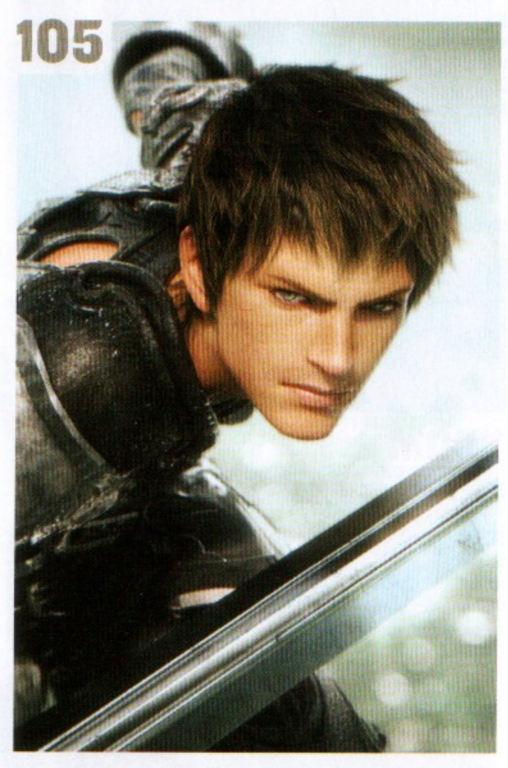
LOS ARAGAMI, unas criaturas de un tamaño descomunal, son una amenaza para la humanidad. Por suerte, los Slayers, un grupo de guerreros con armas especiales, se enfrentarán a ellos.



THE LAST STORY

■ Mistwalker ■ Verano ■ Wii

UN GUERRERO HASTIADO de luchar será el protagonista de este RPG, que llevará el sello de Sakaguchi («Final Fantasy», «Lost Odyssey»), y contará con un sistema de lucha en tiempo real.



FINAL FANTASY XIV

■ Square Enix ■ 2011 ■ PS3

ENFOCADO AL MODO MULTIJUGADOR, el decimocuarto «FF» será un RPG masivo online en el que crearemos nuestro propio personaje e interactuaremos por Internet con otros jugadores.



ANIMAL CROSSING

■ Nintendo ■ Marzo ■ 3DS

LOS HABITANTES DE «ANIMAL CROSSING» se mudarán a 3DS el próximo año. Esta vez seremos el alcalde del pueblo y tanto los personajes como los escenarios lucirán un aspecto genial.



NINTENDOGS + CATS

■ Nintendo ■ Marzo ■ 3DS

CUIDAR A UN CACHORRO de perro o gato será toda una experiencia. Y es que, además de la profundidad que otorgarán las 3D, el juego tendrá detallazos como el reconocimiento facial



108 TACTICS OGRE

■ Square-Enix
■ Febrero ■ PSP

EL "REMAKE" DEL CLÁSICO de la época de los 16 bits volverá a ofrecernos batallas por turnos desde una perspectiva isométrica, y sumará al desarrollo original un montón de añadidos y novedades.



109 PHANTASY STAR PORTABLE 2

■ Sega ■ Primavera ■ PSP

EL ROL COOPERATIVO ONLINE seguirá siendo la apuesta del nuevo capítulo portátil de «Phantasy Star», que continuará con el sistema de misiones y ampliará los personajes y escenarios.



110 TALES OF GRACE F.

■ Namco Bandai ■ Verano
■ PlayStation 3

TRAS SU LANZAMIENTO EN Wii (en Japón), los usuarios de PS3 recibirán el próximo año una versión mejorada de este RPG. Algunas novedades: un apartado gráfico mejorado y una historia extra.



111 VALKYRIA CHRONICLES 3

■ Sega ■ Primavera ■ PSP

AMBIENTADO EN 1935, unos años antes del comienzo de la Segunda Guerra Mundial, la tercera entrega de esta saga nos pondrá al mando de los "Sin Nombre", un escuadrón compuesto por desertores y criminales. De nuevo, la mezcla de acción, estrategia y elementos RPG volverá a ser la clave.



112 TRINITY: SOULS OF ZILL O´LL

■ Koei ■ 11 de febrero ■ PS3

LOS CREADORES DE «DINASTY WARRIORS» dejarán de lado la acción para centrarse en el rol con un nuevo título de la saga Zill O´ll. En él viviremos una aventura épica en un mundo de fantasía mientras manejamos a tres personajes, por lo que la combinación de sus habilidades será crucial.

113 DRAGON AGE II

■ Sony ■ Acción ■ Marzo ■ PS3

TRAS EL GENIAL «ORIGINS» (recordad que fue elegido como el mejor RPG de 2009 por nuestros lectores), dentro de unos meses llegará su continuación, que contará -entre otras muchas novedades- con un sistema de diálogos mejorado, una renovada gestión y repercusión de nuestras decisiones y unos combates más directos. Ah, y todo esto sin olvidarnos de Hawke, el nuevo protagonista.



114 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS GUERRA EN EL NORTE

Warner Bros | 2011 | Xbox 360 - PS3

NUESTRA VUELTA A LA TIERRA MEDIA tendrá forma de juego de rol con grandes dosis de acción y mucho acento en el juego cooperativo. Al estar centrado en las guerras del Norte, no controlaremos a ningún protagonista del libro, si no que elegiremos entre una arquera elfa, un mago y un enano.



115 TALES OF THE ABYSS

Namco Bandai | Verano | 3DS

ESTA ADAPTACIÓN DE PS2, cuyo original nunca llegó a pisar territorio europeo a pesar de las excelentes críticas recibidas en Japón, llegará a 3DS. Será un RPG de corte clásico, con mucha exploración, diálogos y cientos de enemigos a los que habrá que derrotar con un sistema de lucha en tiempo real



116 MASS EFFECT 2

EA | Enero | PS3

UNO DE LOS GRANDES DEL ROL en Xbox 360 se estrenará en PS3. Además de su absorbente historia y ambientación futurista, esta versión incluirá varias horas de contenido extra.



117 DRAGON QUEST MONSTERS JOKER 2

Square-Enix | Otoño | NDS

CAPTURAR MONSTRUOS para entrenarlos y hacer que nos ayuden en la batalla seguirá siendo uno de los atractivos de esta continuación, que también contará con enormes escenarios para explorar.



118 POKéMON BLANCO/NEGRO

Nintendo | Primavera | 3DS



"HACERSE CON TODOS" los Pokémon seguirá nuestro objetivo, aunque habrá muchos cambios y mejoras gráficas gracias a las nuevas posibilidades de 3DS.



119 LOS SIMS 3

EA | Marzo | 3DS

CONVERTIRSE EN UN SIM será posible en 3DS gracias a su cámara integrada. Además, la profundidad 3D tendrá mucho peso en el juego y realzará el clásico sistema de la saga.



120 KINGDOM HEARTS RE CODED

Square Enix | Enero | NDS

LA VERSIÓN PARA MÓVILES de «Kingdom Hearts», que llevaba la coletilla "Coded", será llevada a NDS. Esta versión mantendrá la historia, pero lejos de ser una adaptación directa, incluirá un montón de novedades, como un apartado técnico muy mejorado y un sistema de control adaptado.

JUEGOS DEPORTIVOS

El año pasado será recordado por el Mundial de fútbol que ganó España, pero ¿cuál de estos deportes arrasará durante el 2011?

121



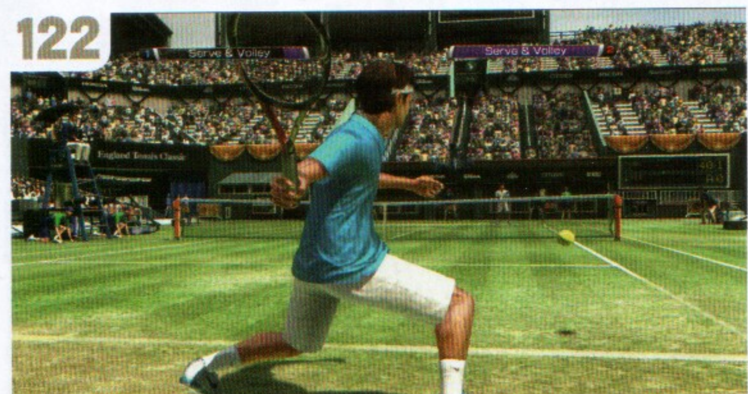


MARIO SPORTS MIX

■ Nintendo ■ 28 de enero ■ Wii

HASTA CUATRO DISCIPLINAS DEPORTIVAS, baloncesto, voleyball, hockey y balón prisionero, se reúnen en este juego, desarrollado en conjunto por Nintendo y Square-Enix. Los protagonistas son Mario y compañía, y podemos controlarlos en multijugador local o a través de WiFi.

122



VIRTUA TENNIS 4



■ Sega ■ 2011 ■ PS3

LOS MEJORES TENISTAS DE LA ATP, las pistas reales y el control más divertido ya estaban en los tres juegos anteriores. Pero es que esta entrega incorporará, además, un apartado visual mejorado, control compatible con PlayStation Move y compatibilidad con los televisores en tres dimensiones.

123

SPORTS ISLAND FREEDOM



■ Konami ■ Otoño ■ Xbox 360

OTRA COMPILACIÓN DEPORTIVA exclusiva para Kinect, que contiene 10 categorías poco habituales. Podemos practicar kendo, paintball, tiro con arco, patinaje artístico... con movimientos de nuestro cuerpo y, por supuesto, con un divertidísimo modo multijugador local. El aspecto visual es muy simpático.

124



FIGHT NIGHT CHAMPION

■ EA ■ Marzo ■ Xbox 360 - PS3

MÁS DE 50 BOXEADORES se enfrentarán en este torneo, que tendrá un aspecto más oscuro y salvaje (también con aspectos emocionales) que los anteriores. El control seguirá siendo muy realista.

125



INAZUMA ELEVEN

■ Level 5 ■ Enero ■ NDS

ESTE CARTUCHO ESTÁ BASADO EN EL MANGA del mismo nombre, y combina el estilo deportivo con algunas pinceladas de rol. Se trata de la versión más espectacular del fútbol escolar.

126



TOP SPIN 4

■ 2K ■ Febrero ■ Xbox 360 - PS3 - Wii

FEDERER, NADAL, ANDY MURRAY y otros grandes tenistas actuales compartirán la pista con leyendas de la talla de Pete Sampras en este simulador. El nuevo sistema de control resultará más intuitivo.

JUEGOS DE VELOCIDAD

Ya sabemos cuáles van a ser los juegos más rápidos de la parrilla durante este año... sólo falta decidir cuál de ellos se llevará la bandera a cuadros.

127 MOTO GP 10/11

■ Capcom ■ Marzo ■ Xbox 360 - PS3



EL DUELO ENTRE LORENZO, ROSSI Y PEDROSA nos ha mantenido en vilo durante toda la temporada, y pronto podremos "revivirlo" en nuestras consolas, ya que el simulador de Capcom contiene pilotos, escuderías y circuitos tanto del campeonato pasado como del de este año.

128 ASPHALT 3D



■ Konami ■ Primavera ■ 3DS

LOS DEPORTIVOS MÁS SALVAJES competirán por distintos trazados urbanos, mientras nosotros alucinamos con su espectacular uso de las 3D y con una más que convincente sensación de velocidad.

129 RIDGE RACER 3D



■ Namco ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

EL ESTILO ARCADE, con turbos y derrapes, se impondrá en la nueva entrega de esta saga (que ya ha dado el salto a las 3D en PS3). Esta vez, además, incluirá un estupendo modo multijugador

130 DIRT 3



■ Codemasters ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

EL ESPÍRITU DE LA SAGA «COLIN MCRAE» se mantendrá vivo gracias a este exigente simulador, que combina las carreras de rally clásicas con otras pruebas, como derrapes o los modos multijugador. Utilizará el mismo motor gráfico que «F1 2010».

131 TWISTED METAL



■ Sony ■ Otoño ■ PS3

EL CREADOR DE «GOD OF WAR», David Jaffe, se ha encargado de que este juego de combates sobre ruedas llegue a PS3 con toda la espectacularidad de sus entregas anteriores. Lo más destacable serán las batallas a través de Internet.

132 CHOCOBO RACING 3D



■ Square-Enix ■ Primavera ■ 3DS

CUALQUIER FAN DE «FINAL FANTASY» sabe que estos "pájaros" son amantes de la velocidad. Por eso no le extrañará encontrárselos en un juego de "carreras locas" al estilo «Mario Kart». Las 3D y el control analógico mejorarán la experiencia.



MARIO KART

■ Nintendo ■ Primavera ■ 3DS

NO HACE FALTA PRESENTACIÓN, el pionero de las carreras en que todo vale, también será uno de los primeros en lucirse en la nueva portátil de Nintendo. La diversión multijugador está asegurada.



NFS SHIFT 2 UNLEASHED

■ EA ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

DESPUÉS DE DARSE UN PASEO AL MARGEN DE LA LEY esta saga de carreras regresa a las competiciones reales. De nuevo tendremos a nuestra disposición los coches más potentes del mercado para poner nuestras habilidades a prueba en el circuito profesional.



TEST DRIVE UNLIMITED 2

■ Namco Bandai ■ Primavera ■ Xbox 360 - PS3

LA ISLA DE IBIZA es el escenario de este juego de conducción "abierto" en el que podremos retar a otros conductores que circulan por este mundo persistente. Como en todos los juegos online las opciones de personalización (tanto del coche como de nuestra casa y aspecto) tendrán mucha importancia.

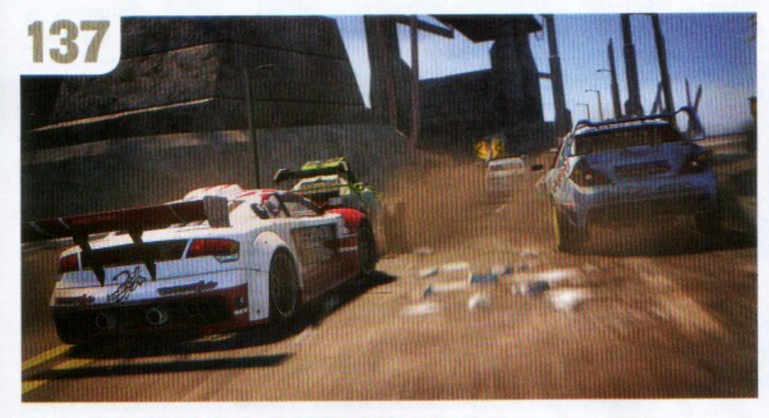


FORZA MOTORSPORT 4

KINECT

■ Microsoft ■ Otoño ■ Xbox 360

EL SIMULADOR EXCLUSIVO DE XBOX 360 va a dar un giro radical. Su principal novedad radicará en el control (con los movimientos de nuestro cuerpo) y en la posibilidad de observar los coches desde distintos ángulos. Por supuesto, el garaje contendrá los automóviles más espectaculares del mundo.



MOTORSTORM APOCALYPSE

■ Sony ■ Otoño ■ PS3

VUELVEN LAS COMPETICIONES MÁS SALVAJES a bordo de vehículos todoterreno de todo tipo, y en escenarios urbanos que se destruyen por segundos (con catástrofes naturales como volcanes y terremotos). Esta tercera entrega para PS3 podrá presumir por sus modos multijugador y 3D.



SBK 2011

■ Blackbean ■ Primavera ■ Xbox 360 - PS3

EL CAMPEONATO DEL MUNDO DE SUPERBIKES también se va a disputar en las consolas, gracias a este sensacional simulador de Milestone (el equipo italiano que ha desarrollado los juegos anteriores). Este año, la saga promete una espectacular evolución gráfica además de las licencias actualizadas.

OTROS JUEGOS

¿Todavía no habéis encontrado vuestro juego favorito? Tranquilos, quizá es porque se encuentra entre estos géneros más especiales.



139 UDRAW STUDIO

■ THQ ■ Febrero ■ Wii

SE TRATA DE UN PROGRAMA DE DISEÑO que viene junto a una tableta gráfica inalámbrica, con la que podemos dibujar, pintar y aplicar distintos filtros y efectos. Nuestras obras de arte también se pueden guardar en una tarjeta de memoria SD.



LA TABLETA GRÁFICA nos permite dibujar como si utilizásemos lápiz y papel. Es inalámbrica,



140 DR. KAWASHIMA



■ Namco Bandai ■ 11 de febrero ■ Xbox 360

EL CREADOR DE LOS «BRAIN TRAINING» nos va a someter a un entrenamiento mucho más duro con este juego para Kinect. En esta ocasión, además de utilizar la cabeza para resolver sencillas pruebas de ingenio, tendremos que mover todo nuestro cuerpo de forma coordinada.



141 LITTLE BIG PLANET 2

■ Sony ■ Enero ■ PS3

EL EDITOR volverá a cobrar protagonismo en este simpático juego de plataformas. Si la primera entrega ya nos permitía diseñar niveles, ahora podemos crear juegos completos (de diferentes géneros). Tendrá modo multijugador y será compatible con el sensor de PS Move.



142 SUPER MONKEY BALL

■ Sega ■ Primavera ■ 3DS

ESTE JUEGO DE HABILIDAD lleva a 3DS la aventura del mono que debe "rodar" por unos escenarios llenos de trampas. Tendrá carreras multijugador, y aprovechará el acelerómetro de la consola.



143 MY GARDEN

■ EA ■ Primavera ■ 3DS

¿OS GUSTA LA JARDINERÍA? Pues este con este juego de la nueva portátil de Nintendo tendréis que cuidar de plantas y flores en 6 ambientes distintos, desde un desierto hasta una selva tropical.



144 LA AVENTURA DE DOOD

■ THQ ■ Febrero ■ Wii

SON MÁS DE 60 NIVELES divididos en cuatro modos de juego, que sólo podremos superar si somos creativos... y si tenemos habilidad dibujando con la tableta gráfica Udraw. Un juego para toda la familia.

146

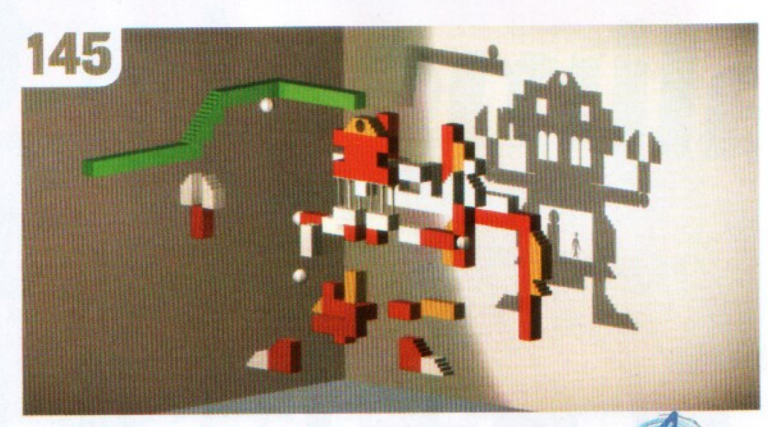


PILOTWINGS RESORT

■ Nintendo ■ Primavera ■ 3DS

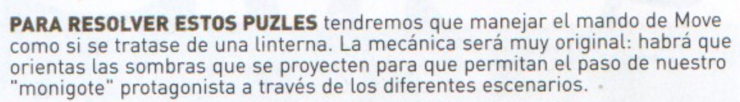
LA SENSACIÓN DE PROFUNDIDAD es una de las grandes ventajas de 3DS, por eso no es de extrañar que este "simulador de vuelo" sea uno de los primeros juegos de la portátil. Se trata de pilotar diferentes artilugios voladores, como un ala delta, un jetpack o un biplano, en distintas pruebas.

145



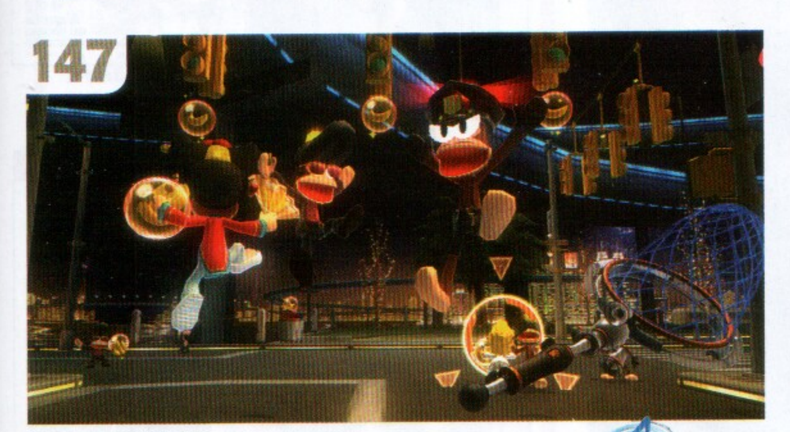
ECHOCHROME II

■ Sony ■ Enero ■ PS3



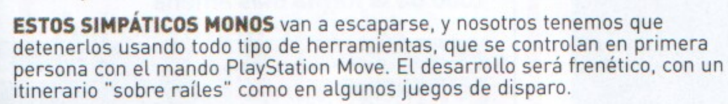
PARA RESOLVER ESTOS PUZLES tendremos que manejar el mando de Move como si se tratase de una linterna. La mecánica será muy original: habrá que orientas las sombras que se proyecten para que permitan el paso de nuestro "monigote" protagonista a través de los diferentes escenarios.

147



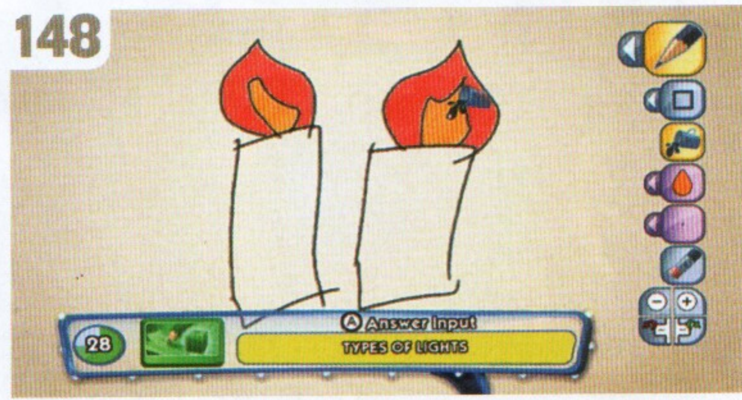
APE ESCAPE 4

■ Sony ■ Primavera ■ PS3



ESTOS SIMPÁTICOS MONOS van a escaparse, y nosotros tenemos que detenerlos usando todo tipo de herramientas, que se controlan en primera persona con el mando PlayStation Move. El desarrollo será frenético, con un itinerario "sobre raíles" como en algunos juegos de disparo.

148



PICTIONARY

■ THQ ■ Febrero ■ Wii

OTRO JUEGO COMPATIBLE CON LA TABLETA UDRAW que está basado en el popular juego de mesa. Ofrece distintos modos, aunque lo más destacable, claro, es el multijugador. Incluye más de 300 pistas para dibujar, además de un modo libre, con distintos efectos para dar rienda suelta a nuestra imaginación.

149



PAPER MARIO

■ Nintendo ■ Primavera ■ 3DS

SUPER MARIO APARCA LAS PLATAFORMAS por un momento y nos regala un fantástico juego de rol, protagonizado por héroes "de papel". El desarrollo combina fases de exploración, batallas y pequeñas zonas de saltos, con un enfoque "horizontal".

150 DJ HERO 2

■ Activision
■ Primavera
■ 3DS

EL GÉNERO MUSICAL también da la bienvenida a 3DS. Esta vez, la pantalla táctil hará las veces de mesa de mezclas (con botones y un plato para hacer "scratch") mientras disfrutamos de un interfaz mejorado, con efectos 3D. La selección musical, clave de esta saga, será excelente. Todavía no se han confirmado los modos de juego, pero todo indica que tendrá multijugador online.



NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 19 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 86

LITTLE BIG PLANET 2 ha llegado con más diversión, herramientas... ¡y sackboys! Analizamos el juego más completo y simpático.



PÁGINA 90

CALL OF DUTY BLACK OPS faltaba por llegar a Wii, pero en nuestro análisis veréis que no ha perdido ni un ápice de espectacularidad.



PÁGINA 82

GRAN TURISMO 5 ha tardado, literalmente, años en llegar, pero la espera ha merecido la pena. En nuestro análisis podréis conocer a fondo sus pros y contras y por qué está dispuesto a quedarse con el trono de la velocidad.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

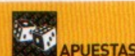
Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM








7 EDAD RECOMENDADA · SEXO · MIEDO · VIOLENCIA · LENGUAJE SOEZ · DROGAS · DISCRIMINACIÓN · APUESTAS · JUEGO ONLINE

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3

EL REY DE LA VELOCIDAD por fin tiene a sus coches listos para correr en los circuitos de PS3 después de un largo periodo de desarrollo.

LA VIDA ES VELOCIDAD

GRAN TURISMO 5



¿Os gusta conducir? Pues seguro que nunca habéis pilotado máquinas como estas, que lijan el asfalto como si realmente estuviese bajo nuestros pies. ¡Agarrad el mando, que vienen curvas!

■ **DESPUÉS DE LARGOS AÑOS DE ESPERA,** el aspirante a ser el mejor juego de velocidad de la historia por fin ha aparcado en nuestro garaje consolero. Kazunori Yamauchi, su responsable, ha pulido hasta el detalle esta nueva entrega, pero… ¿lo habrá conseguido? Vamos a verlo.

Esta claro que este simulador sigue fiel a sus orígenes, lo que implica un garaje gigantesco y un control no apto para los menos pacientes. Juguemos con volante o mando, el manejo de los coches ha evolucionado respecto a entregas pasadas: ahora es menos rígido, por lo que técnicas como los derrapes o el uso del freno motor ganan en relevancia. Eso sí, no es un control inaccesible.

→ **EL NÚMERO DE COCHES SUBE HASTA 1031.** De ellos, en torno a 800 son modelos estándar, mientras que los otros 200 tienen la consideración de Premium. La diferencia es que muchos de los primeros están reciclados de «GT4», mientras que los segundos se han creado de cero y lucen un grado de detalle pasmoso en la carrocería y en el salpicadero.

El número de fabricantes ronda los 40, con marcas de lujo como Ferrari, Lamborghini o Aston Martin a la vanguardia. Eso sí, durante las primeras horas de juego nos tocará acudir al mer-







CADA COCHE cuenta con un control diferente. La tracción, el peso o la potencia influyen en su manejabilidad.

EN LA PISTA O EN EL MURO

A la hora de jugar, podemos elegir entre dos modalidades diferentes, cada una de las cuales es independiente de la otra en cuanto a la experiencia y las competiciones ganadas. Toca conducir o mandar:



A-SPEC nos pone al volante, como es regla general en los juegos de coches. Si sumamos nuestra pericia a un buen vehículo, el éxito está asegurado.



B-SPEC nos convierte en ingenieros de pista de un piloto al que debemos dirigir desde el muro. ¡Procurad no ser tan pardillos como Ferrari en la F1!



SACARSE LAS LICENCIAS es necesario para poder acceder a las diversas competiciones. Hay seis carnets en total.



LOS CIRCUITOS son unos 30 (70, si se consideran sus variaciones). Los hay a la vieja usanza, urbanos y de rallies.





GARAJE DEFINITIVO

El catálogo de coches asciende a la friolera de 1.031 modelos, un festival inigualable con los mejores coches del siglo XX y el siglo XXI:

1. LOS PREMIUM son en torno a 200 y cuentan con un grado de detalle alucinante, incluso para el habitáculo. Todos se han elaborado partiendo desde cero.

2. LOS ESTÁNDAR son unos 800. La principal diferencia es que no nos permiten jugar con la cámara de la cabina.

3. EL TALLER permite poner a punto y modificar el coche para convertirlo en un caballo ganador, aplicando mejoras de motor, chasis, escapes, turbo, neumáticos...

cado de segunda mano y ver en qué "reliquias" podemos invertir nuestros primeros créditos.

Cada coche maniobra de forma distinta según su potencia, su tracción, su par motor o su peso. Y si queremos ser los mejores, es fundamental acudir al taller de modificaciones para mejorar el motor, el chasis o los neumáticos. A eso se añade la presencia de eventos especiales en los que pilotamos karts, coches de NASCAR o WRC del Mundial de Rallies, que nos permiten disfrutar de una experiencia alternativa a la conducción sobre asfalto.

→ EL MODO GT ES EL CORAZÓN DEL JUEGO. Como novedad, se ha incluido un sistema de experiencia, de modo que hay que ir ganando puntos para subir de nivel y así desbloquear nuevas pruebas y poder conducir vehículos cada vez más rápidos. Antes de eso, ▸▸

FERRARI

EL FABRICANTE ITALIANO es el de mayor lujo de cuantos se incluyen en el juego. Incluso aparecen modelos de Fórmula 1 como el F10 de este año.



CORRE DONDE HAGA FALTA

Las carreras pueden tener múltiples condicionantes que afectan al coche. No siempre tiene por qué brillar el sol sobre la pista. Algunos circuitos cuentan con variables como las que os mostramos aquí:



LA LLUVIA obliga a tener mucho tiento con el acelerador. Tiene tal grado de detalle sobre el parabrisas que parece casi real.



LA NOCHE puede cernirse sobre la pista en cualquier momento. La reducción de la visibilidad pone a prueba los faros.



EL SISTEMA DE DAÑOS se ha integrado por primera vez en la saga, aunque sólo afecta a los modelos Premium.



EL MODO ARCADE permite hacer carreras o participar en competiciones de derrapes, con coches ya desbloqueados.



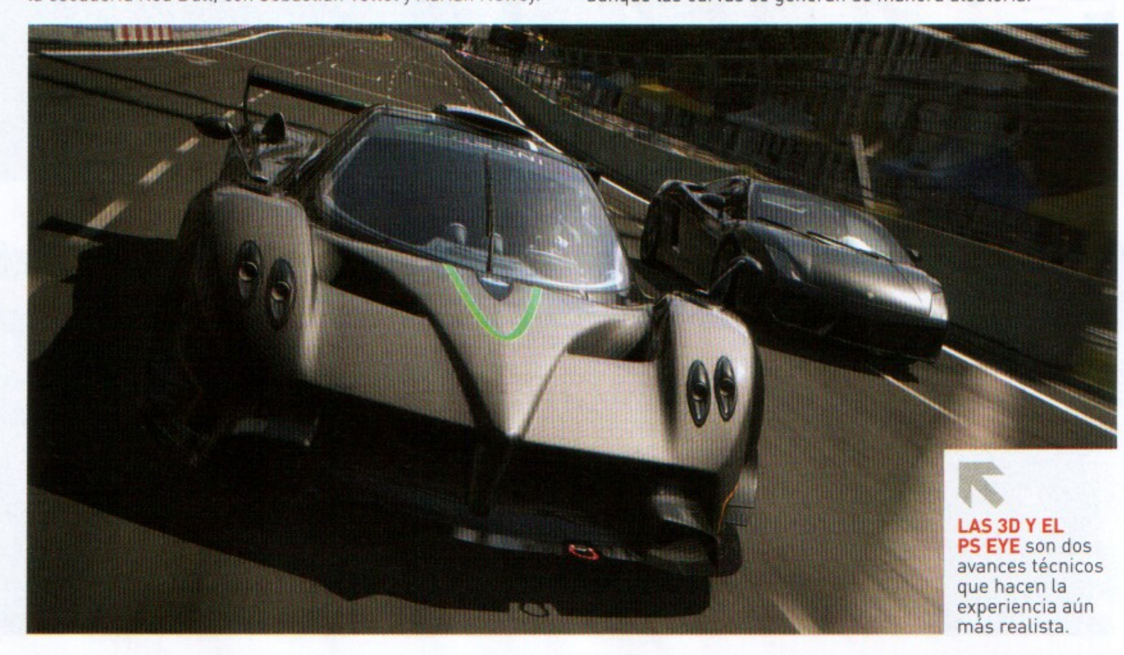
EL CIRCUITO DE MADRID es uno de los más espectaculares: Gran Vía, Sol, el Congreso, Cibeles, Puerta de Alcalá...



EL X1 PROTOTYPE es un bólido en cuyo diseño ha colaborado la escudería Red Bull, con Sebastian Vettel y Adrian Newey.



EL EDITOR DE CIRCUITOS permite crear nuevos trazados, aunque las curvas se generan de manera aleatoria.



LAS 3D Y EL PS EYE son dos avances técnicos que hacen la experiencia aún más realista.

NASCAR

Esta competición es una de las más seguidas en Estados Unidos. Se suele correr en óvalos y los accidentes se producen constantemente.



tendremos también que sacarnos las seis licencias de conducción. Además de conducir nosotros (en el llamado modo A-Spec), vuelve la fórmula B-Spec, en la que nos convertimos en ingenieros para dar órdenes desde el muro a un piloto. No obstante, solo podemos pedirle que baje o aumente el ritmo o que intente adelantar, por lo que la fórmula no tarda mucho en aburrirnos.

La inclusión de efectos de lluvia y los cambios entre el día y la noche (algo que solo sucede en determinados circuitos) son espectaculares. En cuanto a la IA, cumple muy bien su papel, con hasta 15 rivales en pista, aunque a veces se echa en falta que busque trazadas diferentes y sea un poco más agresiva.

EL SISTEMA DE DAÑOS por fin llega a la saga, aunque solo afecta a los coches Premium cuando alcanzamos cierto nivel de experiencia. Por otra parte, el juego se puede disfrutar en 3D, y con la cámara PS Eye y la opción



EL MODO FOTO permite colocar vehículos en preciosos enclaves para sacar imágenes fotorrealistas.





«GT5» OFRECE UNA EXPERIENCIA DE PILOTAJE TAN REAL COMO APASIONANTE



EL CIRCUITO DE "TOP GEAR" también sale. En su perfil de aeródromo tenemos que correr con la típica furgoneta "hippy" (izq.) o con un Volkswagen de la II Guerra Mundial (dcha.).

LA VELOCIDAD ES DIVERSIÓN

Los eventos especiales nos ponen al volante de coches poco habituales:



KARTS. Su control es muy liviano y casi no hace falta ni frenar en las curvas. Son pequeños, pero superan los 100 km/h.



NASCAR. El piloto Jeff Gordon nos da las nociones básicas de esta espectacular competición estadounidense.



RALLIES. El francés Sébastien Loeb, el piloto más laureado de la historia, nos da consejos para pilotar en asfalto, grava o nieve.



ACADEMIA AMG. A los mandos de diversos Mercedes, se nos dan las claves para conocer el infernal circuito de Nürburgring.

"Head Tracking" la pantalla sigue el giro de nuestra cabeza cuando usamos la vista interior.

En el lado negativo están el modo online, que muestra algunos fallos al intentar jugar y no es muy profundo en cuanto a opciones, y los tiempos de carga, que resultan infinitos. Sin embargo, eso no empaña un título que se erige como el mejor juego de coches de PS3... y uno de los más grandes de la historia.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL GARAJE** y la cantidad de carreras aseguran horas y horas de apasionante conducción.
- **LOS EVENTOS ESPECIALES**, con karts, NASCAR y rallies, le aportan un toque distintivo al juego.

lo peor

- **LOS TIEMPOS DE CARGA** son larguísimos y el modo online presenta algunos problemas.
- **EL MODO B-SPEC**, que cuenta con numerosas pruebas, pero que se puede hacer realmente aburrido.

alternativas

No hay ningún simulador que pueda medir sus fuerzas con esta maravilla, pero si os gusta el "Gran Circo" podéis apostar por **«F1 2010»**, que está a caballo entre arcade y simulación, o por **«Race Driver: GRID»**. Si sois más de títulos arcade, probad las persecuciones policiacas de **«Need for Speed: Hot Pursuit»** o los rallies de **«Dirt 2»**.

GRÁFICOS El acabado de los coches, los 60 fps a los que corre el juego o los efectos de lluvia e iluminación lo sitúan realmente a otro nivel. **96**

SONIDO El sonido de cada motor es un mundo y voces como las del copiloto en las pruebas de rallies están en español. La música cumple. **90**

DURACIÓN Centenares de pruebas en las que correr, un millar de coches por conseguir, modo online... ¿Se puede pedir algo más? **97**

DIVERSIÓN El control es una maravilla, hay eventos especiales, coches a mansalva... Lo malo es que el online no está del todo pulido. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

El perfeccionista Kazunori Yamauchi se ha vuelto a sacar de la chistera un juego que es un homenaje al arte de la velocidad y la conducción. Con más de 1.000 coches, 70 circuitos y un apartado gráfico que quita el hipo (modelados, efectos de lluvia, cambios entre el día y la noche), «Gran Turismo 5» se revela como el juego de coches definitivo para PS3. Eso sí, su enorme tiempo de desarrollo le ha lastrado y sorprende que apartados como el modo online no se hayan acabado de pulir. Aun así, es "el simulador de conducción real".

■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,99 € ■ Lanzamiento: 3ª semana de enero ■ 

ANÁLISIS EN EXCLUSIVA

EL FESTIVAL DE LOS SACKBOYS ha vuelto. Con nuevos objetos, trajes y herramientas, vais a poder crear el videojuego de vuestros sueños.

UN MUNDO SACK-TÁSTICO

LITTLE BIG PLANET 2

Puede que sean unos meros muñecos de trapo, pero los protagonistas de este juego se van a enfrentar a una aventura colosal: la de superar cualquier trampa que vosotros mismos diseñéis.

■ **¡MUNDO ARTESANO ESTÁ EN PELIGRO!** Este increíble planeta hecho de cartón y poliestireno está siendo atacado por un enorme monstruo llamado Negativitrón. Por suerte, hay unos héroes dispuestos a salvar el día: ¡los sackboys! Nuestros amigos de tela regresan para explorar unos 50 entornos plataformeros, que incluyen un mundo de dulces, un jardín en llamas... o el mismísimo espacio. El desarrollo sigue siendo en 2D (si bien podemos movernos en 3 niveles de profundidad) y la base de cada nivel consiste en saltar entre plataformas o sobre los puntos débiles de nuestros enemigos.

Por el camino encontramos con burbujas de puntos, otras con premios (objetos que podemos usar en el editor, del que os hablamos un poco más adelante)... y por supuesto, personajes "rarunos" que nos dan consejos. Algunos, como el simpático Larry Da Vinci o el flipado Avalon, caen bien desde el primer segundo.

→ **LOS SALTOS SON SOLO UNA PARTE** de unos niveles más variados y originales aún que los de la primera parte. Ahora encontramos "gadgets" como el Creatinador (un casco que genera objetos, como tartas, o animales), el Manoplador (para lanzar casi cualquier cachivache) y muchos



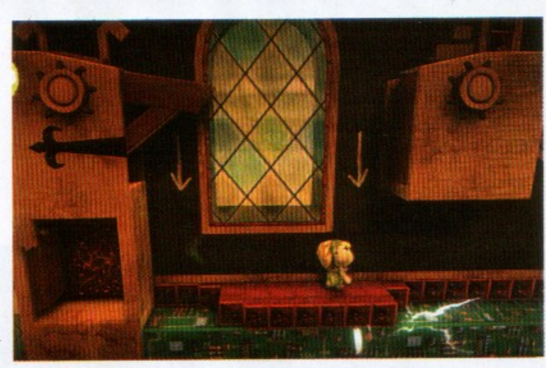




EL TAMAÑO DE LOS PERSONAJES que creemos en el editor se puede modificar al gusto. ¡Mirad, es un sackboy gigante!



EL APARTADO VISUAL del juego está todavía más pulido que antes e incluye efectos especiales muy vistosos.



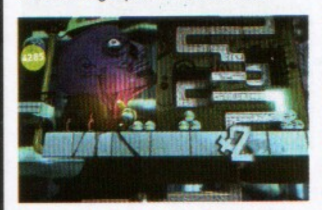
LOS PELIGROS a superar ya son bien conocidos: zonas electrificadas, fuego, barrancos... ¡y ahora también, plasma!

¿TE UNES, COLEGA?

Aunque no es imprescindible, hasta cuatro amigos pueden disfrutar a la vez del modo Historia o en cualquiera de los niveles especiales. Pueden unirse de forma local o a través de Internet.



DURANTE EL JUEGO normal, pueden competir para llegar los primeros a la meta, participar en minijuegos o hacerse la puñeta dándose golpes unos a otros.



HAY CIERTOS PUZLES que solo pueden resolverse colaborando. No son necesarios para superar los niveles principales, pero dan jugosas recompensas.





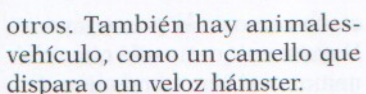
ALIADOS DE UN MUÑECO

Hay nuevos items y compañeros:

1. **LOS "GADGETS"** pueden servir para lanzar agua y apagar fuegos, crear plataformas en forma de dulce, agarrarnos a objetos distantes...
2. **LOS ANIMALES** son vehículos con ataques especiales. El conejo salta mucho, la abeja vuela y dispara...
3. **LOS SACKBOTS** nos acompañan y ayudan. Cuantos más salvemos, más herramientas para el editor ganamos.

otros. También hay animales-vehículo, como un camello que dispara o un veloz hámster.

Pero la novedad más curiosa son los sackbots, unos robotitos que, según su programación, nos siguen, huyen de nosotros... En alguna ocasión toca rescatar a los que podamos y llevarlos a la meta; mientras ellos avanzan en segundo plano nosotros les abrimos el paso, y a veces ellos nos ayudan (pulsando interruptores, formando una liana, etc). El concepto recuerda a «Lemmings» o «Mario vs. Donkey Kong».



→ APARTE DE LOS NIVELES PRINCIPALES, podemos desbloquear otros más sencillos consistentes en minijuegos (desde tiros a canasta a disparos en perspectiva subjetiva). Hay individuales, cooperativos... y ahora también competitivos, en los que nos picamos con hasta 3 amigos



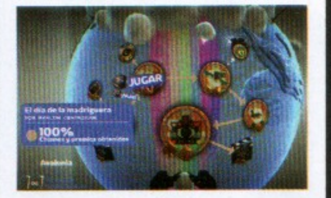


SACKBOY →

NO HAY PLATAFORMA QUE SE RESISTA a nuestros héroes de trapo. Además de ser muy "salaos", ahora tienen nuevas herramientas con las que alcanzar cualquier zona de los niveles.

LA HISTORIA TIENE TELA

El desarrollo del modo Historia es parecido al que ya conocíamos, pero ha ganado un poquito en complejidad. Aquí os mostramos las novedades:



EN LA SELECCIÓN de nivel las fases de bonificación y de enfrentamiento se identifican por iconos distintos. Cada mundo tiene un jefe final y un video.



EL VÍNCULO DE NIVEL permite "saltar" de una fase a otra con solo pulsar Triángulo. Podemos usarlo para vincular dos niveles creados por nosotros.



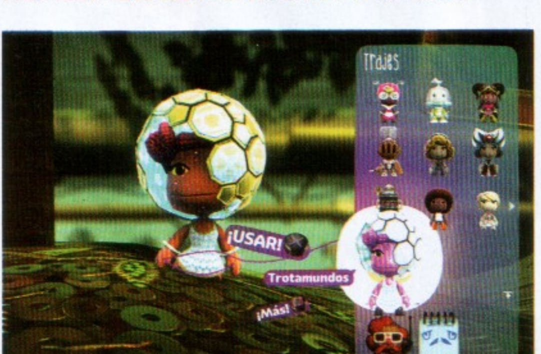
LOS PINES son insignias para "chulearnos" de las hazañas conseguidas (un multiplicador alto, por ejemplo). Muchos están vinculados a trofeos.



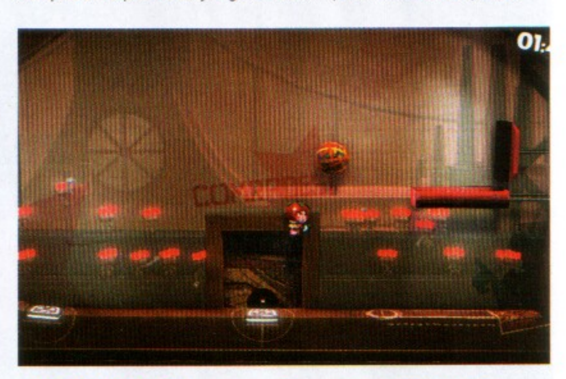
EL DESARROLLO es mucho más variado que antes. En mitad de la Historia nos encontramos "shooters" como este.



NUESTROS GUÍAS en esta aventura son más participativos y simpáticos que en el juego anterior. ¡Si hablan en español!



LOS TRAJES de los sackboys son más variados. La Edición Coleccionista trae trajes de Tron, Los Teleñecos y Toy Story.



LAS FASES EXTRA de la Historia proponen retos como encestar canastas, superar carreras, escoltar sackbots...



LOS HOMENAJES a la Historia de los videojuegos son muchos. He aquí un salón recreativo con juegos tipo «Pong» y «Breakout».

← SACKBOTS

Estos nuevos personajes no son muy listos, pero reaccionan a ciertos estímulos. Algunos huyen de nosotros, otros nos siguen... ¡y podemos crear nuestro propio sackbot al gusto!

para obtener la mayor puntuación. Además, se incluye el juego extra «Sackboy´s Prehistoric Moves», en el que un segundo jugador usa PS Move para ayudarnos a salvar a unos sackboys trogloditas (el resto de «Little Big Planet 2» no usa Move).

→ CUANDO OS CANSÉIS DE NIVELES PREDEFINIDOS tocará entrar en el punto fuerte del juego: el editor de fases, que funciona como en la primera parte. Hay un entorno vacío que rellenamos con items, enemigos, etc. Todos tienen características de peso, elasticidad o movimiento y les afecta la gravedad.

Una vez hecho el nivel podemos subirlo a Internet para que cualquiera lo baje. Con miles y miles de usuarios en el mundo... imaginad la de fases gratuitas que podréis descargar. Además, el editor ha incorporado muchas mejoras.



LOS OTROS JUGADORES se pueden incorporar a la partida en el momento que quieran y cambiar su aspecto.





■ COMO PLATAFORMAS ES GENIAL, PERO LO MÁS DIVERTIDO ES EL EDITOR ■



PREHISTORIC MOVES está pensado para jugarse a dobles. Uno maneja al Sackboy con el mando, mientras que otro, usando PS Move, mueve los objetos del escenario que sean de color rosa (derecha).

¡AHORA, CON MÁS TRASTOS!

El editor de niveles se ha vuelto mucho más versátil. Además de los pernos, cuerdas, etc. de la primera parte, tenéis novedades tan jugosas como estas:



EL TUTORIAL es más extenso y nos permite "saltar" de un tema a otro con más rapidez.



SECUENCIADOR MUSICAL: Sirve para crear melodías que luego podemos aplicar a los eventos que queramos.



MICROCHIP: Para asignar todas las funciones que queramos a un objeto, aunque sea pequeño.



CÁMARA DE CINE: Para crear escenas de corte o cambiar la perspectiva totalmente.

Podemos usar los items nuevos del modo Historia, pero además se han incluido más herramientas para dar movimiento a los objetos (es mucho más cómodo que antes), controlar IAs o colocar la cámara como queramos.

El catálogo de opciones abruma al principio, pero tras unas horas podremos diseñar el juego que queramos, sea de plataformas o no. ¡Es cuestión de tener paciencia y un poco de imaginación! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA IMAGINACIÓN** de los decorados, el diseño de niveles, las herramientas a nuestra disposición...

■ **EL EDITOR ES CASI INFINITO** y con los niveles de los usuarios ¡es el juego de vuestros sueños!

lo peor

■ **LA HISTORIA ES CORTA.** No es que esté mal, pero mola tanto que nos quedamos con ganas de jugar más niveles...

■ **LAS BROMAS DEL NARRADOR** saturan un poco.

alternativas

El primer **«Little Big Planet»** está a precio reducido y tiene miles de niveles gratuitos para descargar, aunque está algo más limitado. También acaba de salir **«Create»**, que es bastante más simple en cuanto a opciones, pero tiene puzles ingeniosos. Para aplicar vuestras dotes creadoras a las carreras, probad **«Modnation Racers»**.

■ **GRÁFICOS** Tan simpáticos como siempre, y aún más detallados. Los sackboys siguen siendo las estrellas. En multijugador hay alguna ralentización. **95**

■ **SONIDO** El narrador (que ya no es Christian Gálvez) es apropiado, pero algo pesado. La música es original y cambia dinámicamente. **86**

■ **DURACIÓN** El modo Historia se supera en pocas horas (no es muy difícil), pero el editor y los niveles extra pueden entreteneros toda la vida. **96**

■ **DIVERSIÓN** Destacan un control excelente y los constantes golpes de humor sano. El editor es una gozada, pero requiere un tiempo de aprendizaje. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

El primer «LBP» sigue siendo un imprescindible y esta secuela solo se ha preocupado de rizar el rizo: una mayor cantidad de habilidades, herramientas de creación, una comunidad online más sólida... El título trasciende de ser un simple plataformas para convertirse en el juego que cada usuario desee. Y, a pesar de ser tan flexible, rebosa personalidad y calidad. A poco que os gusten las plataformas o dar rienda suelta a la imaginación, la aventura de los sackboys será una experiencia inolvidable para vosotros.

■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 10 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18







UN PEDAZO DE HISTORIA

Aunque la caza de Dragovich es ficticia, está ambientada en algunos escenarios históricos:

1. **BAHÍA COCHINOS:** Durante la invasión de Cuba, recibimos la misión de eliminar al dictador Fidel Castro.
2. **VIETNAM-1968:** Descubrimos el lado más salvaje de la guerra en la jungla. Con referencias a películas como "El Cazador" o "Apocalypse Now".
3. **EL ÁRTICO-1945:** Acompañamos a Reznov (personaje que apareció en «World at War») y eliminamos los últimos focos de resistencia nazi.



LA GUERRA se ha recreado en Wii con la misma crudeza (y los altísimos niveles de acción) que en el original de PS3 y Xbox 360..

OPERACIONES ENCUBIERTAS

CALL OF DUTY BLACK OPS

Sin levantar sospechas, el soldado Mason, ha atravesado las líneas enemigas y va a sembrar la misma destrucción (y espectáculo) que en su reciente asalto a las consolas "mayores".



WEAVER → En todos los niveles contamos con la ayuda de otros soldados, como Woods, Weaver o Reznov, que nos indican el camino a seguir en la batalla.

■ **LA TENSIÓN ENTRE RUSIA Y LOS ESTADOS UNIDOS** que se vivió durante los años 60 fue el motivo de unas operaciones militares frenéticas... y secretas. Unas operaciones protagonizadas por el agente Alex Mason, a quien ya acompañamos en PS3 y Xbox 360 hace un mes, y que ahora "repite" en Wii. Y es que «Black Ops» es, esencialmente, el mismo juego: un "shooter" realista y espectacular, en que protagonizamos incursiones por medio mundo, desde el ártico a Kowloon, pasando por Laos y Vietnam.

Lo más llamativo es el apartado técnico. Pese a las limitaciones de la consola, «Black Ops» conserva unos escenarios casi reales (en que sentimos las balas silbando a nuestro alrededor) plagados de efectos y con unos modelos muy sólidos. Solo se notan recortes en casos puntuales, como el nivel del Pentágono, el uso de una "catapulta" en Vorkuta o la fase a bordo de una lancha en el sudeste asiático.

→ **EL MULTIJUGADOR SE CONSERVA EN PLENA FORMA,** con las recompensas clásicas de la saga y gran variedad de modos y escenarios, y también se ha incluido el modo zombis, en el que debemos hacer frente a criaturas de ultratumba en una posición cerrada. No obstante, el sistema de control (con Wiimote y nun-





EL JUEGO ESTÁ "RECORTADO" respecto a PS3 y Xbox 360. Aquí teníamos que controlar una especie de catapulta.



LA CAMPAÑA es corta y muy "dirigida", pero no nos da ni un segundo de respiro y técnicamente está a un gran nivel.



EL MODO ONLINE es capaz de "enganchar" durante meses. No habéis probado nada tan profundo y divertido.





ESPECTÁCULO EN EL FRENTE

El ritmo de juego y la variedad de situaciones a las que nos enfrentamos a lo largo de la campaña no tienen comparación en ningún otro "shooter". Los disparos se alternan con el control de vehículos, secuencias Q.T.E. y niveles puramente narrativos:



INFILTRARNOS en una base soviética con una ballesta y flechas explosivas... pan comido para soldados como nosotros.



EL HELICÓPTERO SUPER HIND, que podemos pilotar sobre el curso de un río, protagoniza momentos de infarto.



LA HUIDA EN MOTO de la prisión de Vorkuta es característica de la saga. El sistema de apuntado es automático en este escenario.

chako, o con Wizapper) no es del todo preciso, y lo mejor es recurrir a un mando clásico con la configuración tradicional.

Esta versión de «Black Ops» no es perfecta. Las carencias técnicas y de control hacen que las batallas resulten un poco menos creíbles que en otras consolas, pero la diversión se mantiene. Hoy por hoy, es el mejor "shooter" bélico que se puede encontrar en la consola de Nintendo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN SE SALE.** Combina una gran historia con un apartado técnico genial.
- **EL MULTIJUGADOR ONLINE,** con infinidad de modos, rangos, ventajas por racha y chat de voz.

lo peor

- **TIENE ALGUNOS RECORTES** respecto al original, como el nivel del pentágono, los minijuegos...
- **EL CONTROL CON WiiMOTE Y NUNCHAKO,** desde la cadera, no es todo lo preciso que nos gustaría.

alternativas

Es la mejor experiencia bélica que se puede vivir en esta consola, solo comparable a la entrega del año pasado, **«CoD Modern Warfare Reflex»**. Si preferís un estilo más pausado, **«Goldeneye 007»** también se encuentra a un gran nivel, y en el ámbito de la ciencia ficción nuestro favorito es aún **«Metroid Prime Trilogy»**.

- **GRÁFICOS** La ambientación es perfecta gracias a unos modelos detallados y unos escenarios grandes y realistas, con muchos efectos. **91**
- **SONIDO** Respeta el doblaje y la banda sonora original, pero con problemas de sincronía en las voces. Soporta "headset" para el chat de voz. **89**
- **DURACIÓN** La campaña es corta (unas seis horas), pero se completa con el modo online más potente y el minijuego de los zombis. **90**
- **DIVERSIÓN** La sensación de recorrer el campo de batalla es inigualable, aunque el sistema de control no nos ha parecido del todo preciso. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Esta versión de «Call of Duty Black Ops» nos ha dejado boquiabiertos. Como es lógico, no alcanza el nivel de realismo de las otras consolas, y ha sufrido recortes en algunos niveles (aunque no es nada demasiado importante), pero la esencia se mantiene. La sensación de volver a los años 60 y participar en frenéticas intervenciones militares o dejarnos la piel en el multijugador para llegar al rango de general están ahí. Al igual que un apartado técnico que desafía los límites de nuestra Wii.

■ ROL ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12





EL NUEVO AMANECER

La nueva entrega de esta saga es una interesante mezcla de puzles, exploración y combates:

1. **EXPLORAR** los escenarios y hablar con otros personajes nos puede dar pistas que nos ayuden a continuar la aventura.
2. **LOS PUZLES** se resuelven de un modo sencillo haciendo uso de nuestras habilidades y el stylus.
3. **LOS COMBATES** son algo facilones, pero las posibilidades estratégicas de los Djinn los hacen muy divertidos.



EL SOL DORADO vuelve a alzarse en nuestras consolas. Rol del bueno y repleto de puzles que nos hacen pensar..

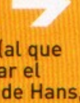
EL ROL QUE MÁS CALIENTA

GOLDEN SUN OSCURO AMANECER

Los hijos de un héroe no siempre heredan fama y fortuna... a estos les toca arreglar el desastre que causaron sus padres al despertar el Sol Dorado.

■WEYARD SE SALVÓ AL DESPERTAR EL SOL DORADO, pero 30 años después el poder de la Alquimia (unión de las 4 energías elementales: Fuego, Viento, Tierra y Agua) está creando problemas por todo el mundo. Así que nuestros protagonistas, hijos de los guerreros de Tale, emprenden un viaje para devolver al mundo su equilibrio natural. Para ello hacemos uso de sus poderes psinérgicos: cada personaje domina uno de los 4 tipos de energías elementales para realizar magias en los combates y para avanzar por los escenarios. Y es que los mapas están repletos de obstáculos como bloques de piedra que hay que retirar, plantas que debemos "abonar" para crear escaleras, etc. Al principio son pocas habilidades, pero luego la cosa se complica y los puzles nos obligan a combinarlas.

→LOS COMBATES SON ALEATORIOS Y POR TURNOS, al estilo del rol japonés. Cada guerrero se equipa con armas y accesorios para las batallas, pero lo que nos da poder son los Djinn. Estos seres también están asociados a las energías elementales (por lo que un Djinn de fuego va mejor con un guerrero con psinergia de fuego),

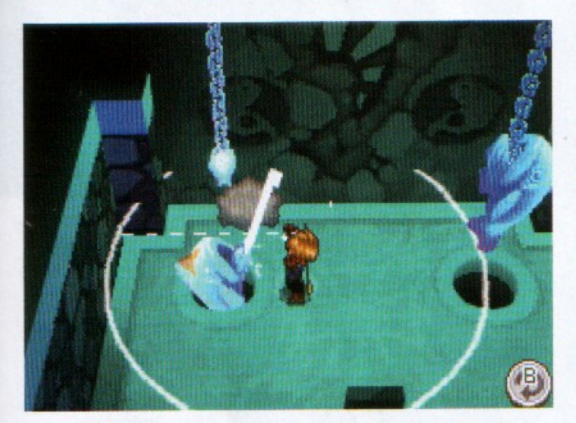


MATT →

El protagonista (al que podemos cambiar el nombre) es hijo de Hans, el personaje principal del primer juego. Como él, tendrá el destino de Weyard en sus manos.



LOS COMBATES son muy variados. A nuestra disposición hay magias, técnicas, Djinn, invocaciones y mucho más.



LOS PUZLES nos obligan a "estrujarnos la sesera" para avanzar. Podemos hacer que llueva, mover objetos, fuego...



EL INTERFAZ nos muestra un detallado mapa (con cofres incluidos) en la pantalla superior y la acción en la inferior.

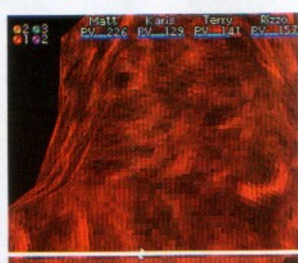
LA AYUDA DE LOS DIOSES

Los Djinns nos ayudan en la batalla, pero además cuanto más los usemos mejores invocaciones podremos hacer:





AL USARLOS en los combates realizan habilidades alucinantes y pasan al modo espera.





CADA INVOCACIÓN requiere que tengamos un número de Djinns de cada tipo puestos en espera.

DJINNS, ¡HAZTE CON TODOS!



ENCONTRAR A LOS DJINNS no es nada fácil, ya que casi siempre se encuentran en los lugares más inaccesibles.



EN LAS BATALLAS realizan todo tipo de magias: de ataque, sanadoras, de apoyo,... Son unas joyas.

aunque cada uno tiene una habilidad especial (hay 83 distintos). Además, nos sirven para invocar a poderosos espíritus que nos ayudan en las peleas más difíciles.

El apartado técnico es notable, con vistosos escenarios 3D y los puzles nos mantienen enganchados para obtener los mejores items del juego. El problema es que el desarrollo es repetitivo y lento (más aún en los diálogos), y la historia es muy corta.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA HISTORIA**, aunque algo infantil, nos mantiene totalmente enganchados durante la aventura.
- **EL SISTEMA DE COMBATES** tiene montones de posibilidades combinando magias, invocaciones...

lo peor

- **ES ALGO CORTO** y facilón para tratarse de un juego de rol sin multijugador que lo alargue.
- **EL DESARROLLO ES LENTO** y desesperará a los "jugones" con menos paciencia en juegos de rol.

alternativas

Si lo que os gusta de un juego de rol son los puzles para avanzar, lo más parecido que vais a encontrar es **«Zelda Phantom Hourglass»** y **«Zelda Spirit tracks»**. Si lo que os va son los combates por turnos, lanzaos a por el excelente **«Dragon Quest IX: Centinelas del Firmamento»** que es más largo que «Golden Sun» y cuenta con modo multijugador.

- **GRÁFICOS** Los escenarios no están mal, pero los modelos y las animaciones de los personajes (salvo en las batallas) son "normalitos". **86**
- **SONIDO** Las melodías son entrañables pero se repiten demasiado. Los efectos en los combates cumplen, aunque no cuenta con voces. **82**
- **DURACIÓN** Después de 7 años de desarrollo nos esperabamos una aventura más larga y variada. Además la dificultad es muy baja. **80**
- **DIVERSIÓN** La historia tarda demasiado en arrancar, pero una vez puestos en marcha las posibilidades en los combates enganchan. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Después del éxito de crítica y jugadores que tuvieron las dos primeras entregas de la saga «Golden Sun», las expectativas con esta nueva entrega eran muy altas. Ahora, tras 7 años de desarrollo, llega un juego de rol correcto, con algunos puzles brillantes, pero que carga con varios lastres que impiden que sea un juego sobresaliente. La duración del modo historia (unas 15 horas) es muy breve para un juego de rol y el desarrollo es demasiado lento, sobre todo en las larguísimas escenas y diálogos del juego.

■ VELOCIDAD ■ DEEP SILVER ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 50,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12







LA POTENCIA SIN CONTROL...

El polvo, el barro y la nieve nos esperan en estas carreras:

1. **LOS VEHÍCULOS** son, exclusivamente, motos y quads. El manejo de las primeras es más ligero, mientras que los segundos son algo más rígidos a la hora de abordar saltos y giros.
2. **EL TALLER** permite modificar y mejorar las monturas con las numerosas piezas que desbloqueamos a medida que superamos eventos: chasis, escapes, motores, manillares, amortiguadores, ruedas...
3. **EL NITRO** es una herramienta clave en las carreras. Se recarga cuando hacemos acrobacias, destruyendo motos rivales y pasando por puertas de fuego dispersas por los escenarios.



BARRO Y VELOCIDAD se dan la mano en este juego de carreras off-road en el que debemos pilotar motos y quads de lo más "saltarines".

VELOCIDAD, ADRENALINA Y SALTOS POR EL BARRO

NAIL'D

Si creíais que pilotos como Travis Pastrana son lo máximo en el mundo del off-road, es que no habéis visto a estos tipos hacer el cabra por el monte. Saben volar, ¡y no necesitan alas!



MOTERO → Los pilotos de «Nail'd» son capaces no sólo de dar gas a sus máquinas, sino también de dar impresionantes saltos aprovechando el relieve.

■ **MOTOS Y QUADS NOS OFRECEN SU SILLÍN** para que disputemos las carreras off-road más salvajes, en un título que bebe de fuentes como «Motorstorm» y «Pure». El estilo arcade es la base, lo que se traduce en increíbles saltos a través de abruptos relieves, el uso del nitro o la posibilidad de "descabalgar" a los rivales de su monturas (si destruyen nuestra moto, reaparecemos al instante).

El juego cuenta con 14 circuitos ambientados en el desierto de Arizona, el Parque Nacional Yosemite (California), Grecia y Los Andes. Así, hemos de recorrer acueductos, ruinas, costas, bosques, presas o vías férreas, donde el polvo, el barro y la nieve están a la orden del día. Aunque los paisajes lucen bien, el terreno apenas se deforma a nuestro paso, a lo que se añade la presencia de "popping" y unos efectos de distorsión algo exagerados.

→ **EL MODO CAMPEONATO INCLUYE 14 COMPETICIONES** diferentes, con un total de 49 eventos. Además de carreras clásicas, también hay eventos en los que gana el que más puntos obtiene a base de acrobacias y otros en que se deben superar "check points".

El control varía entre las motos y los quads, de modo que las primeras son más manejables, si bien las acrobacias son escasas





LAS SALPICADURAS DE BARRO sobre la pantalla son frecuentes, aunque a veces nos impiden ver bien la acción.



EL CONTROL es muy arcade, de modo que solo hay que acelerar, usar el nitro y fastidiar a los demás participantes.



LOS CIRCUITOS están ambientados en cuatro localizaciones: el desierto de Arizona, el Parque Nacional Yosemite, Grecia y Los Andes.

VELOCIDAD EN LA NATURALEZA



LOS OBSTÁCULOS son frecuentes. Debemos esquivar rocas rodantes, teleféricos, túneles circulares...



LOS ATAJOS ayudan a ganar. Hay desde simples caminos hasta plataformas suspendidas de helicópteros.

NO BASTA CON ACELERAR

Encontramos diversos tipos de eventos en los que participar. La mayoría son carreras a la vieja usanza, en las que lo que importa es llegar a la meta antes que nadie, pero también hay otras especialidades que aportan variedad y en las que no tiene por qué ganar el que primero ve la bandera a cuadros:



CARRERA SIMPLE es la modalidad más clásica. Hay que ser el más rápido de los 12 pilotos que compiten. Los golpes están a la orden del día.



RETO DE ESPECIALISTA concede la victoria al que más puntos consigue a base de acometer acrobacias, como caballitos y aterrizajes.



DESAFÍO DE TIEMPO nos obliga a superar puntos de control sucesivos para que la cuenta atrás no llegue a cero y se acabe la partida antes de tiempo.

(se reducen a hacer caballitos y "aterrizar" de distintas formas).

Los obstáculos que encontramos dan emoción. Así, además de surcar el cielo con saltos, hemos de esquivar trenes o globos aerostáticos, así como usar atajos. La música, con temas cañeros de grupos como Slipknot, es uno de los puntos fuertes. Como arcade, las carreras de «Nail'd» son frenéticas, aunque se echa en falta más profundidad. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LO ALOCADO DE LAS CARRERAS**, durante las que abundan los saltos y los "loopings".
- **EL NITRO**, que a veces se puede usar de forma infinita y que añade un plus de espectacularidad.

lo peor

- **LAS ACROBACIAS SON MUY LIMITADAS**, ya que piloto y moto no se mueven independientemente.
- **NO DESTACA MUCHO EN EL APARTADO GRÁFICO**, y recurre en exceso a los efectos de desenfoque.

alternativas

Con su estilo de motos y quads, tenéis **«Pure»**, **«MX vs ATV Reflex»** y **«Motorstorm Pacific Rift»**, este último solo en PS3. Si lo que buscáis es conducción extrema en general, **«Dirt 2»** es genial. Y si os gustan las motos, pero preferís emular las hazañas de Lorenzo, Elías y Márquez, probad **«Moto GP 09/10»**.

- **GRÁFICOS** Los paisajes son enormes y las motos lucen bien, pero hay "popping", alguna ralentización y abuso de elementos de desenfoque. **77**
- **SONIDO** El ruido de las motos cumple su cometido, pero lo más destacado es la banda sonora, con canciones rockeras que van al dedillo. **87**
- **DURACIÓN** El modo Campeonato cuenta con 49 eventos que pueden durar unas 5 ó 6 horas si no se nos atragantan. Añadidle el modo online. **85**
- **DIVERSIÓN** Las carreras son muy divertidas y frenéticas, pero el control apenas ofrece opciones, lo que hace que las carreras sean poco variadas. **80**

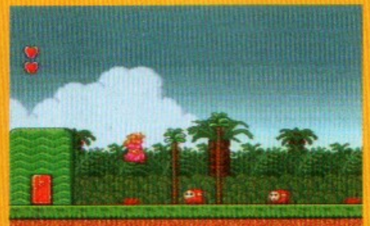
PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

«Nail'd» es una buena mezcla de velocidad y saltos off-road, con circuitos espectaculares llenos de inclinadas pendientes y unas carreras arcade en las que solo hay que preocuparse de apretar el acelerador y el turbo. No obstante, eso implica un control algo superficial, en el que ni siquiera es preciso frenar y que apenas permite realizar acrobacias, ya que no podemos mover al piloto de forma independiente a la montura. Si os mola la conducción extrema, y la diversión sencilla y directa, seguro que os va a gustar.

Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





Wii
SUPER MARIO ALL-STARS EDICIÓN 25 ANIVERSARIO

PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 29,95 € ■ 3

4 CLÁSICOS DE MARIO fueron convertidos para Super NES en 1993, con gráficos mejorados y la opción de salvar partidas. Así, disfrutamos de «Super Mario Bros.», «The Lost Levels» (el segundo en Japón, que no había llegado a España), «Super Mario Bros. 2» (una conversión de «Doki Doki Panic» en la que podíamos controlar a Peach o Toad) y «Super Mario Bros. 3» como nunca. Ahora, ese recopilatorio llega tal cual a Wii. Eso es bueno, porque los juegos siguen divirtiendo un montón, pero también es malo porque técnicamente no se ha actualizado: solo está en 50Hz, viene en inglés, el interfaz muestra botones de Super NES en vez de los de Wii... ¡hasta hay ralentizaciones! Eso sí, trae un CD con la banda sonora y un pequeño libro de arte.

valoración Los títulos nos siguen divirtiendo durante horas, pero meter el juego de SNES "a capón", sin mejoras, es decepcionante. **80**

Wii | U-SING 2

■ MUSICAL ■ MINDSCAPE ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO ■ 40,99 € / 64,99 € (incluye 2 micros) ■ 12

Este karaoke ofrece una experiencia similar a la de «Singstar», con un interfaz que incluso se parece al del juego de Sony. Incluye 35 canciones y 55 más descargables por (ojo) 300 Wiipoints cada una. Eso sí, la selección es muy "pachanguera" (Bisbal, Chenoa, Lady Gaga...).



valoración Un juego de karaoke al uso, con un catalogo de canciones muy fiestero. Las descargas salen demasiado caras. **78**

PS3- Xbox 360 | TRON EVOLUTION

■ AVENTURA ■ DISNEY ■ 1 - 10 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ 12

Esta aventura plataformera transcurre antes de "Tron Legacy", la peli que acaba de estrenarse. Conserva su ambientación cibernética y algunos personajes, pero el desarrollo es repetitivo y el apartado técnico flojea. En PS3 podemos jugar con Move y en 3D.



valoración Una adaptación pobre, que solo llama la atención por la estética "de neón" y la posibilidad de usar PS Move en PS3. **71**

PS3 - Xbox 360 | HARRY POTTER Y LAS RELIQUIAS DE LA MUERTE

■ AVENTURA ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 71,90 € ■ 12



La primera parte de "Las reliquias de la muerte" lleva a Harry, Ron y Hermione fuera de Hogwarts para destruir los horrocruxes de Voldemort. Controlamos a Harry en un juego lleno de combates y zonas de exploración donde usar magia, pociones o la capa invisible.



valoración El desarrollo es fiel a la saga, tiene multijugador y es compatible con Kinect en Xbox, si bien el control ofrece poca cosa. **76**

Wii | FERRARI THE RACE EXPERIENCE

■ AVENTURA ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 71,90 € ■ 3

Este monógrafico de Ferrari tiene 16 circuitos y un control que permite establecer ciertas ayudas en la conducción para hacer la experiencia más arcade. Las carreras consiguen ser emocionantes, aunque es algo monótono y flojo técnicamente.



valoración Recopila un montón modelos de la marca italiana, aunque resulta algo repetitivo y pobre técnicamente. **70**

360 | SPORTS ISLAND FREEDOM

■ DEPORTIVO ■ KONAMI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 12

KINECT

En la línea de «Kinect Sports» y «Motion Sports», Konami nos trae 10 deportes más, entre los que destacan tiro con arco, voley playa, snowboard y kendo. Hay muchas copas y equipos, pero algunas pruebas -como el paintball- no presumen de un control preciso.



valoración La detección de movimientos desaprovecha las capacidades del periférico, pero los deportes son bastante variados. **69**

PS3 - 360 - Wii | TONY HAWK SHRED

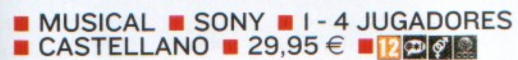
■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 81,99 € (incluye tabla) ■ 3

El nuevo juego de Tony Hawk viene con un periférico que simula una tabla de skate. El camino está prefijado, y nosotros hacemos trucos subidos a ella. El fallo es que todo se ha simplificado demasiado, con niveles muy pequeños, y eso se suma a un pobre apartado técnico.



valoración La propuesta es interesante, pero el frenético ritmo no nos deja disfrutar de la tabla. Los movimientos son muy simples. **74**

PS3 | SINGSTAR DANCE



■ MUSICAL ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 12

«Singstar» se apunta al baile con Move. A solas añade dificultad y variedad y en compañía admite 4 amigos (2 con micro y 2 con Move). Lo malo es que la detección de los pasos es un poco aleatoria. Buen catálogo y pronto más temas "bailongos" en la Singstore.



valoración La habitual experiencia «Singstar» se enriquece con el baile, tanto en solitario como (mucho mejor) con amigos.



80

PS3 - Xbox 360 | LOS SIMS 3

■ SIMULACIÓN ■ EA ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 71,90 € ■ 12

Esta nueva entrega de los Sims nos permite crear nuestro personaje con un nuevo sistema con 60 rangos distintos. La principal novedad es poder explorar la ciudad, pero el problema es que se ha dividido en sectores, y los tiempos de carga al cruzarlos son demasiado largos.



valoración Los excesivos tiempos de carga son el principal defecto de un juego que cumple con las expectativas de los fans.

81

PS3 | SINGSTAR GUITAR

■ MUSICAL ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 30 € ■ 12

Además de usar sus posibilidades de karaoke, ahora podemos tocar la guitarra, al más puro estilo «Guitar Hero» (de hecho, usamos el mismo periférico). Incluye 30 canciones, muchas de ellas en español (de Duncan Dhu, Despistaos, etc.) y es compatible con la cámara PS Eye.



valoración Mejora la jugabilidad, pero está lejos de juegos tipo «Rock Band» en opciones. Para cantar en plan "popero" viene bien.



80

PS3 - Xbox 360 | MAJIN AND THE FORSAKEN KINGDOM

■ AVENTURA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 61 € ■ 12

Un joven intenta liberar su reino de las fuerzas de la Oscuridad, ayudado por un monstruo llamado Majin. El desarrollo recuerda a clásicos como «Zelda», con el añadido de los poderes que va ganando el monstruo (viento, rayo...). Tanto él como el héroe son entrañables.



valoración El monstruo mejora un título que, a pesar de estar anticuado en el desarrollo y lo técnico, se juega con una sonrisa.

79

PS3 - 360 | APACHE AIR ASSAULT

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 40,95 € ■ 16

Este juego de helicópteros apuesta por un control realista y exigente, aunque permite optar por otro más arcade. Cumplimos misiones de eliminación de enemigos o protección de aliados en Colombia o Irak. Buen apartado gráfico y sonoro, y multijugador entretenido.



valoración Un notable juego de helicópteros, con un control exigente que recrea estupendamente la sensación de pilotar.

80

Wii | GHOST RECON F. SOLDIER

■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 50,95 € ■ 16

Los disparos tácticos de Tom Clancy se pasan a la acción directa en este shooter sobre raíles, con lo que solo debemos preocuparnos de pegar tiros e ir buscando cobertura, lo que añade cierta estrategia. También podemos jugar con un amigo en modo cooperativo o competitivo.



valoración La saga cambia completamente. Es entretenido, pero lo limita su propio planteamiento, lineal y algo repetitivo.



73





PSP
DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM

■ LUCHA ■ NAMCO BANDAI ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ 12

MÁS DE 70 PERSONAJES DE LA SAGA "DRAGON BALL" se enfrentan en este torneo, ambientado cinco años después de la derrota de Piccolo, con la llegada de los saiyanos. El modo historia sigue a pies juntillas lo que ya vimos en la serie de TV, y alterna los combates con fases de exploración sobre un mapa (con personajes cabezones). El apartado técnico, por su parte, rescata los modelos en 3D con texturas planas de anteriores entregas, y también resulta muy fiel a la obra de Toriyama. Pero... *¿cuáles son sus novedades? Además de los modos* adicionales, lo fundamental es la oportunidad de hacer equipo con otro guerrero (manejado por la consola) y participar en combates 2 vs 2.

valoración Aunque no presenta muchas novedades, es un juego muy fiel a la serie, con 70 personajes y un gran modo multijugador.

82

Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.




PS3 - XBOX 360
TWO WORLDS II

■ ROL ■ REALITY PUMP ■ 1-8 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 71,90 € ■ 16

REGRESAMOS AL MUNDO DE ANTALOOR y, manteniendo al héroe del juego anterior, toca escapar de unas mazmorras con la ayuda de unos orcos. Somos la única esperanza para acabar con el malvado Gandohar, así que los que antes eran nuestros enemigos se han unido a nosotros. Una vez libres, tenemos libertad para movernos por un enorme entorno abierto. Una de las novedades más llamativas es la posibilidad de crear armas y conjuros personalizados a partir de piezas básicas, para diseñar un arsenal a nuestra medida. Podemos potenciar sus habilidades como mago, arquero, en el ataque cuerpo a cuerpo, etc. Además, tenemos la posibilidad de desplazarnos a pie, a caballo o en embarcación, pues muchas misiones nos llevan a islas remotas.

La amplitud del juego nos encanta (incluye un completo multijugador), pero en su contra tiene un apartado sonoro y visual justitos (las voces en inglés y las animaciones son muy torpes) y un sistema de inventario que en PC funciona, pero se hace muy lento en consola.

valoración Es un RPG de corte "pecero" en el sentido más clásico. Es enorme y variado, pero algo tosco en el control y lo técnico. **78**

PS3 | BUZZ! EL CONCURSO MUSICAL DEFINITIVO

■ VARIOS ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 40 € ■ 3



El "quiz show" regresa con más preguntas de música (sobre todo extranjera, aunque hay algo de España). Además de con los "Buzzers", se puede usar Move para participar en minipruebas para un jugador. La cámara permite poner nuestra cara en los personajes.

valoración Las novedades son más anecdóticas que prácticas, pero el propio concepto de juego sigue divirtiendo. **80**

PS3 - Xbox | NBA JAM

■ DEPORTIVO ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 40 € ■ 3



EA recupera este clásico del 93. Sus partidos 2 vs. 2 son un "correcalles" en el que es tan fácil encestar como robar el balón. Su estilo arcade proporciona diversión inmediata, pero poca profundidad, a pesar de que hay varios modos adicionales que alteran el desarrollo.

valoración La alternativa a un simulador como «NBA 2K». Divertido, descarado y perfecto para jugar con amigos. **80**

PS3 - Xbox 360 - Wii | CREATE

■ PUZLE ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 30 € (Wii) y 40 € (PS3,360) ■ 7



Hemos de llevar un objeto (o varios) hasta la meta superando distintos obstáculos. Tenemos recursos limitados, pero podemos usarlos como queramos. Podemos crear vehículos o estructuras al más puro estilo Mecano y hasta se nos permite crear nuestros propios retos.

valoración Su virtud no está en lo técnico, sino en pruebas que desafían a nuestro ingenio. Una pena que no tenga más modos. **79**

360 | GAME PARTY: EN MARCHA

■ VARIOS ■ WARNER ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 40,90 € ■ 3

KINECT



Esta variada selección de minijuegos combina retos tan simples como el tiro al vaso o la petanca, con otros más entretenidos, como el hockey de mesa o el lanzadiscos. La precisión es mayor en ciertos juegos (dardos) que en otros (billar), pero el modo online es un buen aliciente.

valoración Una sala de 16 minijuegos en la que echarse unas risas en compañía, aunque en general resultan demasiado sencillos. **72**

PS3 - 360 | SPLATTERHOUSE

■ ACCIÓN ■ NAMCO ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 61 € ■ 18



La novia de Rick ha sido secuestrada pero, con la ayuda de una máscara maldita que le otorga una fuerza y violencia sobrehumanas, va a rescatarla. El salvajismo y el humor negro del juego llaman la atención. Incluye los tres juegos originales de 16 bits en los que se basa.

valoración El gore y el humor siniestro molan, pero la inestable cámara y los tiempos de carga taaaan largos estropean la experiencia. **68**

PSP | SPLIT/SECOND

■ VELOCIDAD ■ DISNEY ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 3



Este arcade de conducción (adaptado de PS3 y Xbox 360) nos permite activar trampas para eliminar a los rivales. Técnicamente es irregular, y los tonos sepia le restan espectacularidad. Eso sí, tiene muchos modos, y todos ellos resultan entretenidos.

valoración Un buen arcade, con momentos espectaculares y otros en que se notan carencias técnicas. Los coches no son reales. **74**

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".



Participa en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Assassin's Creed: La Hermandad
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 2



Seguimos enganchados a este juegazo. ¡Y no pensamos parar hasta haber renovado el último rincón de Roma!

2 Gran Turismo 5
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR - (nueva entrada) — MESES EN LISTA 1

Se habrá hecho de rogar, tendrá más o menos coches "premium"... ¡Bah! lo importante es que atrapa como pocos.

3 Call of Duty: Black Ops
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 2





Las operaciones más "oscuras" de la Guerra Fría siguen ocupando gran parte de nuestro tiempo libre.

4 Red Dead Redemption
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 7





Los coches de «GT5» adelantan al caballo de Marston y le relegan hasta la cuarta posición de nuestra lista.

5 Super Mario Galaxy 2
Wii

POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 8



Mario consigue escalar una posición y situarse en la tranquilidad que otorga el ecuador de la lista de favoritos.

6 El Profesor Layton y el Futuro Perdido
NDS

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 3



Empezó siendo décimo. El mes pasado subió al ocho y ahora se coloca sexto. ¡Menudo carrerón lleva el amigo Layton!

7 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 10 — MESES EN LISTA 31



Y hablando de "carrerones", ¿qué decir de Snake? Ahí le tenéis, escalando puestos a pesar de "tener" 31 meses.

8 Super Street Fighter IV
PS3-XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR - (nueva entrada) — MESES EN LISTA 1

Dani sigue "dándolo todo" con estas peleas y no puede dejar de jugar... solo, porque ya nadie se atreve a retarle.

9 Fallout New Vegas
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 3





En su tercer mes en nuestra lista, la última entrega de «Fallout» pierde apoyo y cae nada menos que cuatro puestos.

10 Castlevania Lords of Shadow
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 3

Aunque, para caída, la de Gabriel Belmont, que ha pasado del cuarto al último puesto de la lista. ¡Eso tiene que doler!

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Gran Turismo 5	PS3
2	AC: La Hermandad	360
3	NFS: Hot Pursuit	PS3
4	Profesor Layton 3	NDS
5	FIFA 11	PS3
6	Singstar Guitar	PS3
7	Red Dead Redemp...	360
8	S. Mario Galaxy 2	Wii
9	Castlevania LOS	XB 360
10	Metal Gear Solid 4	PS3

Javier Abad

1	CoD: Black Ops	XB 360
2	AC: La Hermandad	PS3
3	Red Dead Redemp...	360
4	S. Mario Galaxy 2	Wii
5	God of War: Ghost...	PSP
6	Gran Turismo 5	PS3
7	Heavy Rain	PS3
8	Profesor Layton 3	NDS
9	Castlevania LOS	XB 360
10	Halo Reach	XBOX 360

David Martínez

1	CoD: Black Ops	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Gran Turismo 5	PS3
4	God of War III	PS3
5	AC: La Hermandad	360
6	Uncharted 2	PS3
7	Red Dead Redemp...	360
8	Castlevania LOS	XB 360
9	Fallout New Vegas	360
10	Profesor Layton 3	NDS

Daniel Quesada

1	S. Street Fighter IV	360
2	Mass Effect 2	XBOX 360
3	Little Big Planet 2	PS3
4	Fallout New Vegas	360
5	Shenmue II	XBOX
6	AC: La Hermandad	360
7	Sonic Colours	Wii
8	Super Mario Galaxy 2	Wii
9	Heavy Rain	PS3
10	Dead Space	PS3

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Crysis 2
PS3 - XBOX 360

A pesar de que los "consoleros" no pudimos disfrutar de la primera parte, su fama hace que esperéis con ganas esta secuela, que tiene una pinta alucinante.



2 Dead Space 2
PS3 - XBOX 360

Ya no queda nada para el lanzamiento de esta esperadísima continuación, que volverá a dejarnos helados de miedo mientras estamos en mitad del espacio exterior.



3 Metal Gear Solid Rising
PS3 -XBOX 360

Aunque los rumores de su posible retraso hasta el año 2012 no dejan de crecer, vosotros seguís esperando la vuelta de Raiden con ganas.



4 Gears of War 3
XBOX 360

El desenlace de la historia de Marcus y sus compañeros está próximo. No sabemos que pasará, pero lo que es seguro es que para descubrirlo tocará darle duro al gatillo.



5 Duke Nukem Forever
PS3 - XBOX 360

Tras su interminable tiempo de desarrollo y sus decenas de retrasos, la vuelta del "Duke" parece ya segura. ¡Esperemos que no se tuerza nada!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES.

1 Little Big Planet 2

Si ya el primer juego era un auténtico festival creativo, con esta continuación las posibilidades parecen no tener fin. Y es que las nuevas herramientas no sólo nos permiten hacer nuestro propios niveles, sino que ahora podemos crear juegos de distintos estilos y totalmente personalizados.

VUESTRAS CRÍTICAS



FALLOUT NEW VEGAS

La valoración de Hobby Consolas (nº 230) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Libertad en un mundo enorme

Omar Serrano (Madrid)

Muy buen juego. Engancha tanto que te hace olvidarte de que tenga unos gráficos "anticuados" para estas alturas. Lo bueno es que tiene una gran variedad de formas de pasártelo, y cada vez que lo empiezo me encuentro cosas que antes no había visto... aunque ya toca renovar el motor del juego.

VALORACIÓN: 94

@ El mejor juego apocalíptico

Enrique Bazo (Madrid)

Un juego muy bueno. Es muy parecido a «Fallout 3», que me encantó, aunque la cámara suele fallar en algunos momentos. También son mejorables los gráficos, que son idénticos a los del anterior juego, y yo esperaba que mejoraran mucho más en todos los aspectos.

VALORACIÓN: 93

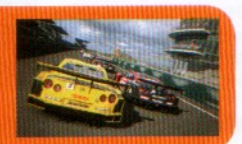
@ Un clon de Fallout 3

Diego Martínez (Murcia)

Muy buen juego. Es bastante largo y la ambientación está bastante cuidada. Personalmente me encanta el toque de humor que le han puesto y, aunque los gráficos no sean nada del otro mundo, sigue siendo un juegazo. Pero vamos, que no ha innovado en absoluto respecto a «Fallout 3».

VALORACIÓN: 90





VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Call of Duty Black Ops	PS3 - XBOX 360	2	2	Tras entrar directamente en la segunda posición el mes pasado, estos soldados se hacen con el primer puesto.
2	Assassin's Creed: La Hermandad	PS3 - XBOX 360	-	1	Ezio sube a las primeras posiciones de vuestra lista gracias a su nueva aventura, ambientada en la impresionante Roma
3	Halo Reach	XBOX 360	1	3	La acción del planeta Reach pierde un poco de apoyo este mes y retrocede dos posiciones, consiguiendo el "bronce".
4	God of War III	PLAYSTATION 3	-	1	Después de darse una vuelta por el Olimpo, Kratos regresa a vuestra tabla de favoritos con una fuerza arrolladora.
5	Super Mario Galaxy 2	Wii	-	1	Otro que había desparecido y vuelve a casa por Navidad. Y es que Mario es un indispensable en cualquier fiesta.
6	Red Dead Redemption	PS3 - XBOX 360	3	7	La visita de los zombis no ha parecido sentarle muy bien a Marston, que retrocede de nada menos que tres posiciones.
7	FIFA 11	PS3 - XBOX 360	8	3	¿Quién ganará la Liga, Barça o Madrid? No importa, los mejores partidos se disputan en el salón de nuestra casa.
8	Need For Speed: Hot Pursuit	PS3 - XBOX 360	-	1	La última entrega de esta saga es tan salvaje como siempre, y parece que vosotros estáis encantados con ello.
9	Gran Turismo 5	PLAYSTATION 3	-	1	En su primera "carrera", el mejor simulador de velocidad de PS3 consigue la octava posición. ¡No está nada mal!
10	Uncharted 2	PLAYSTATION 3	6	3	La "leche" más fuerte de este mes la recibe el bueno de Nathan Drake, que pierde 4 puestos y se queda el último.









La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Assassin's Creed: Hermandad		Gran Turismo 5	
HC	Hay tantas cosas por hacer, que no querréis que se acabe nunca.	95	Un juego que es un homenaje al arte de la velocidad y la conducción.	95
Famitsu (Japón)	Es similar a la anterior entrega, pero mejora en todos los aspectos.	93	Toneladas de vehículos, genial vista interior... lo malo son las cargas.	93
1UP (EEUU)	El multijugador no aporta mucho, pero la historia es muy buena.	91	Ofrece una experiencia genial, pero requiere mucha paciencia.	91
Eurogamer (UK)	Es la culminación de todos los elementos de los anteriores juegos.	99	Coge la fórmula habitual y la mejora en todas las direcciones.	90

•HC: Hobby Consolas •Famitsu: Revista Japón 1UP: Web EEUU •Eurogamer: Web UK

UEGOS "CREATIVOS"



PlayStation 3



PS3, PSP

2 ModNation Racers Crear personajes, vehículos y circuitos es posible en este alocado arcade de velocidad.



NDS, Wii

3 Wario Ware: DIY Los "microjuegos" de Wario siempre son sinónimo de diversión, ¡y ahora podemos "programarlos" nosotros!



NDS

4 Art Academy Aprender a pintar es más fácil que nunca gracias a estas lecciones, que incluyen un modo de dibujo libre.



PS3, Xbox 360, Wii

5 Create Este juego de puzles nos permite crear nuestros propios niveles y compartirlos después en Internet.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


NUEVO | PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Red Dead Redempt.	96
3 Metal Gear Solid 4	96
4 Resident Evil 5 Gold	96
5 God of War III	95
6 AC: La Hermandad	95

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 11	94
2 FIFA 10	93
3 Pro Evolution 2011	90

Shoot'em up

	Puntuación
1 CoD: Black Ops	96
2 Call of Duty MW 2	96
3 Bioshock 2	94

Plataformas

	Puntuación
1 Little Big Planet 2	95
2 Little Big Planet	95
3 Spyro La fuerza del...	81

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 5	95
2 F1 2010	93
3 Midnight Club L.A.	92

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy XIII	95
2 Fallout New Vegas	94
3 Oblivion	93

Lucha

	Puntuación
1 S. Street Fighter IV	95
2 Tekken 6	94
3 Soul Calibur IV	93

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revol.	89
2 C. & C: Red Alert 3	87
3 Valkyria Chronicles	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K11	93
2 NBA 2K10	93
3 Top Spin 3	92

Varios

	Puntuación
1 Rock Band 3	94
2 Guitar Hero World Tour	94
3 DJ Hero 2	89

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY BLACK OPS
- FINAL FANTASY XIII
- GOD OF WAR III
- GRAN TURISMO 5
- GTA IV
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- RED DEAD REDEMPTION
- RESIDENT EVIL 5 GOLD ED
- S. STREET FIGHTER IV

El juego del mes



GRAN TURISMO 5

Ya está aquí. Después de meses y meses de retrasos, rumores, declaraciones de Yamauchi... por fin podemos disfrutar de este "mastodonte" convertido en simulador. Con tantas opciones y posibilidades como podáis imaginar, es, sin duda, el mejor juego de velocidad de PS3.

Wii



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime Trilogy	95
3 No More Heroes 2	90
4 Resident Evil 4	90
5 Madworld	90
6 Metroid: Other M	89

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution 2009	91
2 Pro Evolution 2011	88
3 Pro Evolution 2010	88

Shoot'em up

	Puntuación
1 CoD: Black Ops	91
2 Call of Duty MW	90
3 The Conduit	90

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Galaxy 2	97
2 Super Mario Galaxy	97
3 New Super Mario B.	94

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck	82
3 NFS Carbono	80

Rol

	Puntuación
1 Monster Hunter Tri	93
2 Little King´s Story	90
3 FFCC Echoes of Time	76

Lucha

	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Tatsunoko vs Capcom	92
3 Dragon Ball BT 3	90

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	91
2 Pikmin	90
3 Anno: Crea un...	84

Deportivos

	Puntuación
1 Wii Sports Resort	90
2 SSX Blur	88
3 Grand Slam Tennis	87

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band 2	94
3 Wii Fit Plus	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME TRILOGY
- MONSTER HUNTER TRI
- NEW SUPER MARIO BROS.
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER MARIO GALAXY 2
- S. SMASH BROS BRAWL
- Wii SPORTS RESORT
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

CALL OF DUTY: BLACK OPS

La Guerra Fría llega a Wii con las mismas posibilidades que ya vimos en PS3 y Xbox 360. Vale que gráficamente está un peldaño por debajo, pero los nuevos modos de control y su intensidad consiguen llevarlo a lo más alto en Wii.

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Red Dead Redempt.	96
3 Resident Evil 5	96
4 Gears of War 2	95
5 AC: La Hermandad	95
6 Alan Wake	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 11	94
2 FIFA 10	93
3 Pro Evolution 2011	90

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo Reach	96
2 CoD: Black Ops	96
3 Halo 3	96

Plataformas

	Puntuación
1 Spyro La fuerza del...	81
2 Sonic the Hedgehog	68
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport 2	95
2 Forza Motorsport 3	94
3 Project Gotham 4	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy XIII	95
2 Fallout New Vegas	94
3 Mass Effect	94

Lucha

	Puntuación
1 S. Street Fighter IV	95
2 Tekken 6	94
3 Soul Calibur IV	93

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	90
2 Viva Piñata	89
3 Halo Wars	85

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K11	93
2 NBA 2K10	93
3 Top Spin 3	92

Varios

	Puntuación
1 Rock Band 3	94
2 Guitar Hero World Tour	94
3 DJ Hero 2	89

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY BLACK OPS
- FIFA 11
- FINAL FANTASY XIII
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO REACH
- MASS EFFECT
- RED DEAD REDEMPTION
- RESIDENT EVIL 5
- S. STREET FIGHTER IV

El juego del mes



RDR: UNDEAD NIGHTMARE

El lejano Oeste se llena de zombis en esta "expansión" de «Red Dead Redemption», que además de la nueva historia y ambientación, también añade muchas posibilidades multijugador a través de Xbox Live o PSN Network.



NUEVO — € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción

			Puntuación
1	GTA: Vice C. Stories	€	96
2	GTA: Liberty City St.	€	96
3	God of War: Ghost...		95
4	God Of War: Chains..	€	95
5	MGS:Peace Walker		94
6	Silent Hill Origins		94

Fútbol

			Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6	€	92
2	Pro Evolution 2008	€	91
3	FIFA 08	€	90

Shoot'em up

			Puntuación
1	Resistance Retrib.	€	92
2	Socom F. Bravo	€	90
3	MOH Heroes 2	€	86

Plataformas

			Puntuación
1	Little Big Planet		93
2	Crush		90
3	Jack & Daxter	€	88

Velocidad

			Puntuación
1	Gran Turismo	€	95
2	Midnight Club LA	€	91
3	Motorstorm Artic E.		90

Rol

			Puntuación
1	Kingdom Hearts BBS		94
2	Monster Hunter F.U	€	92
3	Crisis Core: FFVII	€	90

Lucha

			Puntuación
1	Tekken Dark Res.	€	95
2	Tekken 6		93
3	Soul Calibur		90

Estrategia

			Puntuación
1	Patapon	€	92
2	Patapon 2	€	90
3	Metal Gear Acid 2		87

Deportivos

			Puntuación
1	Virtua Tennis 3	€	91
2	Smash C. Tennis 3	€	89
3	Everybody's Golf	€	87

Varios

			Puntuación
1	Echochrome	€	89
2	Gitaroo Man	€	83
3	Ape Academy	€	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- GOD OF WAR: GHOST...
- GRAN TURISMO
- GTA: VICE CITY STORIES
- LITTLE BIG PLANET
- KINGDOM HEARTS BBS
- MGS PEACE WALKER
- PATAPON
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.

El juego del mes



DRAGON BALL: TENKAICHI TAG TEAM

El universo Dragon Ball acoge unas peleas muy vistosas e intensas. Uno de sus elementos más atractivos es la posibilidad de organizar luchas 2 contra 2, aumentando enormemente las posibilidades y la diversión.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción

			Puntuación
1	GTA Chinatown Wars		97
2	Zelda Phantom Hour.		96
3	Zelda Spirit Tracks		96
4	Metroid Prime Hunt.	€	93
5	Prof. Layton y el Futu...		91
6	Prof. Layton y la Caja...		91

Fútbol

			Puntuación
1	FIFA 06	€	85
2	FIFA 08	€	83
3	Pro Evolution 6	€	76

Shoot'em up

			Puntuación
1	Dead & Furious	€	85
2	Big Bang Mini		83
3	Nanostray	€	81

Plataformas

			Puntuación
1	Super Mario 64 DS		93
2	New S. Mario Bros.		93
3	Yoshi's Island DS		90

Velocidad

			Puntuación
1	Mario Kart DS		94
2	NFS ProStreet	€	85
3	NFS Underground 2	€	84

Rol

			Puntuación
1	Kingdom Hearts		95
2	Chrono Trigger		93
3	The World Ends With..		92

Lucha

			Puntuación
1	Bleach Dark Souls		90
2	Bleach		89
3	Dragon Ball Z S. W.		85

Estrategia

			Puntuación
1	Final F. Tactics Ad. 2		91
2	Animal Crossing		90
3	Advance Wars D.C.	€	90

Deportivos

			Puntuación
1	Tony Hawks		88
2	Touch Golf	€	86
3	Rafa Nadal Tennis		86

Varios

			Puntuación
1	Elite Beat Agents	€	92
2	Meteos		91
3	Wario Ware DIT		90

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- GTA CHINATOWN WARS
- KINGDOM HEARTS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.
- ZELDA SPIRIT TRACKS

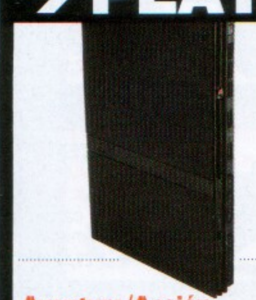
El juego del mes



GOLDEN SUN O. AMANECER

El estreno de esta saga en DS ha dado como resultado un buen juego de rol, aunque quizá demasiado continuista respecto a sus antecesores de Game Boy Advance. Aún así, es un regreso muy bien recibido.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

			Puntuación
1	God of War II	€	98
2	Metal Gear Solid 3	€	97
3	GTA: San Andreas	€	97
4	Metal Gear Solid 2	€	96
5	Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6	God of War	€	95

Fútbol

			Puntuación
1	Pro Evolution 2008	€	97
2	FIFA 09	€	96
3	FIFA 08	€	96

Shoot'em up

			Puntuación
1	Call of Duty 3	€	94
2	Call of Duty B.R.O.	€	94
3	Black	€	93

Plataformas

			Puntuación
1	Jak & Daxter	€	91
2	Sly Raccoon	€	91
3	Crash Lucha de Tit.	€	90

Velocidad

			Puntuación
1	Gran Turismo 4	€	97
2	NFS Carbono	€	94
3	Need for S. MW	€	93

Rol

			Puntuación
1	Final Fantasy XII	€	98
2	Final Fantasy X	€	96
3	Dragon Quest	€	95

Lucha

			Puntuación
1	Tekken 5	€	95
2	Soul Calibur III	€	95
3	Soul Calibur II	€	94

Estrategia

			Puntuación
1	Commandos 2	€	92
2	Full Spect. Warrior	€	88
3	Los Sims 2	€	86

Deportivos

			Puntuación
1	NBA Live 08	€	94
2	NBA 2K7	€	93
3	NBA Live 07	€	93

Varios

			Puntuación
1	Guitar Hero WT		93
2	Guitar Hero III		92
3	Guitar Hero Metallica		92

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



GRAN TURISMO 4

Ahora que «Gran Turismo 5» ha llegado por fin a PS3, nos parece buena idea echar la vista atrás y recordar su cuarta parte. Sin duda, fue el mejor simulador jamás programado en PS2, así como un título absolutamente imprescindible para los amantes de la velocidad.

■ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

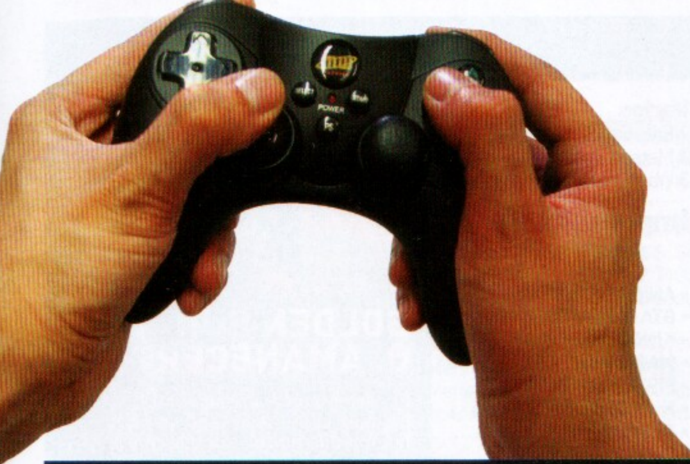
MEJORA TU CONSOLA

Control antibacterias

■ **Nombre:** Mando con vibración ■ **Compañía:** Kaos Videogames
■ **Consola:** PlayStation 3 ■ **Precio:** 36,99 €

Este mes tenemos un mando con una característica peculiar: está fabricado con un material antibacterias. Al margen de esta anécdota, estamos ante un controlador más ergonómico que el Dual Shock, aunque funciona por radiofrecuencia, por lo que necesitamos enchufar un receptor a la consola. Su principal pega es que no cuenta con batería recargable, sino que necesita un par de pilas AAA. También tiene una clavija on/off para apagarlo, así que más nos vale acordarnos de desconectarlo cuando terminemos la partida si no queremos despedirnos de las pilas.

■ **Valoración:** ★★☆☆



¡Muévete o disparo!

■ **Nombre:** Pistola PS Move. ■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 9,95 €

Ya han aparecido algunos juegos de disparos sobre raíles para Playstation Move y, reconozcámoslo, el mando se parece más a un sonajero que a una pistola. Por eso los adaptadores con forma de pistola pueden ser una buena opción. Con este de Ardistel os pensaréis que estáis disparando un arma futurista o... un momento: ¡es igual que la pistola de Earthworm Jim!

■ **Valoración:** ★★★☆

Conéctalo todo

■ **Nombre:** Linksys 3000.
■ **Compañía:** Cisco
■ **Consola:** PS3, Xbox 360 y Wii
■ **Precio:** 149 €



Este router permite crear una red inalámbrica en casa para conectar a Internet todos los dispositivos mediante Wireless-N de doble banda con emisión simultánea (2,4 GHz y 5 GHz) . Los dispositivos se gestionan mediante un programa propio: Cisco Connect. También nos permite enchufar al router por USB y reproducir directamente contenidos en PS3 y Xbox 360 gracias a su servidor de medios incorporado.

■ **Valoración:** ★★★☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



TDT PLAYTV — Ve y graba la televisión en tu PS3. 99,90 €

VOLANTES G27 DE LOGITECH — El volante de referencia de PS3. 349 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 — Para jugar por fin con vibración. 59,99 €



ARCADE STICK STREET FIGHTER — La mejor forma de pelear. 149,99 €



AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9 — Habla on-line y sin cables. 22,95 €

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE — Buena opción para conducir. 14,95 €

ACCESORIO Wii MOTIONPLUS — Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote. 19,95 €



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER PRO — Para los juegos "tradicionales". 24,95 €



MANDO LA ROJA — Mando y nunchuk de Ardistel. 34,95 €



BATERÍA T CHARGE ALL NW — Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL — Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO — Comunícate sin usar cables. 49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS — Cómodo e inalámbrico. 44,90 €



BATERÍAS BASE CHARGER — Dos baterías con base. 29,90 €



ADAPTADOR WIRELESS — Compatible con 802.11 n y PS3. 59,95 €



La pulgada importa

■ **Nombre:** Proyector TW3200 ■ **Compañía:** Epson
■ **Consola:** PS3 y Xbox 360 ■ **Precio:** 1.149 €

El sueño de todo jugón es tener la pantalla más grande posible, y un proyector para jugar en 180 pulgadas puede ser la respuesta. Ahora Epson ha lanzado una línea pensada para el juego, aunque el precio es bastante alto. Este, concretamente, alcanza una resolución 1080p y una relación de contraste de 36.000:1. Tiene dos HDMI, VGA, S-Video y componentes.

■ **Valoración:** ★★★★



Dale color a tu Move.

■ **Nombre:** PS Move Grip Glove Set. ■ **Compañía:** Power A.
■ **Consola:** PS Move ■ **Precio:** 14,95 €

Numerosas compañías lanzan sus fundas para Move. Algunas están pensadas para proteger a los controladores de Sony de los impactos y otras, como estas, enfocadas a cambiar su aspecto. Se trata de un set que incluye cuatro fundas en rojo y azul: para el mando de control y el de navegación.

■ **Valoración:** ★☆☆☆

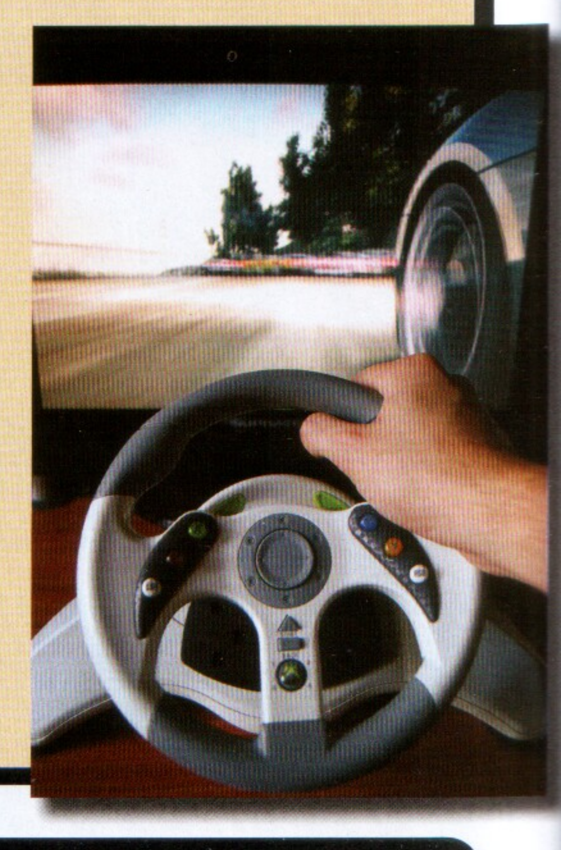
✪ NO LO PIERDAS DE VISTA

VOLANTE

Giros compactos

■ **Nombre:** MC2 Racing Wheel ■ **Compañía:** Madcatz
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** Desde 69,95 €

Estamos ante un volante sencillo y pensado para quienes no tengan mucho espacio para guardar un periférico de estas características (y no quieran gastarse mucha pasta). Tiene un diseño inspirado por la etapa "pre-slim" de Xbox 360; es decir, colores grises y blancos. Los botones están bien situados para que los podamos alcanzar sin soltar el reducido volante. Es tipo F1, cuenta con botón 360, cruceta y levas para cambio secuencial. Podemos colocarlo en una mesa mediante ventosas o encima del regazo gracias a su diseño ergonómico. Es una pena que no cuente al menos con un cepo para fijarlo a la mesa. Tiene un ángulo de giro de casi 180 grados y motores de vibración. Los pedales son pequeños pero responden bien y son sólidos. Buen producto a precio asequible.



■ **Valoración:** ★★★☆




✪ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS



ESTUCHE DSi — T-CRYSTAL CASE
Se adapta con un guante al último modelo de DS.
9,99 €



ESTUCHE JUEGOS — THE GAME CHAMBER
Hasta 8 juegos asegurados.
14 €



KIT DSi — URBAN PACK
Incluye 16 coloristas accesorios.
16,95 €



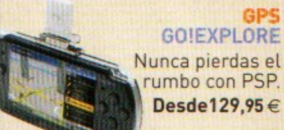
FUNDA Y STYLUS — DE SUPER MARIO
Un genial diseño para llevar tu consola y jugar.
14,95 €



MEMORIA — TARJETAS SD
Almacena todos tus datos en hasta 16 GB.
De 6 a 30 €

PSP

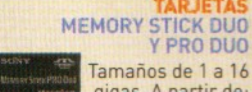
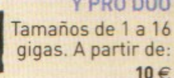
PSP SLIM EN LA TV — CABLE COMPONENTES
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS — GO!EXPLORE
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde129,95 €



SONIDO — AURICULARES CON MICRÓFONO
Para usar Skype y Go!Messenger.
39,99 €

TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de:
10 €



PACKS — TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2



VOLANTES — DRIVING FORCE
El volante más real.
149,99 €
(Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS — SCORPION 2
Para tv de 100 Hz.
43 €




PADS CONTROL — DUAL SHOCK 2
Fiable a tope
30 €



MEMORIA — MAX MEMORY 32 MB
Todo el espacio que necesitas.
34,95 €



PACKS — TRIPLE PACK
Tres accesorios a precio de saldo.
49 €

NOVEDADES ONLINE

La Navidad ha contagiado de generosidad a las desarrolladoras de juegos, que nos regalan muchas actualizaciones para sus títulos estrella. Además, clásicos arcade como «Quake Arena» y «Pac-Man Championship Edition» han regresado.

Wii

Karnov´s Revenge

■ C.Virtual: Neo-Geo ■ Precio: 900 WP
■ Comp.: Data East ■ Género: Lucha ■ Jug.: 1 ó 2

Wii va abarcando la enorme cantidad de sagas de lucha que salieron para Neo-Geo. Una de las más desconocidas fue «Fighter´s History», cuya segunda parte es la que nos ocupa. Su aspecto más llamativo es que cada uno de los 13 personajes tiene un punto débil (suele estar "marcado" por una prenda, como una máscara o un protector de pecho). No es imprescindible hacerlo, pero si acertamos en ese punto, logramos que el rival quede mareado unos instantes y sea más fácil de "canear". El problema es que el punto débil de ciertos personajes es demasiado fácil de alcanzar, por lo que los combates no suelen estar muy equilibrados. Los personajes son divertidos y los fondos vistosos, pero el control no es muy preciso y el sonido parece grabado dentro de una lata.

PUNTUACIÓN 74




Sneezies

■ Chillingo ■ 500 WP

Otro juego de puzle en el que debemos lanzar polvos pica-pica a unas criaturas, para generar una reacción en cadena de estornudos tan grande como podamos. Se juega bien, pero echamos en falta más variedad (hay 4 modos de juego, pero casi sin matices entre ellos).

PUNTUACIÓN 74



Flowerworks: Follie´s Adventure

■ Wii Ware: 500 WP ■ Compañía: Nocturnal ■ Género: Puzle ■ Jug.: 1 ó 2

El objetivo de este juego no es precisamente "destroyer": hay que conseguir que germinen las semillas de la pantalla y se conviertan en plantas, que luego estallarán en hermosos fuegos artificiales. Para conectar cada nivel de puzle se ha diseñado un modo Historia en el que controlamos a una simpática alienígena llamada Follie.
Su misión es embellecer a base de flores un planeta extraño en el que se ha perdido. Por el camino encuentra personajes con los que hablar. Algunos le bloquean el camino y otros le dan "power-ups" para las zonas de puzle. La estética puede parecer infantil, pero el desarrollo alegre y original convence.

PUNTUACIÓN 80



Faxanadu

■ C. Virtual: NES ■ Precio: 500 WP ■ Compañía: Falcom
■ Género: Rol ■ Jugadores: 1

Cuando un aventurero regresa a su hogar, descubre que un malvado ser llamado, ejem, Evil One, ha roto la paz entre las razas de los enanos y los elfos. Ahora los enanos se han convertido en monstruos y el Árbol Mundial que daba energía al planeta se ha secado. Nuestra misión es restaurar la paz acabando con Evil One y encontrar y reactivar las fuentes de energía del Árbol. Aunque el desarrollo es propio de un RPG, se juega con scroll lateral y tiene zonas plataformeras (recuerda a «Zelda II»). Los escenarios y las pistas (en inglés) son bastante claros, por lo que el juego resulta sencillito, pero largo. Una pena que los passwords sean tan engorrososos...

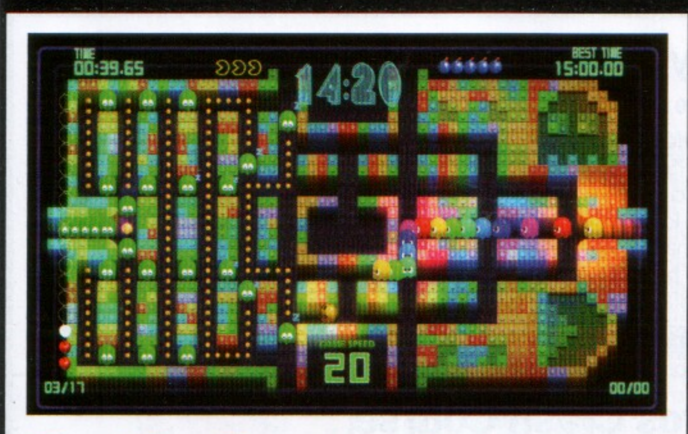
PUNTUACIÓN  84




CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET	2- CARGAR EL MONEDERO	3- COMPRAR	4- JUGAR
■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.	■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.	■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.	■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP



Pac-Man Championship Edition DX (Solo PS3)

■ **Compañía:** Namco-Bandai ■ **Género:** Puzle/Acción
■ **Jugadores:** 1 ■ **Precio:** 9,99 €

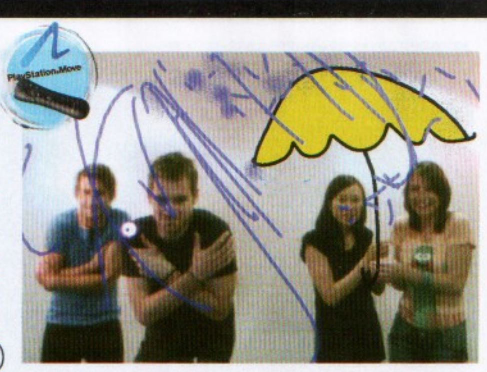
Para celebrar el 30 aniversario del nacimiento de Pac-Man, Namco ha lanzado esta edición mejorada de su «Championship Edition». En esencia, se juega de forma muy similar al "comecocos" de toda la vida: hay que comer los cocos a lo largo del laberíntico escenario a la vez que esquivamos a los fantasmas. Por supuesto, podemos conseguir un número limitado de "power ups" que cambian las tornas y nos permiten comernos a los fantasmas. Pero hay novedades: podemos activar el ítem cuando queramos, la posición de los fantasmas y los cocos es variable y es posible encadenar combos de decenas de fantasmas comidos. Todo ello con una estética visual y musical que está entre lo retro y lo "moderniqui". Viene que ni pintada al juego (hay niveles que recuerdan a «Pac-Man» y otros a «Pac-Mania»). El ritmo de juego y el "pique" por superar nuestras marcas atrapa sin remedio.

PUNTUACIÓN 89

Beat Sketcher (PS3)

■ **Precio:** 9,99 €

Con este juego podéis usar Move para, simplemente, dibujar lo que queráis y hacer que interactúe con vuestra imagen o bien superar minijuegos en plan "traza esta línea correctamente". Nuestras acciones cambian el ritmo de la música. Las pruebas son un tanto exigentes, pero dibujar sin más es divertido.



PUNTUACIÓN 70

Dead Nation (Sólo PS3)

■ **Precio:** 12,99 €

Ha tenido lugar la enésima invasión de zombis y nos toca eliminarlos desde una perspectiva aérea. Un stick controla al personaje y otro la dirección del disparo. Aunque se pueden superar los niveles a lo loco, al explorar descubrimos variados items de mejora. A veces la dificultad es frustrante.

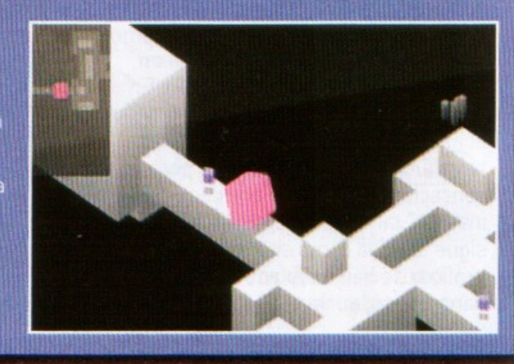
PUNTUACIÓN 75

EL MINI DEL MES (minijuego de PSP y PS3)

Edge

■ **Precio:** 4,99 €

¡Lo habéis adivinado, es un título de puzles! Nuestra misión es llevar un cubo hasta la meta de unos laberintos poligonales. Por el camino hay trampas cada vez más enrevesadas. El juego es sencillo (no hay vidas, ni movimientos especiales), pero se vuelve irresistible.



PUNTUACIÓN 89

Expansiones y demos



■ **ASSASSIN´S CREED LA HERMANDAD** se actualiza con el Animus Project 1.0, que incluye un nuevo mapa y el modo de juego Alianza Avanzada, que añade la identificación de objetivos y aumenta la dificultad. En enero llega el Animus 2.0, con otro mapa más y el modo Captura del Cofre. Estos packs, gratuitos, también salen para Xbox 360.

■ **MAFIA II** tiene una historia truculenta que se complementa con «Joe´s Adventures». Esta aventura paralela puede ser tuya por 7,99 €.

Multimedia

■ **THE SLY TRILOGY**, la esperada recopilación de las aventuras del mapache ladrón, acaba de llegar y podéis echarle un vistazo en este vídeo.

■ **OTROS VIDEOS** son para «Shift 2», «Dragon Age 2» o «Und. Nightmare».

■ **MAJIN AND THE FORSAKEN KINGDOM** nos premia con un tema de escritorio gratuito.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Si tenéis una PSP Go, podéis descargar los juegos directamente desde esa consola. El interfaz es exactamente igual.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360



Quake Arena Arcade

■ **Compañía:** Id ■ **Género:** Shoot´em up
■ **Jugadores:** 1 a 16 ■ **Precio:** 1200



La saga de shoot ´em up multijugador más famosa ha vuelto con una conversión de «Quake Arena». Finalmente no es gratuita como se anunció, pero está plagada de contenido: 12 armas, 33 mapas clásicos de la franquicia y otros 12 nuevos... además de 6 modos de juego (Deathmatch, Captura la Bandera, Recolección, etc.) y una campaña en solitario diseñada para la ocasión. En el momento de cerrar este número el juego acaba de lanzarse y aún no hay muchos jugadores online, pero la sensación de frenetismo y juego "por instinto" tan propia de la franquicia sigue tan viva como siempre. Los gráficos se han adaptado al formato panorámico, aunque les falta detalle.

PUNTUACIÓN 88

Crazy Taxi

■ **Precio:** 800

El clásico de Dreamcast regresa tal cual a PS3 y 360. Además del modo principal (en el que hemos de llevar a los clientes a su destino a tiempo) hay minijuegos como el derribo de bolos. Divierte, pero los gráficos están muy desfasados.



PUNTUACIÓN 70



Doritos Crash Course

■ **Precio:** Gratis

En este juego gratuito hemos de llevar nuestro avatar hasta la meta en el menor tiempo posible, en una especie de "Humor Amarillo" en el que saltamos, esquivamos... Es simple, pero simpático y muy rápido.



PUNTUACIÓN 79



EL JUEGO INDIE DEL MES (creado por los usuarios)

A Madman´s Guide to Happiness

■ **Precio:** 80

En este extraño título tenemos que acceder al ordenador de un psicópata y "bucear" entre sus archivos para detenerle. La forma de avanzar es resolver acertijos y puzles que van aumentando de dificultad. El tono siniestro y la alternancia entre lo que pasa dentro y fuera del juego le dan una personalidad muy original y compensan su sencilla factura.



PUNTUACIÓN 85

Expansiones y demos

■ **HALO REACH** ha crecido con el Noble Map Pack, que incluye tres nuevos mapas para usar en multijugador a un precio de 800 .

■ **KINECT SPORTS** recibe el Party Pack, con seis nuevos minijuegos, quince Party Modes, tres nuevas mascotas y diez logros más para la colección. Para «Kinect Joy Ride» llega el Pack Chevrolet, que incluye tres coches (Camaro, Corvette y Cruze). Lo mejor es que ambos packs son gratuitos. ¡Eternamente agradecidos!

Multimedia

■ **NUEVOS JUEGOS PARA KINECT** están a punto de llegar y se están publicitando con sus respectivos tráilers. Ejemplos son «Fighters Uncaged» (imagen) o «Zumba Fitness».

■ **DEUS EX HUMAN REVOLUTION** promete ser uno de los juegazos de este año que empieza. Para convenceros, ved los numerosos vídeos sobre él que hay en el Bazar.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código". Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points ( ): 100 = 1,20 €

3- COMPRAR

■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

DSi

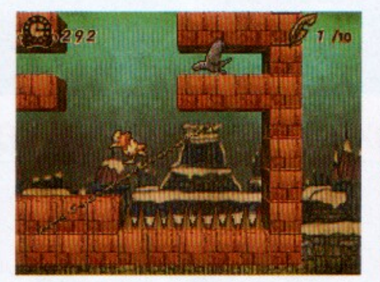
Go Series: Ivy the Kiwi? Mini

■ **Precio:** 500 DP ■ **Compañía:** Gamebridge
■ **Género:** Plataformas ■ **Jugadores:** 1

Yuji Naka, el creador de «Sonic» o «Nights», es la mente detrás de este juego de plataformas, que salió hace un tiempo en DS y ahora vuelve en una versión reducida y descargable. Contiene los 50 niveles del original, pero se han quitado las 50 fases extra y el multijugador. ¡No importa! Hay fases suficientes y el desarrollo es de lo más divertido. Hay que guiar a nuestro pájaro hasta la meta de cada nivel. El problema es que no podemos controlarlo directamente (se mueve por su cuenta). Para guiarlo, dibujamos unos caminos por medio del stylus. Incluso podemos "tirar" de los caminos que creemos (como si usáramos un tirachinas) para lanzar a Ivy volando. Solo podemos trazar tres caminos a la vez, así que muchas veces avanzar es más una cuestión de "coco" que de habilidad. A un control sencillo se une una estética que parece sacada de un cuento.



PUNTUACIÓN 89



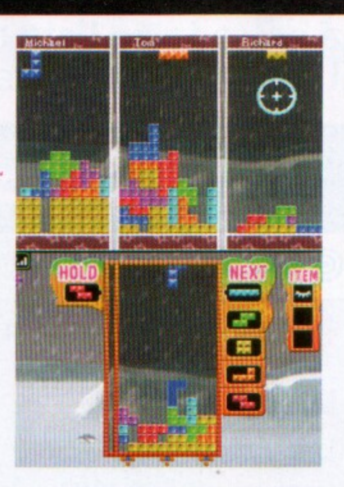
Tetris Party Live

■ **Precio:** 500 DS Points

El enésimo juego de la saga «Tetris» nos permite jugar en solitario (en el modo clásico o contra la consola) o en un multijugador online para hasta cuatro colegas que incluso permite chat de voz. Y aunque el catálogo de opciones de personalización es muy amplio, echamos en falta un versus local: o se juega por Internet o en solitario. Por lo demás, la jugabilidad es la misma de siempre: cómoda y directa.



PUNTUACIÓN 86



Supermarket Mania

■ **Precio:** 500 DP ■ **Compañía:** G5 Entertainment
■ **Género:** Varios ■ **Jugadores:** 1

La protagonista de este juego es Nikki, una chavala que acaba de entrar a currar en un supermercado. Nuestra labor es llevarla por todo la tienda y reponer los lineales. Cuanto más dinero hagamos, mejor. Además, tenemos que ir pasando por distintas tiendas de menor tamaño para ganar mejoras. Así, si instalamos una máquina de café, podremos tomar "chupitos" que aumenten nuestra velocidad. El apartado técnico mantiene un tono simpático, sin sorprender.

PUNTUACIÓN 74

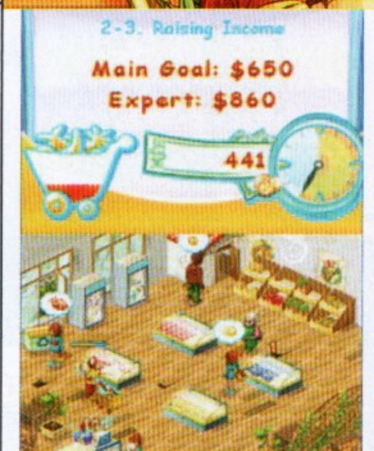
Need for Speed Nitro-X

■ **Precio:** 800 DSi Points

Al igual que en la versión "normal" de «Need for Speed Nitro», tenemos que participar en alocadas carreras en las que no faltan las explosiones y estratosféricas vueltas de campana. Esta locura se disfruta mucho en las carreras, pero lamentablemente el juego se centra demasiado en los minijuegos. El apartado técnico tampoco es particularmente brillante, pero el ritmo frenético de las competiciones merece la pena.

PUNTUACIÓN 76







CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet". Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

3- COMPRAR

■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware". Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

■ Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

LOS MEJORES ONLINE

La entrada en lista de este mes es para el sorprendente «Ivy The Kiwi? Mini». El resto de consolas se tendrán que "conformar" con los juegazos que ya había.

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

1	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
2	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
3	BRAID	9,99 €	240 MB
4	CASTLE CRASHERS	14 €	153 MB
5	MONKEY ISLAND 2	9,99 €	987 MB



CASTLE CRASHERS es un juego de acción medieval, "cartoon" y, oye, bastante bestia. Uno de los juegos descargables más populares.

PSP

1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	ECHOSHIFT	16,99 €	150 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB

Clásicos PS

1	FINAL FANTASY VII	9,99 €	1200 MB
2	METAL GEAR SOLID	9,99 €	700 MB
3	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
4	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
5	TEKKEN 2	4,99 €	600 MB

XBOX 360

Arcade

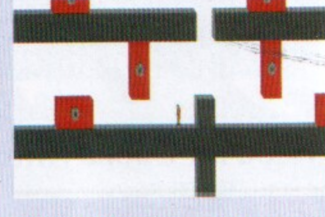
1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	MARVEL VERSUS CAPCOM 2	1200	197 MB
3	BRAID	1200	144 MB
4	MONKEY ISLAND 2	800	987 MB
5	WORMS 2 ARMAGEDDON	800	176 MB

Originales Xbox

1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Juegos Indie

1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	EXPERIMENT 13	80	15 MB
5	ARKEDO SERIES: PIXEL!	240	80 MB



EXPERIMENT 13 es un juego en el que la mente y los dedos han de ser rápidos por igual. Los gráficos son simples, pero por ese precio...

Wii

Wii Ware

1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	NYXQUEST: KINDRED SPIRITS	1000 WP	299 Bloques
5	SONIC 4	N/D	N/D

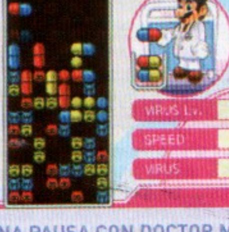
Consola Virtual

1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	STREET FIGHTER ALPHA 2 (SN)	800 WP	70 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

DSi

DSi Ware

1	REAL FOOTBALL 2010	800 DP	124 Bloques
2	DODOGO!	800 DP	100 Bloques
3	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
4	DARK VOID ZERO	500 DP	35 Bloques
5	IVY THE KIWI? MINI	500 DP	100 Bloques



UNA PAUSA CON DOCTOR MARIO sigue siendo un vicio. Ideal para "puzlear" mientras esperamos la cena de Navidad.

UN DUELO CON FUTURO

MOVE VS KINECT



¡PROBADOS Y COMPARADOS A FONDO!

Microsoft y Sony ya están en la carrera del control por movimiento, dispuestas a conquistar nuestro salón con sus periféricos. Pero aún nos asaltan muchas dudas: ¿cuál es más preciso?, ¿cuál tiene más posibilidades?, ¿mejoran la experiencia de Wii? ¿vale la pena comprárselos?, ¿cómo pinta el futuro? Por fin vamos a responder a todas estas preguntas... y alguna más.



¿QUÉ NECESITO PARA JUGAR?

Parece evidente que en los últimos años, la tecnología en los videojugos se ha ido pasando a la moda inalámbrica, para liberarnos de aquellos cables que tanto tardábamos en desenredar cada cierto tiempo. En esa misma línea, tanto Move como Kinect apuestan por la sencillez más intuitiva, no sólo en lo que a interfaz de refiere, sino también a la hora de instalar ambos periféricos.

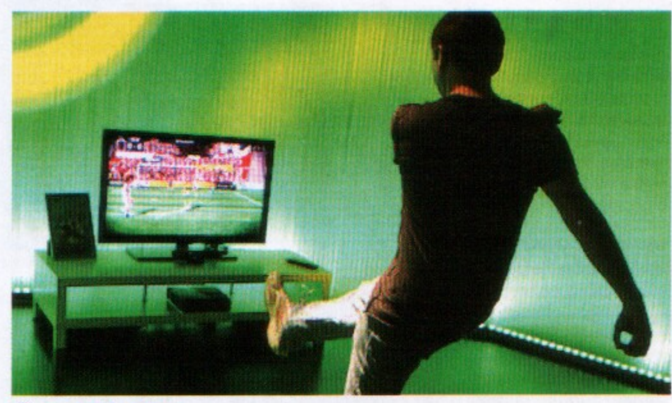


KINECT for XBOX 360

Espacio recomendable



1 metro Su primera ventaja es la poca distancia requerida entre cámara y mando para jugar con garantías de precisión. Al ser compatible con 4 jugadores, lo que sí se necesita es espacio a lo ancho, como en Wii.



2 metros Aunque el mínimo "oficial" es 1,8 metros, cuanto más nos alejemos de la tele, mejor nos reconoce. Y para dos jugadores, la distancia aumenta a 2,5 metros. Vamos, que se necesita un señor salón.

Instalación mínima



PS3 Cualquier versión de la consola es compatible con Move, sin adaptador adicional.

MANDOS Aparte del mando PS Move, algunos juegos utilizan el Navigation Controller. Ambas baterías se cargan mediante un cable.

PLAYSTATION EYE La cámara se enchufa a cualquier puerto USB.

XBOX 360 Funciona con cualquier consola, pero a menos que tengáis una Xbox Slim, requiere una fuente de alimentación externa adicional.

SENSOR KINECT Basta con conectarlo a un puerto USB y colocarlo sobre una superficie segura para empezar a disfrutar.



Precios y packs disponibles



KINECT + JUEGO Si ya tienes una Xbox 360, este pack es una buena opción, ya que incluye el sensor junto al juego «Kinect Adventures», a un precio razonable.

PRECIO **149,95 €**



XBOX 250 GB + KINECT Si no tienes consola, aquí la encontrarás con disco duro de 250 GB, sensor Kinect y juego «Kinect Adventures»,

PRECIO **349,95 €**



XBOX 4GB + KINECT La tercera posibilidad es pillárselo con la consola de 4 GB, aunque por sólo 50 euros más, te llevas la de 250 GB. Incluye juego.

PRECIO **299,90 €**



STARTER PACK Lo básico para empezar: cámara Playstation Eye, mando PS Move y un disco con demos de los primeros juegos.

PRECIO **56,95 €**



NAVIGATOR Y MOVE Si no quieres usar el DualShock como mando complementario, puedes comprar el Navigator y los mandos adicionales por separado.

PRECIO MOVE **36,95 €**
PRECIO NAVIGATOR **26,95 €**



PACK PS3 + MOVE Incluye lo mismo que el Starter Pack, pero con la consola de 320 GB y un mando DualShock.

PRECIO **346,95 €**

Wii: sencillez asequible



Utiliza una barra sensora y apenas tiene restricción de espacio, a menos que te pongas muy lejos. El Wiimote solo requiere pilas (o batería recargable). Su pack más completo sale por 199,00€.

CONCLUSIONES

Mientras que Move necesita cables para sincronizar y cargar los mandos, la instalación de Kinect es tan intuitiva e inmediata como su experiencia de juego. Sin embargo, necesita un espacio tan amplio para funcionar bien, que nos obliga a jugar en el salón... siempre y cuando sea más grande que nuestro cuarto.

¿QUÉ SENSACIONES TRANSMITEN?

Aunque los dos periféricos se centran en captar nuestros movimientos con total fidelidad, ambos ofrecen experiencias muy diferentes, especialmente en ciertos géneros (deportivo, musical, entrenador personal...). Kinect se luce más en el juego individual o por parejas, mientras que Move hereda la diversión a cuatro mandos. En lo que ambos sí coinciden es en una capacidad gráfica sobresaliente (en alta definición), aunque el catálogo actual de Move («Heavy Rain», «Resident Evil 5») resulta más espectacular que el de Kinect.



PlayStation®Move



KINECT for XBOX 360

Deporte

El control en juegos como el ping pong, el tiro con arco («Sports Champion») y el golf («Pro Stroke») está a la altura, aunque queremos ver más variedad («Racket Sports»). Todo depende de los brazos, mientras que Kinect detecta desplazamientos laterales y nos hace sentir libres.





«Kinect Sports» es la estrella, y aunque en bolos y boxeo nos quedamos con «Wii Sports», otros deportes como voley, fútbol o atletismo transmiten una sensación de interactividad alucinante.

Baile/Fiesta

La detección de movimientos según la posición del mando tiene más limitaciones, y eso se nota en propuestas musicales como «Singstar Dance», aunque la respuesta es más que correcta. Aun así, la iluminación multicolor de la esfera encaja muy bien en este tipo de juegos.



Sin duda, la gran sensación de Kinect. Gracias a «Dance Central», el baile se erige como el género más realista, divertido e ilimitado de esta primera hornada, haciendo realidad un sueño con el que Move y Wii no pueden competir. Hemos acabado bailando bien, que ya es decir.

Acción

Su máximo exponente es «The Fight», que combina el entrenamiento físico con las peleas callejeras. Menos fiable es el control de «Kung Fu Rider», aunque mola eso de integrar nuestra imagen en el juego. En cuanto a acción arcade, «Time Crisis» no tiene rival.



La oferta no es muy amplia, de momento. Los trepidantes minijuegos de «Kinect Adventures» sí permiten otear grandes posibilidades en el horizonte, aunque estamos deseando ver cómo se desenvuelve Kinect en el campo (de tiro) de los shooters.

Carreras

Pues como bien habréis deducido, la esfera de Move impide que podamos sostener el mando horizontalmente (como en Wii), y quizá por ello este género es el gran "olvidado" por el momento. Solo el peculiar (y flojo) «Kung Fu Rider» se acerca, pero el control no está bien conseguido.



Al principio, se hace raro agarrar un volante imaginario, pero la gracia de juegos como «Joy Ride» está en los saltos y las acrobacias. A pesar de su sencillez, el resultado es satisfactorio. En la otra cara de la moneda está «Sonic Free Riders», confuso y bastante menos preciso.

Otros

El rival más directo de «Kinectimals» es «Eye Pet Move Edition», que no está mal. En juegos sociales, lo más interesante es «Start the Party», que convierte nuestro mando en diferentes objetos con realidad aumentada, y «TV Superstars», ideal para las reuniones.



Títulos como «Kinectimals» demuestran la versatilidad de Kinect (aunque esté más orientado a los chavales). Los gimnasios virtuales como «Your Shape» también exprimen a tope las prestaciones del sensor, y «Game Party» promete un futuro plagado de minijuegos interactivos.

Wii: el origen del invento

Con el reciente lanzamiento de Wii Remote Plus, que integra el MotionPlus en el mando, la sensación es muy similar a la de Move, pero sin los privilegios de la cámara. Kinect ya es otro mundo.



CONCLUSIONES

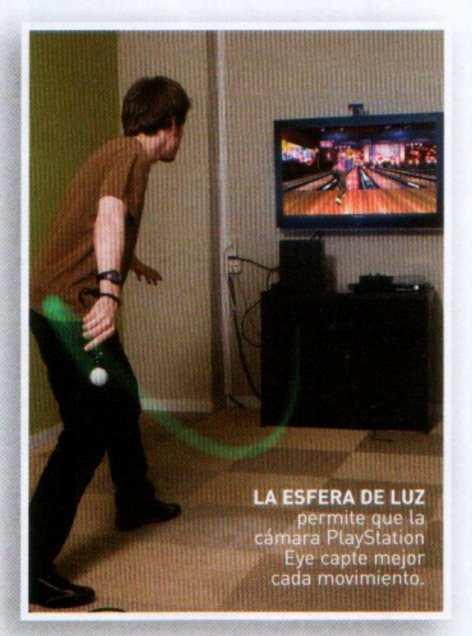
El mero gesto de alzar la mano para ponernos a navegar por los menús mientras la cámara de Kinect nos reconoce "por la cara", es como vivir una película de ciencia ficción. La libertad es casi total. Por su parte, Move perfecciona la fórmula de Wii con aplicaciones muy interesantes como la realidad aumentada.



¿CUÁL ES MÁS PRECISO?

Desde que anunciaron sus controles "mágicos", Sony y Microsoft han basado sus promesas en la precisión. Puede que Wii no haya necesitado un control 100% preciso para llevarse el mando al agua en los últimos años, pero estas dos nuevas tecnologías ya han empezado a cambiar la situación, con resultados tan convincentes como revolucionarios. Bailar como en la discoteca o dar raquetazos al tuntún ya no será suficiente; ahora sudaremos cada punto, set y partido hasta quedar exhaustos. Así nos mueve cada uno...

PlayStation®Move

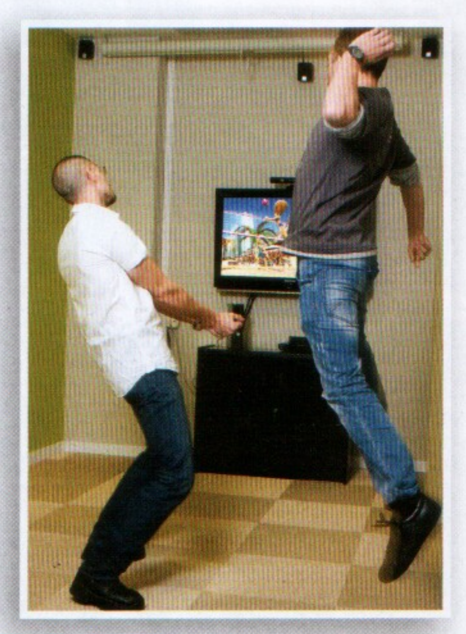


LA ESFERA DE LUZ permite que la cámara PlayStation Eye capte mejor cada movimiento.

En los juegos de disparos arcade como «The Shoot» o «Time Crisis Razing Storm», la diferencia respecto al puntero o cursor de Wii es casi imperceptible. Es en títulos como «Heavy Rain» o «The Fight» donde PS Move marca la diferencia haciendo gala de su acelerómetro combinado con giroscopio multieje. Estamos seguros de que futuros lanzamientos como «Sorcery» demostrarán su verdadero potencial, pero su planteamiento (mando + Navigation controller) no deja de ser una evolución del ya famoso tándem Wiimote + nunchuk.

KINECT for XBOX 360





Prescindir de mandos para ceder a nuestro cuerpo todo el "poder" es un paso de gigante, además de un avance tecnológico sin precedentes. La respuesta a nuestros movimientos es sorprendentemente fiel, desde la navegación a través de menús hasta los bailes Freestyle de «Dance Central». La arbitrariedad de ciertos saltos («Joy Ride») o el levísimo retardo en acciones muy puntuales, no logran empañar la experiencia, que se aleja de Move al meternos de lleno en el juego sin tener que preocuparnos por los botones ni la batería. Más intuitivo, imposible.

Wii: las ventajas del mando



Las espadas de «Wii Sports Resort» o shooters como «007» no tienen mucho que envidiar a Move, y en algunos casos («Mario Kart») el volante sigue siendo más fiable que en Kinect («Joy Ride»).

CONCLUSIONES

La sensación de precisión puede parecer mayor en Move, por la costumbre de comparar la respuesta con la referencia física del mando, pero Kinect es capaz de reproducir un "clon" de nosotros mismos en tiempo real, y los temidos retardos sólo se notan en los saltos. En todo lo demás, la respuesta es perfecta.

¿QUÉ MÁS POSIBILIDADES OFRECEN?

Las cartas están encima de la mesa, pero Move y Kinect aún se guardan muchos ases en la manga. Las prestaciones de ambos dispositivos van mucho más allá de la mera detección de movimientos, llegando a funcionar como auténticas estaciones multimedia.

	PlayStation®Move	KINECT for XBOX 360
RECONOCIMIENTO DE VOZ	Sus micrófonos de 4 direcciones filtran el sonido ambiente para chatear por vídeo, y los «Singstar» ya reconocen nuestra voz.	A partir de marzo, podremos navegar por los menús o ver pelis a voces, gracias a su avanzado sistema de reconocimiento de voz.
CÁMARA	Es la sucesora espiritual de «EyeToy», con dos opciones de lente (angular o normal) y capacidad de integrar imagen real en el juego.	La cámara RGB reproduce los movimientos más sutiles y reconoce las caras, y el sensor de profundidad visualiza el salón en 3D.
CONEXIÓN ONLINE	Juegos adaptados a Move como «Resident Evil 5» ya admiten partidas en red, y hay demos descargables a través de PS Network.	Compatibilidad con Xbox LIVE, posibilidad de subir fotos y vídeos a la comunidad KinectShare y contenidos descargables gratuitos.
MULTIJUGADOR	Hasta 4 amigos pueden jugar simultáneamente en juego local, pero hace falta comprar otros tres mandos, que se venden aparte.	El número de jugadores se reduce a 2, lo que favorece a la experiencia en cooperativo, pero afecta a los juegos sociales.
PERIFÉRICOS	Al margen del Navigation Controller, que sustituye al DualShock 3, ya está disponible la pistola Move, en la que se inserta el mando.	Ya no hacen falta tablas, ni alfombrillas, ni micrófonos de diadema, ni pistolas. La única herramienta necesaria es el cuerpo (y la voz).

Wii: la reina de la fiesta



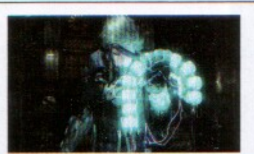
La ausencia de cámara, la escasa oferta de su servicio online y el desuso del micrófono Wii Speak la sitúan en clara desventaja. Pero su extensa oferta de juegos fiesteros siguen coronándola como consola imbatible en multijugador local.

CONCLUSIONES

Las opciones irán llegando a lo largo de los próximos meses en forma de actualizaciones, pero la combinación de cámara, online y reconocimiento de voz está a punto de mostrar aplicaciones tan interesantes como las videollamadas, y ambos dispositivos tienen mucho potencial.

¿QUÉ NOS DEPARARÁ EL FUTURO?

Hemos dado un repaso al presente, pero ninguno de los dos productos ha tenido apenas tiempo de sacar el máximo rendimiento a sus posibilidades. En pleno comienzo del nuevo año, debemos mirar al futuro para saber qué dirección van a seguir Move y Kinect... y nosotros con ellos. A pesar de un catálogo inicial algo irregular, durante los próximos meses irán llegando los títulos, aplicaciones y las opciones online que se han venido anunciando desde el primer día, y que completarán dos ofertas mucho más competitivas.

	PlayStation®Move		KINECT 	
LANZAMIENTOS 2011	Va a ser el primer gran año de Move: En «Sorcery», manejaremos la varita más realista, y también llegarán «Metal Gear Rising», «Heroes on the Move» «Little Big Planet 2», «Killzone 3», «SOCOM 4», «Echochrome», etc.		Los anuncios más potentes son el terrorífico «Rise of Nightmares», «Haunt», «Codename D», «Steel Battalion: Heavy Armour», «Forza Motosport 4» y por supuesto, la versión Kinect de «Metal Gear Rising».	
FUTURAS APLICACIONES	A las ya mencionadas videollamadas a distancia con varias personas, no paran de surgir interesantísimas aplicaciones de usuarios anónimos, que podrían darnos la pista sobre futuros servicios todavía por concretar.		Destacan las videollamadas para cinco personas y el reconocimiento de voz (en marzo), y ya se sabe que en un futuro podremos programar nuestros propios juegos "indie" y compartirlos en el bazar de Xbox.	
COMPATIBILIDAD 3D	Sony apostará fuerte por la tecnología 3D con títulos como «Killzone 3» (cuyo efecto de profundidad es impresionante), el relanzamiento de «The Sly Collection», el nuevo «Virtua Tennis 4»... ¡Habrá que pillarse unas gafas!		Por el momento, Microsoft no tiene intención de apostar por las 3D, para centrar sus esfuerzos en la jugabilidad de Kinect. De todos modos, sí habrá opción de visualización 3D en unos pocos juegos, como «Avatar».	
IMPRESIÓN GENERAL	Aunque la cámara parezca más limitada que el sensor de Kinect, lo cierto es que su combinación con el mando de Move y su micrófono "multiarray" van a dar mucha guerra, más aún con el catálogo de lanzamientos de 2011.		Las 3D podrían convertirse en la asignatura pendiente de Microsoft, ya que Sony sí va a trabajar en este campo. Con todo, el aluvión de juegos y opciones que se avecinan nos va a tener más que entretenidos.	

Wii: queda mucho por jugar

La consola de Nintendo aún tiene mucho que ofrecernos este año, y lo hará en forma de grandes juegos como «Zelda Skyward Sword», «The Last Story», el nuevo «Kirby» o «Conduit 2».



CONCLUSIONES

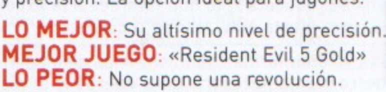
Cualquiera de las dos opciones tiene un futuro prometedor por delante, marcado por la proliferación de juegos 'hardcore', que empezarán a combinar las capacidades técnicas de ambas consolas con la "magia" de los nuevos controles. No hay duda de que este año va a ser decisivo para Move y Kinect.

CONCLUSIONES

Tras pasarnos horas y horas con Move y Kinect, tenemos la sensación de haber descubierto una mínima parte de lo que pueden dar de sí. No mentimos si os decimos que ambos periféricos valen la pena y el precio; la elección depende de la experiencia que busquéis.

 PlayStation®Move

Sony nos ofrece el control perfecto para juegos de acción y disparos, y se perfila como un buen anfitrión de "party games" al estilo de «Buzz». Sin embargo, su mera evolución de lo ya existente hacen que sólo valga la pena invertir en él si buscáis una Wii mucho más potente en gráficos, online y precisión. La opción ideal para jugones.



LO MEJOR: Su altísimo nivel de precisión.
MEJOR JUEGO: «Resident Evil 5 Gold»
LO PEOR: No supone una revolución.



KINECT 

En términos de jugabilidad, es un concepto revolucionario, además de una fuente de ideas para los desarrolladores. Su catálogo actual no está a la altura de Playstation Move, pero su futuro se presenta más halagüeño, gracias a sus enormes posibilidades. Si buscas emociones nuevas, Kinect es una inversión de futuro.

LO MEJOR: Sensaciones nunca vistas.
MEJOR JUEGO: «Dance Central»
LO PEOR: Necesita bastante espacio.



Wii: gracias por hacerlo posible

Nos ha enseñado a levantarnos del sofá para vivir los juegos de otra manera, y ha unido a familias y amigos frente a la tele como nadie -excepto Ramón García- lo había hecho. Sin duda seguirá siendo una alternativa a la espera de su evolución.



VALORACIÓN FINAL

Kinect está consiguiendo lo que ha logrado Wii: cambiar la forma de jugar. Pero lo hace de una forma innovadora, eliminando la barrera del mando para hacernos sentir dentro de la pantalla. Por su parte, Move integra una nueva "consola" en la poderosa PS3, con un control impecable.

GRAN TURISMO 5

El mejor juego de coches de PlayStation 3 ya ha abierto su garaje para que disfrutemos de sus potentes "inquilinos mecánicos". Aquí os damos las claves para que los exprimáis al máximo sobre el asfalto de cada circuito.

BMW M3 Coupé



CONSEJOS PREVIOS

1 **El nivel de experiencia** determina en qué carreras podemos participar. A menudo, se hace imprescindible repetir pruebas ya superadas con anterioridad para ganar más experiencia.

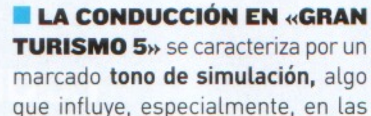
2 **A-Spec y B-Spec** son dos modos independientes. Aunque el segundo se hace más pesado, sus pruebas significan buena parte del 100% del juego, así que es necesario convertirse en ingeniero de pista.

3 **El taller es fundamental.** Mejorar el coche y modificar su puesta a punto pueden ser las claves cuando competimos contra vehículos que están en igualdad de condiciones. Invertir ahí es un acierto.

4 **El sistema de daños** se activa al llegar al nivel 20 de experiencia, y solo afecta a los coches Premium. Si rompéis alguna pieza, se puede arreglar en el GT Auto.

5 **Los premios que obtenemos** al ganar cada competición solo se nos dan una vez. Si repetimos la misma prueba, ya solo ganaremos experiencia, pero no otro coche.

6 **La lluvia y la noche** son condicionantes que solo aparecen en determinados circuitos. En el primer caso, intentad ser muy finos con el acelerador y la dirección.



LA CONDUCCIÓN EN «GRAN TURISMO 5» se caracteriza por un marcado **tono de simulación,** algo que influye, especialmente, en las distancias de frenado y la trayectoria para trazar las curvas. Es importante tener en cuenta las características del coche (tipo de tracción, potencia, peso, revoluciones del motor) para ajustar el pilotaje, ya que **cada vehículo se comporta de una manera diferente.** Para eso, lo mejor es completar las **60 pruebas de carnet,** donde se dan todas las nociones básicas para conducir con propiedad.

El modo Arcade permite disputar carreras rápidas, contrarrelojes y pruebas de derrapes, pero **la verdadera sustancia del juego está en el Modo GT,** que puede llevar varios meses y centenares de horas completarlo al 100%. Para eso, hay que superar las innumerables pruebas de A-Spec y B-Spec, los Eventos especiales y las Licencias.

Por primera vez en la saga, **existe un contador de experiencia,** de modo que, para desbloquear nuevas competiciones, hay que sumar puntos de experiencia con nuestras victorias (muchas copas las tendréis que repetir, aunque ya os las hayáis pasado en alguna ocasión, especialmente para llegar hasta el nivel 40). En relación con eso, **el sistema de daños** sólo empieza a afectar una vez que se ha llegado al nivel 20 de experiencia, y **se limita exclusivamente a los vehículos Premium.**

Cada carrera es un mundo

Las pruebas de **A-Spec** y **B-Spec** componen el grueso jugable de «Gran Turismo 5». Algunas de ellas permiten acceder con cualquier tipo de coche, pero, por lo general, se suelen exigir requisitos relativos a la nacionalidad de la marca, el tipo de tracción o el año de fabricación. **Es importante administrar bien los créditos** (dinero) que conseguimos al hacer carreras. En ese sentido, ciertos coches solo se pueden adquirir en el concesionario o en el mercado de segunda mano, pero, normalmente, los premios que nos dan por superar las numerosas pruebas se pueden utilizar para las venideras. Eso sí, **los premios solo se pueden ganar una vez,** así que pensáoslo bien si necesitáis vender algún coche porque andéis escasos de dinero. No derrochéis y aprovechad que, muchas veces, se pueden disputar las carreras con coches muy superiores a los de los rivales.

A medida que avanzamos en el juego, el progreso se hace mucho más lento. La razón es que las carreras de los primeros campeonatos suelen disputarse a 2-3 vueltas como mucho, **pero luego las hay ya de 10, 20 o incluso muchas más** (en el caso de las carreras de resistencia). Precisamente, en las copas más avanzadas, aparecen pruebas en las que **la lluvia y los cambios entre el día y la noche están a la orden del día.** Si veis que el asfalto está empapado, frenad con mucha antelación y jugad con el freno motor a la hora de trazar las curvas. HC

SIMULACIÓN EN TUS MANOS

El realismo del juego hace que no sea apto para los más inquietos con el acelerador. Sin embargo, un poco de maña y algunas nociones básicas pueden convertirnos en todo un manitas del volante y la mecánica. No olvidéis mantener el coche a punto:

A-SPEC Y B-SPEC

Conduce tú o dirige a un piloto

A LA HORA DE CORRER, podemos optar por tomar nosotros mismos el volante o por quedarnos en el "muro" y dar órdenes a un piloto que hayamos creado. En el primer caso, todo depende de nuestra pericia, pero en el segundo es importante dar las órdenes exactas (bajar, mantener o subir el ritmo) en el momento adecuado, para que el piloto no trompee.

LOGRAR EL 100% depende de que acabemos tanto el modo A-Spec como el B-Spec, por lo que este último no se puede dejar de lado. Lo bueno es que los coches que ganemos en cada modo se pueden usar en el otro sin ningún problema.





GT AUTO

Donde revisar y cuidar el coche

ESTA OPCIÓN DEL MENÚ resulta muy útil para mantener el coche en las mejores condiciones posibles. Al hacer muchos kilómetros hay que cambiar el aceite, ya que la potencia se reduce una vez que el filtro está demasiado sucio.

LAS MODIFICACIONES son otra de las opciones que permite GT Auto. Podemos añadirle alerones y piezas aerodinámicas al coche (según qué modelos), para ganar unas décimas extra. Además, podemos reparar la carrocería de los coches Premium si han sufrido daños, pintarlos o reconstruir un motor que esté muy castigado por el uso.





TALLER DE MODIFICACIONES

Muchas veces, ganar una carrera depende de que mejoremos el nuestro en el taller, especialmente si los rivales llevan el mismo coche. Las mejoras son muy fáciles de aplicar, aunque obligan a gastarse un buen dinero. Y si una carrera se os resiste (por ejemplo, la copa "Como el viento"), modificad la aerodinámica, la transmisión y lo que haga falta para ganar velocidad punta.

POTENCIA

EL MARGEN DE MEJORA DEL COCHE viene dado, principalmente, por los ajustes que se pueden hacer en cuanto a motor, turbo y escape. No todos los coches admiten esas mejoras, pero la ganancia que se produce en CV resulta fundamental si una carrera se os está resistiendo mucho. Eso sí, algún coche puede volverse casi ingobernable con la ganancia de potencia, así que tened cuidado a la hora de darle "zapatilla" al pedal del acelerador.

1 - Motor: Comprad las tres fases de mejora siempre que sea posible y añadid la ECU deportiva.

2 - Kits de turbo: No hace falta comprar los tres. Lo mejor es ir directamente a por el de régimen alto.

3 - Escape: Añadid el de titanio, el colector y el catalizador para ganar algunos CV adicionales.

AGARRE

LA MANIOBRABILIDAD depende de factores como el peso del coche, el tipo de tracción, el par motor o el compuesto de ruedas que calcemos. Respecto a los neumáticos, a veces nos obligan a correr con cierto compuesto, pero el mejor es el de competición blando. Respecto a la reducción de peso del chasis, hace que la dirección del coche sea ligera como una pluma, así que aplicadla y veréis cómo el movimiento es mucho menos rígido.

1 - Neumáticos: Pueden ser cómodos, deportivos o de competición. Los mejores son estos últimos.

2 - Carrocería y chasis: Reducir el peso hace el coche más manejable. La rigidez no la toquéis.

3 - Suspensión: Comprad cualquiera de los kits para que el coche mejore en las zonas bacheadas.

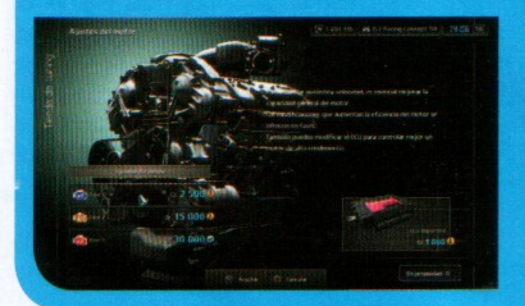
EQUILIBRIO

LOS FACTORES MENOS APRECIABLES también influyen en el rendimiento de la máquina. No son mejoras tan obvias como las de motor o las de reducción del tonelaje, pero permiten modificar los reglajes, poniendo, por ejemplo, una relación de marchas más larga para circuitos que sean solo rectas, como los óvalos de Indianápolis y Daytona. Aplicadlas a vuestros mejores coches sin dudar y experimentad hasta cogerles el "truquillo".

1 - Sistema de cambio: Con la versión personalizable, se pueden adaptar las marchas a cada circuito.

2 - Transmisión: Son mejoras baratas que hacen que la entrega de potencia sea más suave.

3 - Sistema de admisión: Mejora ligeramente, y a bajo coste, la potencia y la respuesta del motor.









EL GARAJE DE LOS SUEÑOS

La extensa nómina de vehículos es uno de los puntos fuertes del juego. Para conseguir los 1.031, hay que comprarlos en el concesionario y en el mercado de segunda mano, o bien ganarlos como premio por nuestros triunfos en las diversas copas.

LISTADO DE FABRICANTES

Japón, Europa y Estados Unidos son las grandes cunas del automovilismo, así que la mayoría de las marcas del juego se engloban en esos tres grupos. Aquí tenéis cuáles son (entre paréntesis, el número de coches de cada marca):

A - AC Cars (1), Acura (10), AEM (1), Alfa Romeo (15), Alpine (2), Amuse (6), Art Morrison (1), Aston Martin (5), Audi (26), Autobacs (3), Autobianchi (1).

B - Bentley (1), BLITZ (2), BMW (19), Bugatti (1), Buick (2).

C - Cadillac (1), Callaway (1), Caterham (1), Chaparral (2), Chevrolet (31), Chrysler (4), Citroën (11), Cizeta (1).

D - Daihatsu (16), DMC (1), Dodge (16), Dome (1).

E - Eagle (1).

F - Ferrari (12), Fiat (9), Ford (26).

G - Gillet (1), Ginetta (1), Gran Turismo (4), Grand Touring Garage (1).

H - High End Performance (1), HKS (2), Holden (2), Hommell (1), Honda (100), HPA Motorsports (2), Hyundai (7).

I - Infiniti (6), Isuzu (4).

J - Jaguar (11), Jay Leno (1), Jensen (1).

L - Lamborghini (7), Lancia (5), Land Rover (1), Lexus (19), Lister (1), Lotus (18).

M - Marcos (1), Maserati (1), Mazda (96), McLaren (2), Mercedes-Benz (21), Mercury (1), MG (2), Mine's (3), Mini (6), Mitsubishi (71), Mugen (1).

N - NISMO (7), Nissan (136).

O - Opel (7), Opera Performance (2), Oullim Motors (1).

P - Pagani (5), Panoz (1), Pescarolo Sport (3), Peugeot (16), Plymouth (2), Pontiac (5).

R - RE Amemiya (3), Renault (14), RUF (5).

S - Saleen (1), Scion (2), Seat (1), Shelby (3), Spoon (6), Spyker (1), Subaru (36), Suzuki (16).

T - Tesla Motors (1), TommyKaira (2), Tom's (1), Toyota (82), TRD (1), TRIAL (1), Triumph (1), TVR (8).

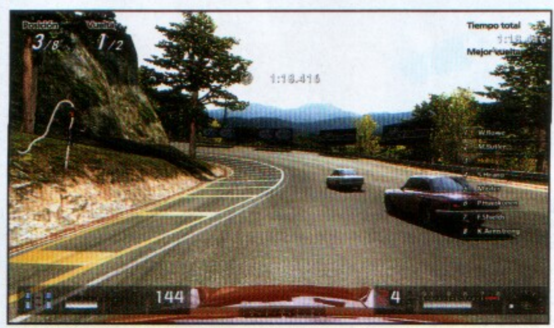
V - Vauxhall (7), Volkswagen (20), Volvo (3).





LISTADO DE CIRCUITOS

Las pistas del juego son muy variadas. Hay desde circuitos convencionales hasta tramos de tierra y nieve. En total, hay 26 circuitos, cuyas variaciones dan lugar a la friolera de 71 trazados (entre paréntesis, el número de variantes de cada pista):



CIRCUITOS ORIGINALES: High Speed Ring (2), Cape Ring (5), Autumn Ring (4), Deep Forest (2), Grand Valley (4), Trial Mountain (2), Eiger Nordwand (2).



CIRCUITOS URBANOS: Londres (2), Roma (2), Madrid (4), Tokio (2), Special Stage Route 5 (4), Special Stage Route 7, Mónaco. Suelen estar totalmente vallados.



CIRCUITOS DEL MUNDO Fuji (2), Suzuka (2), Daytona (2), Tsukuba, La Sarthe (4), Nürburgring (5), Indianápolis (2), Monza (2), Circuito Top Gear, Laguna Seca.



CIRCUITOS DE RALLY: Eiger Nordwand (6), Chamonix (4), Toscana (2). En los eventos especiales de rally hay una variedad aún mayor de trazados.

LICENCIAS

Los carnets son seis en total, y cada uno de ellos incluye 10 pruebas que sirven para conocer las nociones básicas de la conducción. Cada carnet nos recompensa con tres coches de regalo, según completemos las pruebas en oro, plata o bronce:

LICENCIA B

LA PRIMERA PIEDRA DE TOQUE es accesible desde el principio, con nivel 0 de experiencia. Las pruebas se realizan con coches básicos de muy poca potencia y consisten en calcular distancias de frenado, aprender el uso combinado del freno y el acelerador o la trazada de algunas curvas concretas. La última prueba nos pone a los mandos de un Honda CR-Z en el óvalo de Indianápolis, donde es vital aprovechar los rebufos.

ORO: Tommy Kaira ZZ-S '00.

PLATA: Daihatsu OFC-1 Concept '07.

BRONCE: Mazda Demio Sport '03.





LICENCIA A

ESTE SEGUNDO CARNET, que se desbloquea al llegar al nivel 3 de experiencia, profundiza en la manera óptima de trazar las curvas. Con coches más o menos básicos, hay que aprender el trazado de curvas ciegas, chicanes, ángulos rectos o zonas onduladas. La última prueba consiste en una carrera contra otros 15 pilotos con un Mitsubishi Lancer Evolution X GSR, en el veloz circuito de High Speed Ring.

ORO: Isuzu 4200R '89.

PLATA: Mazda Atenza Concept '01.

BRONCE: Nissan mm-R Cup Car '01.





LICENCIA IC

EL TERCER CARNET es casi una continuación del segundo, pues ahonda en las frenadas bruscas y, sobre todo, en los diferentes tipos de curvas: horquillas, de gran velocidad, sobre tierra... Los coches son de gama media, con una potencia ya bastante respetable. La última prueba consiste en una carrera en la que hay que dar dos vueltas al circuito urbano de Roma con un Ferrari 512BB del año 1976.

ORO: Nissan GT-R Concept '01.

PLATA: Autobacs Garaiya '02.

BRONCE: Acura DN-X Concept '02.





LICENCIA IB

LOS COCHES DEPORTIVOS empiezan a aparecer ya con más frecuencia en las pruebas de esta licencia, que nos enseñan a frenar sobre asfalto mojado y a conducir sobre nieve, además de enseñarnos las claves de algunas curvas de circuitos como Madrid, Tokio, Tsukuba y Nürburgring. La última prueba consiste en una carrera de dos vueltas en Deep Forest, con un BMW Z4 M Coupe.

ORO: Honda S800 RSC Race Car '68.

PLATA: Mitsubishi HSR-II Concept '89.

BRONCE: Mazda Eunos Roadster J-LIMITED (NA) '91.





LICENCIA IA

ESTE QUINTO CARNET nos permite tomar contacto con algunos de los circuitos más emblemáticos del mundo. Así, hemos de abordar algunas secciones del kilométrico circuito de Le Mans o el mítico "Sacacorchos" de Laguna Seca. También hay algunas pruebas de tierra y nieve. La última prueba consiste en una carrera de dos vueltas en Grand Valley, con un potente Lamborghini Gallardo LP 560-4.

ORO: Ford GT (No Stripe) '05.

PLATA: Land Rover Range Stormer Concept '04.

BRONCE: Dodge RAM 1500 LARAMIE Hemi Quad Cab '04.





LICENCIA S

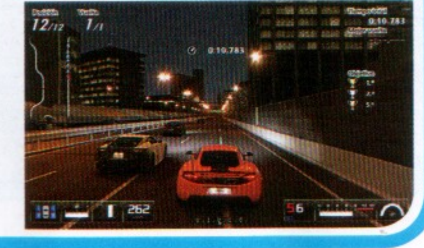
EL CARNET DEFINITIVO nos pone ya en situaciones de carrera en todas sus pruebas. A los mandos de deportivos de gran potencia, hay que intentar adelantar al mayor número posible de pilotos en pistas como Monza, Trial Mountain, Nürburgring o Madrid. La última prueba es nocturna, en el circuito urbano de Special Stage Route 5.

ORO: Nissan GT-R Spec-V (GT Academy Version) '09.

PLATA: Mazda MX-Crossport Concept '05.

BRONCE: Opera Honda S2000 '04.







CARRERAS Y PREMIOS

Las copas de los modos A-Spec y B-Spec nos recompensan con un vehículo cuando las ganamos por primera vez. Aquí tenéis la relación de coches que podemos llevarnos a nuestro garaje de manera gratuita si demostramos ser los mejores pilotos:

COMPETICIÓN	NIVEL DE EXP.	RECOMPENSA A-SPEC	RECOMPENSA B-SPEC
PRINCIPIANTE			
Copa Sunday	0	Toyota Vitz U Euro Sport Edition '00	Toyota Yaris U Euro Sport Edition (J) '00
Reto MDTD	0	Honda Civic SiR-II (EG) '91	Honda Civic TYPE R (EK) '97
Carrera mundial de compactos	1	Hommell Berlinette R/S Coupe '99	Autobianchi A112 Abarth '79
Copa de coches ligeros	1	Suzuki Wagon R RR '98	Daihatsu Move SR-XX 4WD '97
Clásicos japoneses	2	Honda Z ACT '78	Isuzu 117 Coupe '68
Carrera Yaris	2	Toyota Prius G Touring Selection (J) '03	Toyota Prius G '09
Campeonato europeo de coches clásicos	3	Volkswagen Kubelwagen typ82 '44	Fiat 500 F '65
Serie de clásicos internacionales	3	Subaru 360 '58	Volkswagen Beetle 1100 Standard (Type-11) '49
Reto MDTT	4	Toyota FT-86 Concept '09	Toyota FT-86 G Concept '10
AFICIONADO			
Copa Clubman	5	Honda Mugen Motul Civic Si Race '87	TRD Celica TRD Sports M (ZZT231) '00
Campeonato europeo de deportivos	5	Volkswagen Lupo GTI Cup Car (J) '03	Volkswagen Lupo Car '00
Copa NR-A Roadster	6	Mazda KUSABI Concept '03	Mazda Furai Concept '08
Desafío de camionetas	6	Daihatsu Midget II D Type '54	Daihatsu Midget II D Type '98
Desafío japonés de los años 90	7	Nissan SILEIGHTY '98	Mazda 323F '93
Tous France Championnat	7	Citroën 2CV Type A '54	Alpine A110 1600 '73
Festival italiano	8	Alfa Romeo Giulia Sprint GTA 1600 '65	Alfa Romeo Giulia Sprint Speciale '63
Campeonato de muscle cars clásicos	8	Buick Special '62	Shelby AC Cobra 427 '66
Copa de la nostalgia para supercoches	9	DOME-ZERO Concept '78	DMC DeLorean S2 '04
PROFESIONAL			
Reto Mini	10	Mini Cooper 1.3i '98	MARCOS Mini Marcos '70
Campeonato de muscle cars	11	Dodge Challenger SRT8 '08	Ford Mustang GT '05
Festival de supercoches	11	Maserati Gran Turismo S '08	Hyundai Clix Concept '01
Copa Lupo	12	Volkswagen Lupo 1.4 '02	Volkswagen Lupo GTI '01
Festival japonés de los 80	12	Toyota Celica XX 2800GT '81	Isuzu PIAZZA XE '81
Exclusivo de Lamborghini	13	Lamborghini Countach LP400 '74	Lamborghini Countach 25th Anniversary '88
Coches ligeros británicos	13	Triumph Spitfire 1500 '74	Lotus Elan S1 '62
La Festa Cavallino	14	Ferrari California '08	Ferrari F40 '92
Campeonato mundial de Gran Turismo	14	Bugatti Veyron 16.4 '09	Pagani Zonda R '09
EXPERTO			
Campeonato de coches modificados	15	HPA Motorsport Stage II R32	AEM Honda S2000
Liga Schwarzald A	15	Opel Speedster Turbo '00	Opel Speedster '00
Copa de deportivos MCTT	16	Cizeta V16T '94	Cadillac Cien Concept '02
Copa de coches de competición históricos	16	Lancia Stratos Rally Car '77	Alfa Romeo GIULIA
Desafío turbo	17	Mitsubishi Lancer EX 1800GSR IC Turbo '83	Honda CITY Turbo II '83
Trofeo Gallardo	17	Lancia Delta S4 Rally Car '85	Lancia Stratos '73
Campeonato japonés	18	Gran Turismo 350Z RS	Opera Performance 350Z '04
Gran Turismo All Stars	19	AMUSE Carbon R (R34) '04	Amuse NISMO 380RS Super Leggera
Copa Polyphony Digital	19	Nissan 350Z Gran Turismo 4 Ltd (Z33) '05	Nissan Gran Turismo Skyline GT-R '01
EXTREMO			
Liga Schwarzald B	20	Audi Pikes Peak Quattro Concept '03	Audi Nuvolari Quattro
Como el viento	21	Minolta 88C-V '89	Toyota 7 Race Car '70
Serie NASCAR	21	Pontiac Tempest Le Mans GTO '64	Mercury Cougar XR-7 '67
Campeonato europeo	22	Audi Le Mans Quattro '03	BMW Concept 1 Series tii '07
Campeonato alemán de turismos	22	BMW 2002 Turbo '73	Audi Quattro '82
Super GT	22	Calsonic Skyline GT-R Race Car '93	Toyota Castrol TOM's Supra
Campeonato americano	23	Jay Leno Tank Car '03	Chevrolet SSR '03
Campeonato mundial de Fórmula Gran Turismo	23	Caterham Seven Fireblade '02	Suzuki GSX-R/4 Concept '01
Campeonato Dream Car	24	Ford GT LM Race Car Spec II	GT by Citroën Race Car

EVENTOS ESPECIALES

Estas pruebas especiales se desbloquean progresivamente según aumentamos el nivel de experiencia. En ellas, conducimos principalmente vehículos con unas características de conducción diferentes a las de los deportivos que pilotamos en el resto del juego. Aquí los tenéis todos, junto con algunos consejos que os ayudarán a ser los reyes de la polivalencia y la velocidad:

KARTS

PRINCIPIANTE: Se desbloquea con nivel 1 de experiencia.
INTERMEDIO: Se desbloquea con nivel 7 de experiencia.
AVANZADO: Se desbloquea con nivel 17 de experiencia.



EL KARTING es una de las disciplinas más básicas del mundo del automovilismo. Eso implica que las carreras son muy igualadas, con un gran número de pilotos juntos en un espacio muy reducido (no es raro ver a varios conductores "tirándose" a la vez al vértice de una curva o chocándose entre ellos).



EL PEDAL DEL FRENO es prácticamente un adorno, ya que, para tomar las curvas, basta casi siempre con soltar el acelerador y controlar las derrapadas. Con muy poco esfuerzo, las pruebas de karts se pueden superar en oro. Lo malo es que los premios por ganar estos eventos se reducen a algunas bocinas y pinturas que no resultan de gran utilidad.



ACADEMIA NASCAR

PRINCIPIANTE: Se desbloquea con nivel 2 de experiencia.
INTERMEDIO: Se desbloquea con nivel 9 de experiencia.
AVANZADO: Se desbloquea con nivel 21 de experiencia.

ESTA COMPETICIÓN está organizada como una autoescuela. Los eventos de Principiante desbloquean los circuitos de Indianápolis y Daytona para el modo Arcade, mientras que los de Avanzado desbloquean un muscle car clásico, uno moderno y un coche de NASCAR según consigamos bronce, plata u oro.



LAS TÉCNICAS de esta veloz competición son el rebufo y las trazadas sin brusquedad. Como se suele correr en óvalos, es importante controlar la aspiración de los que nos preceden, pues, si perdemos el contacto, es ya imposible alcanzarlos. Además, cualquier choque nos descalifica.



TOP GEAR TEST TRACK

PRINCIPIANTE: Se desbloquea con nivel 4 de experiencia.
INTERMEDIO: Se desbloquea con nivel 8 de experiencia.
AVANZADO: Se desbloquea con nivel 19 de experiencia.

EL AÉRODROMO DE TOP GEAR alberga las carreras más peculiares. En la prueba de Principiante hay que conducir la típica furgoneta "hippie", extremadamente lenta, lanzándose a lo bestia en las zonas de conos (no podéis tocar los rojos, pero si los naranjas).



EL NIVEL INTERMEDIO es una carrera más convencional, con un Lotus Elise 111R (con oro, el premio es un Lotus Elise Type72), pero la de Avanzado nos pone a los mandos de una antigualla, con la peculiaridad de que hay que "esquivar" a unos coches que no son rivales. Con el oro, ganamos un Jaguar XFR.



ACADEMIA DE CONDUCCIÓN AMG

PRINCIPIANTE: Se desbloquea con nivel 6 de experiencia.
INTERMEDIO: Se desbloquea con nivel 12 de experiencia.
AVANZADO: Se desbloquea con nivel 18 de experiencia.
EXPERTO: Se desbloquea con nivel 24 de experiencia.

LAS CONTRARRELOJ EN NÜRBURGRING copan este evento, con pruebas que nos enseñan a conducir en cada sector del kilométrico circuito alemán. Hay que aprovechar que no nos descalifican si chocamos o nos salimos de la pista.



LOS PREMIOS más útiles se obtienen, según saquemos oro, plata o bronce, en Avanzado (Mercedes SLS AMG, C63 AMG y A160 Avangarde) y en Experto (Mercedes SLR McLaren, SL65 AMG y SLK 230 Kompressor). En Principiante se desbloquean lugares para el modo Foto, y en Intermedio, el circuito de Nürburgring para el modo Arcade.





RALLY GRAN TURISMO

PRINCIPIANTE: Se desbloquea con nivel 10 de experiencia.

INTERMEDIO: Se desbloquea con nivel 15 de experiencia.

AVANZADO: Se desbloquea con nivel 20 de experiencia.

ESTE RALLY nos obliga a utilizar un vehículo de nuestro propio garaje y con neumáticos adaptados al terreno que toque (asfalto, gravilla o nieve). Cada evento se divide en varios tramos (3, 5 u 8) y corremos en solitario contra otros tres rivales. El objetivo es dilucidar quién consigue el mejor tiempo.

A BAJA VELOCIDAD, el coche se queda clavado, así que mejor intentad coger las curvas derrapando. Cuidaos también de chocar, ya que nos penalizan ralentizando nuestro ritmo durante cinco segundos. Si lo hacemos todo en oro, en cada uno de los tres niveles nos dan un coche de rallies como recompensa.



GRAND TOUR

SE DESBLOQUEA EN NIVEL 13.

ESTE VIAJE nos lleva desde Berna hasta Roma, atravesando Los Alpes e Italia, con un popurrí de pruebas que es la excusa perfecta para desbloquear nuevas localizaciones para el modo Foto.



HAY 5 PRUEBAS EN TOTAL, que consisten en una contrarreloj en Eiger Nordwand, una carrera de dos vueltas en el circuito de Monza, una carrera nocturna en la Toscana, una contrarreloj en la Toscana y una carrera en el circuito urbano de Roma. Nada que deba asustaros a estas alturas del juego.



RETO DE SÉBASTIEN LOEB

SE DESBLOQUEA EN NIVEL 16.

EL CAMPEÓN DEL MUNDO DE RALLIES nos desafía a batirle a los mandos de su Citroën C4 en tres contrarreloj en tramos de la Toscana (gravilla), Eiger Nordwand (asfalto y gravilla) y Chamonix (nieve).



LAS PRUEBAS SON LARGAS, con el añadido de que nos descalifican si chocamos. La clave es no perder de vista al coche fantasma, pues, con entrar a solo un par de segundos, el oro está asegurado. Los premios son un C4 WRC, un C4 Coupe 2.0 VTS y un C3 1.6, según lo hagamos todo en oro, plata o bronce.



RETO DE SEBASTIAN VETTEL

SE DESBLOQUEA EN NIVEL 30.

EL CAMPEÓN DEL MUNDO DE F1 nos espera en este espectacular desafío, en el que hemos de conducir el X1 Prototype, el mejor coche de todo el juego, diseñado por Adrian Newey, ingeniero jefe del equipo Red Bull de Fórmula 1.



EL COCHE SUPERA LOS 400 KM/H, así que es importante conducir con delicadeza. A eso se añade que los tiempos que nos piden hacer en Nürburgring, Monza y Suzuka son realmente estratosféricos, así que también hay que apurar al máximo.

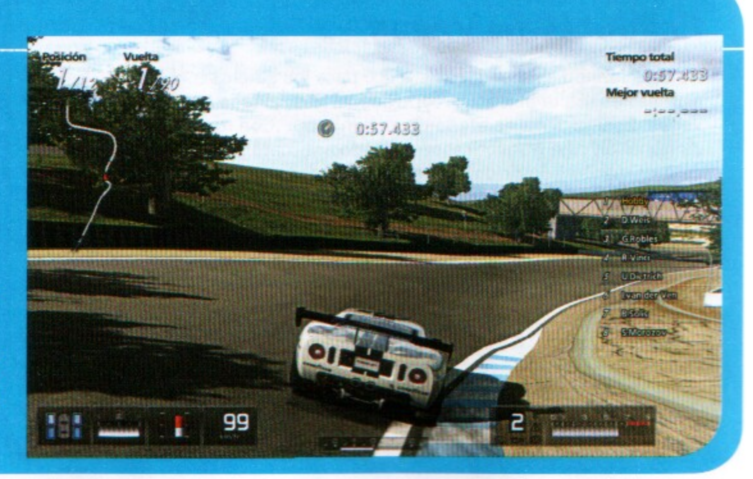


CARRERAS DE RESISTENCIA

Estas larguísimas pruebas se desbloquean como una categoría más de A-Spec y B-Spec a partir del nivel 25 de experiencia:

1 - Grand Valley 300 km (nivel 25)
2 - 4 horas para Roadster (nivel 26)
3 - 200 millas en Laguna Seca (nivel 27)
4 - Indy 500 (nivel 28)
5 - Suzuka 1.000 km (nivel 30)
6 - 4 horas de Nürburgring (nivel 32)
7 - 9 horas de Tsukuba (nivel 33)
8 - 24 horas de Le Mans (nivel 35)
9 - 24 horas de Nürburgring (nivel 40)

CORRER DURANTE VARIAS HORAS es el desafío que nos proponen estas pruebas. En ellas, el mayor condicionante respecto a cualquier carrera normal radica en el desgaste de los neumáticos y el consumo de gasolina, que obligan a pasar por boxes (estad atentos a los indicadores, pues quedarse sin gasolina hace perder un sinfín de segundos, al tener que rodar a un ritmo lentísimo). Antes de la carrera, cambiad el aceite del coche y mejoradlo al máximo para aseguraros el triunfo.



XBOX 360

Castlevania: Lords of Shadow



APARIENCIA DE SOLID SNAKE
Parece que el amigo Solid no tiene bastante con protagonizar sus propios juegos y con acabar él solo con imponentes ejércitos. Ahora también le ha dado por cazar vampiros. Si queréis conseguir la bandana y la unidad óptica "Solid Eye" de Solid Snake, todo lo que tenéis que hacer es completar las 20 horas del modo historia.

Guitar Hero: Warriors of Rock

TODOS LOS CÓDIGOS
Introducid cualquiera de los siguientes códigos en la pantalla de opciones para desbloquear los extras ocultos.

INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Amarillo, Rojo (x2), Azul, Amarillo, Verde (x3).

TODOS LOS HAMMER ON Y PULL OFFS:
- Verde (x3), Azul, Verde (x3), Amarillo.

SLIDE SIEMPRE:
- Azul, Verde (x2), Rojo (x2), Amarillo, Azul, Amarillo.

MEZCLA DE COLORES:
- Azul, Verde, Azul, Rojo, Amarillo, Verde, Rojo, Amarillo.

MODO FOCO:
- Rojo, Amarillo(x2), Azul, Rojo, Azul, Verde, Rojo.



ROCKERO INVISIBLE:
- Verde (x2), Rojo, Amarillo (x3), Azul (x2).

GEMAS ESPEJO:
- Azul (x2), Rojo, Azul, Verde (x2), Rojo, Verde.

MODO REPRESENTACIÓN:
- Rojo, Amarillo (x2), Azul, Rojo, Azul, Verde, Rojo.

DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES:
- Azul, Verde (x2), Rojo, Verde, Rojo, Amarillo, Azul.

DESBLOQUEAR TODOS LOS ESCENARIOS:
- Rojo, Azul (x2), Rojo (x2), Azul (x2), Rojo.

NBA 2K11

EXTRAS Y VENTAJAS
Entrad en el menú de trucos del juego e introducid cualquiera de estas claves para conseguir los extras que corresponden.

ICANBE23:
- Jugar como Michael Jordan novato en Creando una Leyenda.

2KSPORTS:
- Equipo 2K Sports.

2KCHINA:
- Equipo 2K Sports China.

NBA2K:
- Equipo de desarrollo de NBA 2K.

VCTEAM:
- Equipo de "Visual Concepts".

PAYRESPECT:
- Pelota ABA.

Vanquish

DESBLOQUEAR LOS DESAFÍOS
Para poder acceder a los diferentes desafíos del juego, haced lo que se indica en cada caso.

DESAFÍO 1:
- Completad el Acto 1 en dificultad Normal.

DESAFÍO 2:
- Terminad el Acto 2 en el nivel de dificultad intermedia.

DESAFÍO 3:
- Finalizad el Acto 3 en el nivel de dificultad más alto.

DESAFÍO 4:
- Completad el Acto 4 en el nivel de dificultad Normal.

DESAFÍO 5:
- Terminad el Acto 5 en el nivel de dificultad Normal.

DESAFÍO 6:
- Superad los cinco primeros desafíos.

MODO DIOS EN DIFÍCIL
Podéis conseguir este modo de juego de dos formas diferentes:
- En la pantalla de título del juego, girad el stick analógico derecho, hacia la derecha o hacia la izquierda, 20 veces. Si lo hacéis correctamente, oiréis un sonido que lo confirmará.
- Completad el juego en cualquier nivel de dificultad.

MEJORAS EN LAS ARMAS
Cuando morís en el juego se pierde parte de las actualizaciones o de las mejoras adquiridas en las armas. Para que esto tan fastidioso no os pase, elegid la opción de volver a la pantalla de título del juego en lugar de pulsar la opción de volver a intentar. Cuando estéis en el menú principal, seleccionad continuar partida y apareceréis en el punto donde habíais muerto pero tendréis las mejoras y actualizaciones que teníais en vuestras armas.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Fallout New Vegas

Hola,os mando este pedazo de truco para los adictos a «Fallout». Lo primero es ir a la ubicación contrabandistas, al lado del Strip de New Vegas. Es una armería atendida por un robot .Con fuerza 8 puedes comprar un rifle francotirador llamado antimaterial que cuesta una pasta. Una vez adquirido, compra también un poco de munición del 50 incendiaria para este curioso truco. Para probarlo es mejor ir a un sitio con mucha gente (si son enemigos, mejor hacerlo desde muy lejos). Equípate con el rifle y la munición incendiaria, a continuación accede a vats y pasa la mira por cada uno de los presentes en el lugar pero sin disparar. Después sal de vats y quédate mirando como... ¡¡todos arden en llamas!! ¡¡Y sin gastar esa munición tan cara!! Lo mejor de todo es que nadie te ataca. Es un buen truco por si te interesa matar a alguien sin perder karma ni hacer malos amigos. El inconveniente es que matas con mucha lentitud y sin ganar PE. Un saludo amigos.

Manuel Ramos (email)

JUEGOS KINECT

KINECT

Aprovechando que acaba de salir Kinect, queremos ofreceros trucos para varios de los títulos publicados para este periférico. ¡A disfrutarlos!

KINECT SPORTS



RECOMPENSAR PARA EL AVATAR
Para que vuestro personaje sea el más molón de todo Xbox Live! Tomad objetos para vuestro avatar.

GORRA DE KINECT SPORTS CLÁSICA:
- Alcanzad el nivel 10 y ganad la insignia de aficionado.

CAMISETA DE KINECT SPORTS CLÁSICA:
- Llegad al nivel 20 y conseguid la insignia de profesional.

CAMISETA DE I LOVE KINECT SPORTS:
- Conseguid el nivel 30 y ganad la insignia de campeón.

CAMISETA DE ESTRELLA DE KINECT SPORTS:
- Alcanzad el nivel 40 y haceos con la insignia de maestro.

TROFEO DE KINECT SPORTS:
- Llegad al nivel 50 y ganad la insignia de leyenda.

KINECT ADVENTURES

OBJETOS PARA VUESTRO AVATAR
Como en el anterior, conseguiréis prendas para vestir a vuestro avatar si cumplís los siguientes requisitos:

MUÑEQUERA DE AVENTURAS (SÓLO FEMENINO):
- Completad la tercera aventura en nivel básico.

MUÑEQUERA Y RELOJ DE AVENTURAS:
- Completad la quinta aventura en dificultad intermedia.

GUANTES DE AVENTURERAS:
- Terminad la cuarta aventura en avanzado.



GAFAS DE SOL DE AVENTURAS:
- Finalizad la octava aventura jugando en dificultad avanzada.

TRAJE DE EXPERTO DE AVENTURAS:
- Completad La última aventura del tesoro.

KINECTIMALS

ROPA PARA EL AVATAR



Y para que vuestro avatar vaya a la última con camisetas de «Kinectimals», tan solo tenéis que seguir estas sencillas instrucciones:

LEOPARDO:
- Visitad la Cherry Blossom Grove.

LEÓN:
- Id a la Playa de Fiddler.

GUEPARDO:
- Entrad en la Selva.

PANTERA:
- Id a la Montaña Suri.

TIGRE:
Acercaos a The Glade.



Wii

Call of Duty: Black Ops



CÓDIGOS SALA DE INTERROGATORIO

Desde la silla de interrogatorio del menú principal veis el laboratorio donde os están interrogando. Pulsad varias veces y sucesivamente en el nunchaco Z, Izquierda y Z, Derecha para liberaros de los herrajes. Ahora mirad detrás de la silla y veréis un viejo ordenador en el que podréis introducir estos códigos, que os darán ventaja o desbloquearán elementos extra:

3ARC UNLOCK:
- Se desbloquea el mapa del Pentágono del modo Zombie, la aventura conversacional de texto «Zork: The Great Underground Empire» y todas las misiones.

ALL INTEL:
- Todas las piezas de Intel.

ZORK:
- Libera la aventura «Zork: The Great Underground Empire».

HELP:
- Listado de Comandos del sistema y acceso al correo electrónico del Pentágono.

CAT:
- Desbloquea cualquier expediente si pones CAT + nombre de archivo.

DIR:
- Muestra una lista de archivos de audio e imágenes para su uso con "CAT" en "Nombres de archivo".

WHO:
- Muestra el listado de gente que se ha conectado con el comando "RLOGIN" (requiere contraseña).

MÚSICA Y COMENTARIOS

-En el mapa 5 de los Zombies, acercaos a los teléfonos rojos y pulsad el botón para cambiar la música. Sonará "Don't



Back Down" de Eminem. Hay 3 teléfonos rojos en total, uno en la máquina para Revivir, otra en el segundo piso en el centro de la habitación y un tercero en la habitación con la máquina Pack-a-Punch. Por otro lado, si disparáis a las cabezas de maniquí en Nuketown oiréis "Sympathy for the Devil", de los Rolling Stones.

-En el mapa zombie "Kino Der Toten" hay tres piezas de meteorito a lo largo del escenario. La primera está en las escaleras cuando inicias el nivel. La segunda está en la sala de calderas, y la tercera en el vestuario. Golpead cuando estéis cerca de la pieza para que vuestro personaje diga algo sobre el meteorito. Cuando encontréis las tres piezas, sonará "115" de Elena Siegman.

VER PELÍCULA SECRETA

-En el mapa zombie "Kino Der Toten" hay un teletransportador delante de la cortina del escenario. Cuando lo uséis os llevará a una estancia que contiene una máquina Pack-a-Punch y una ventana. Si esperáis un buen rato os teletransportaréis de nuevo a una de las habitaciones secretas. En ella hay el sello presidencial, un proyector y un escritorio. Sobre él hay un viejo rollo de película que podéis coger.

DK Country Returns

DESBLOQUEAR MODO ESPEJO

Superad todos los niveles K consiguiendo las letras KONG.



Cuando lo hayáis hecho aparecerá un templo de oro en el mapa del mundo. Completad el nivel del templo y desbloquearéis el "Modo Espejo", un modo de dificultad muy alta en el que podréis jugar cada nivel con una sola vida y además sin usar a Diddy ni tampoco items.

JUGAR EN EL TEMPLO BANANA

Debéis completar el juego recogiendo todas las letras KONG de los diferentes niveles y haceros con todas las esferas de los templos. Una vez hecho, la puerta del templo se abrirá y podréis entrar.

CONSEGUIR VIDAS EXTRA

Si cargáis una partida guardada mientras tengáis la batería Wiimote en un nivel bajo, se mostrará un mensaje de Cranky en el que os avisará y os regalará vidas extra para echaros una mano.

MONEDAS DK INFINITAS

Buscad el primer puesto de control en el mundo 2-2 (Sloppy Sands). Allí veréis dos cañones de calamar debajo de un puente. Pulsad el botón de saltar y la cruceta hacia arriba para rebotar desde el calamar más bajo hasta el calamar más alto, saltad de nuevo sobre el calamar más alto para ir hasta el calamar más bajo. Los pobres bichos empezarán a soltar monedas. Podéis rebotar todo el tiempo que queráis.

Goldeneye 007

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Introducid los siguientes códigos en el menú de extras para desbloquear los extras que esconde este mítico juego. Tratándose del agente secreto Bond, no podía ser de otra manera.

NOTIT!!!11:
- Desbloquea el modo TAG (sólo funciona en el modo multijugador local).

INV1S1BLEEV 3RYTH1NG:
- Permite que seáis invisibles a los enemigos (sólo en el modo multijugador local).

477MYFR13N DS4R3SP13S:
- Desbloquea el modo Donkey Kong, con el que los personajes del multijugador tendrán grandes cabezas (se vuelve al estado normal restaurando los valores predeterminados).



SONIC COLOURS

MODO SÚPER SONIC

Para desbloquear esta modalidad de juego debéis conseguir los 180 anillos rojos de cada uno de los 36 actos principales. Cuando los tengáis, algo que no será tarea fácil, tendréis que completar las 21 fases de simulación en el modo para un jugador. Una vez lo consigáis todo, todo y todo, la opción "Satélite" del menú principal se iluminará, permitiendo que juguéis en el modo Súper Sonic. Eso sí, tened en cuenta que esta modalidad de juego no se puede utilizar en el modo desafío.

Mii EN EL SIMULADOR DE SONIC

Es verdad que los Mii están hasta en la sopa, pero es que son tan simpáticos que se les perdona todo. Coleccionad 30 anillos rojos para desbloquear el personaje Mii y poder usarlo en el juego Simulador de Sonic.

SECUENCIA DE CRÉDITOS INTERACTIVA

Después de completar la historia (no es necesario que la tengáis al 100%, solo que terminéis el juego) y ver el final y los créditos, aparecerá una estrella del arco iris en la pantalla de Mapa. Pinchad sobre ella cuando queráis para volver a ver la secuencia de créditos, pero esta vez en modo interactivo.

VIDAS EXTRA EN LA PANTALLA DE RESULTADOS

Tras completar cada nivel del juego aparece la pantalla de resultados, en la que se muestra el rango y la puntuación que habéis conseguido. Saltad en repetidas ocasiones y romped los números, haciendo caer los anillos de oro. De esta forma lograréis, al menos, una vida extra.

EL TONTOTRUCO

Epic Mickey

En las transiciones 2D de las diferentes fases y mundos es posible recolectar rollos de películas, en concreto una por fase. Si las recogéis todas podréis ver un par de cortos, para ser exactos estos dos, en el apartado Extras del Menú Principal:



MICKEY MOUSE- "THE MAD DOCTOR":
- Coleccionad 20 rollos.

OSWALD THE LUCKY RABBIT- "OH WHAT A KNIGHT":
- Conseguid 30 rollos.

PSP

Ace Combat Joint Assault



DESBLOQUEAR MISION SP
- Completad todas las misiones en modo difícil para desbloquear la Misión SP.

CONSEGUIR DIFICULTAD ACE
- Completad todas las misiones en el nivel difícil para desbloquear la dificultad Ace.

OBTENER NUEVOS AVIONES
- Completad las siguientes tareas para desbloquear los aviones:

FALKEN:
- Terminad la misión SP 02.

FENRIR:
- Completad la misión 21A en dificultad Ace.

VARCOLAC:
- Finalizad la misión 21A con un rango de "S" en dificultad Ace.

X-02:
- Terminad la misión SP 01.

Dante's Inferno

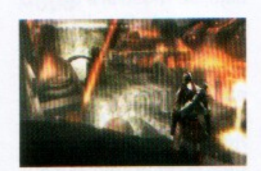
CONSEGUIR CÓMIC DESBLOQUEABLE
Completad el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquear un cómic de «Dante's Inferno».

LA DIFICULTAD INFERNAL
Completad el juego en cualquier nivel de dificultad.

OBTENER ALMAS ILIMITADAS
En ocasiones, Virgilio aparece en los puntos de guardado. Si os acercáis a él y presionáis R, narrará una parte de la historia. Si volvéis a hacerlo, Virgilo contará algo más y os dará algunas almas. Una vez obtengáis las almas, guardad la partida y suicidaos o cargad la partida desde el punto guardado. Virgilio volverá a aparecer y obtendréis más almas. Realizad este truco las veces que queráis para ir consiguiendo almas. Otra forma de conseguir almas es en la zona de la Lujuria. Donde la Emperatriz descansa su mano sobre el elevador debéis tirar de las palancas de uno y otro lado del área. En vez de tirar de las palancas, seguid matando a los enemigos, que saldrán constantemente, para obtener todas las almas que queráis.



God of War: Ghost of Sparta



EL TEMPLO DE ZEUS
Para desbloquear el Templo de Zeus, completad el juego por primera vez.

APARIENCIAS ALTERNATIVAS
Conseguid nuevas apariencias para vuestro personaje haciendo lo que se indica.

DEIMOS:
- Completad el juego.

ARMADURA DE DIOS:
- Terminad el juego.

LEGIONARIO:
- Hay que introducir un código que venía al reservar el juego.

ROBOT:
- Compradla en El Templo de Zeus por 70.000 orbes.

ZEUS/ SEPULTURERO:
- Desbloquead todos los bonus en El Templo de Zeus, resolved el puzle y usad la pala. Esta apariencia sólo se puede utilizar en el campo de batalla.

Kingdom Hearts: Birth by Sleep

OPCIÓN ARCHIVOS TRINITY
Completad el modo Historia con cualquier personaje.



LOS JEFES SECRETOS
Ya hay que tener ganas para enfrentarse porque sí a los Jefes Secretos del juego, pero bueno... hay gente para todo.

LINGERING SPIRIT VANITAS:
- Completad la Historia Final para poder luchar con Lingering Spirit Vanitas durante la historia de Terra, Ventus y Aqua.

MYSTERIOUS FIGURE:
- Derrotad a Lingering Spirit Vanitas en Keyblade Graveyard para poder luchar con Mysterious Figure durante la historia de Terra, Ventus y Aqua.

DESBLOQUEAR HISTORIA FINAL
Recoged todos los informes Xehanort con cada uno de los personajes y completad sus modos historia para desbloquear la Historia Final.

VÍDEO SECRETO BLANK POINTS
El vídeo se mostrará al final del juego y es sobre el próximo videojuego de la saga. Debéis completar el juego habiendo desbloqueado todas las tareas además de completar la historia final en Crítico, Orgulloso y Estándar y obtener el 100% de los archivos de Xehanort en el modo Estándar.

TIROS CERTEROS DEFINITIVOS
- Para conseguir el Tiro Certero definitivo de cada personaje (Cañón Artema para Terra, Multivórtice para Ventus y Fogonazo para Aqua) debéis completar la misión "Custodios del Coso" del Coso Virtual, que se desbloquea al alcanzar el nivel 20 del Coso Virtual.

CONSEGUIR ARMA ARTEMA
Para desbloquear la llave más poderosa



del juego con cada personaje debéis alcanzar el nivel 30 del Coso Virtual (haber conseguido 9999 medallas, haber completado todas las misiones del Coso, todos los circuitos del Retumbódromo bajo ciertos tiempos y todos los tableros de comandos) y superar la nueva misión del Coso, que os enfrenta a todos los jefes que podéis ver en el Coso.

ACCEDER AL FINAL SECRETO
Para poder ver el final secreto debéis cumplir distintos requisitos según la dificultad. En Experto y Maestro basta con superar el Capítulo Final (que aparece al pasarse las 3 historias y haber conseguido entre ellas los 12 informes de Xehanort). Sin embargo, para verlo en Normal debéis completar además absolutamente todas las entradas de la sección Informes, lo que significa conseguir todos los comandos, ataques finales, habilidades y objetos y conseguir el nivel 30 en el Coso Virtual.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Dissidia: Final Fantasy

Hola, HC. Tras tres años de compra continuada de la revista, es la primera vez que me atrevo a mandaros algo. A ver si tengo suerte y lo publicáis, y ahora voy al grano: aquí mando unos cuantos trucos que he encontrado y he introducido con éxito:

DESBLOQUEAR A SHANTTOTO
Supera su modo historia y cómprala en el catálogo PC.

DESBLOQUEAR EL COLISEO
Pásate el modo historia una vez.

ICONOS DE JUGADOR Y ACCESORIOS
Para los siguientes trucos, métete desde el menú principal en "Comunicaciones", "Ajustes de tarjeta de amigo" y en "Editar mensaje". Después introduce los códigos uno por uno; al salir, te saldrá "Contraseña aceptada", indicando que lo has hecho bien.

932310371:
- Icono de FF Agito XIII (A).

3141539392:
- Icono de FF Agito XIII (B).

298185897:
- Icono de FF Versus XIII (A).

8462693120:
- Icono Moguri (Final Fantasy V).

279568689:
- Receta de Aries.

4307934078:
- Receta de Tauro.

433835656:
- Receta de Géminis.

619927495:
- Receta de Capricornio.

389427509:
- Receta de Acuario.

158122748:
- Receta de Piscis.

Eva Madrigal (e-mail)



NINTENDO DS

Final Fantasy The 4 Heroes of Light

TODAS LAS CORONAS

Completad las siguientes acciones para desbloquear todas las coronas del juego.

ALQUIMISTA:
- En la Torre del Cielo, derrotad a Beelzebub.

BANDIDO:
- En Animal Burrow, dejad que gane Ogre Bear.



BARDO:
- En Animal Burrow, dejad ganar a Ogre Bear.

MAESTRO DE LAS BESTIAS:
- En Invidia, ganad por 257 puntos o más el minijuego de matemáticas.

MAGO NEGRO:
- En el castillo de Quicksand, derrotad a Sand Evil.

BAILARÍN:
- En Overworld, con Cestus, derrotad a Leviathan.

ESGRIMIDIOR OSCURO:
- En el Laboratorio Mágico, venced a Satan.

ELEMENTARISTA:
- En Arbor's Great Tree, ganad a Arbaroc.

LUCHADOR:
- En el subsuelo de Invidia, derrotad a Ice Dragon.

HÉROE:
- En la sala del trono de Spelvia, derrotad a Rolan.

MERCADER:
- En Urbeth, venced a Demon.

MONJE:
- En Mount Gulg, derrotad a Belphegor.

MÚSICO:
- En la tienda Wireless Liberte, comprad música por valor de 2.500 Gil.

PALADÍN:
- En el Alma de Rolan, derrotad a Lucifer.

PARTY HOST:
- En la sala del trono de Spelvia, ganad a Rolan.

RANGER:
- En el gran Arbol de Arbor, derrotad a Arbaroc.

SALVE-MAKER:
- En Urbeth, derrotad a Demon.

ESCOLAR:
- En el subsuelo de Invidia, ganad a Ice Dragon.

SEAMSTRESS:
- En la tienda de armas de Urbeth, conseguid 20.000 Gil vendiendo objetos.

CHAMÁN:
- En el Templo del Sol, derrotad a Mammon.

SPELL FENCER:
- En el castillo de Quicksand, venced a Asmodeus.

WAYFARER:
- En la Mansión de la Bruja, derrotad a Greaps.

MAGO BLANCO:
- En el castillo de Quicksand, derrotad a Sand Evil.

Harvest Moon: Islas del Sol

ANIMALES ESPECIALES

Para desbloquear los animales especiales debéis conseguir ciertos requisitos. Son estos:

OVEJA:
- Lograd la lana de rango S.

POLLO:
- Conseguid huevos de Rango S.

VACA:
- Lograd la leche de rango S.

DESBLOQUEAR LAS MASCOTAS

Si queréis conseguir todas las mascotas, seguid estos pasos:

GATO:
- Gastad al menos 30.000 G en la tienda de Mirabelle.

PERRO:
- Conseguid 5.000 de nivel animal.

CABALLO:
- Debéis lograr 5.000 puntos de amistad con Mirabelle.

CERDO:
- Tras ver nacer la isla de los champiñones, cosechad 100 champiñones.

USAR LAS PIEDRAS DEL SOL

Con las Piedras del Sol podéis agrandar algunas islas. Esta es la lista:

ISLA DEL RANCHO:
- 3 piedras de sol.

ISLA DEL ARROZ:
- 4 piedras de sol.

ISLA DEL VOLCÁN:
- 8 piedras de sol.

ISLA DE LOS ANIMALES SALVAJES:
- 6 piedras de sol.

ISLA DE LAS FRUTAS:
- 10 piedras de sol.

ISLA DE LA CASA VERDE:
- 10 piedras de sol.

ISLA DEL CHAMPIÑON:
- 12 piedras de sol.

ISLA MÍSTICA:
- 12 piedras de sol.

Phineas y Ferb

ACTIVAR LA DOBLE VELOCIDAD

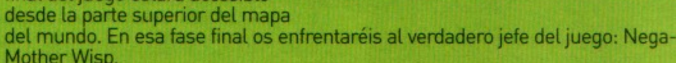
Para aumentar la velocidad al doble, tenéis que pulsar la siguiente combinación de botones en la pantalla de título del juego: **A**, **B**, **Izquierda**, **Derecha y Select**.



SONIC COLOURS

JEFE FINAL VERDADERO

Tras completar Terminal Velocity, aunque eso sí, consiguiendo previamente todas las esmeraldas, chuparos toooodos los títulos de crédito finales y luego volved al juego. Al hacerlo veréis que comienza una pequeña escena de video, lo cual quiere decir que la fase final del juego estará accesible desde la parte superior del mapa del mundo. En esa fase final os enfrentaréis al verdadero jefe del juego: Nega-Mother Wisp.



CONSEGUIR IMPULSO INFINITO

Conseguid reunir todos los anillos rojos especiales que están ocultos en las seis zonas principales y se os recompensará con un indicador de impulso infinito. Podréis activarlo y desactivarlo en opciones. ¿Lo malo? Pues que no se puede recurrir al impulso infinito en los modos Time Attack o Versus.

Pokémon Oro Heart Gold

CONSEGUIR NUEVAS TARJETAS

Para desbloquear diversas tarjetas, tenéis que ganar estrellas en las tareas que os vais a encontrar en el juego. Estas estrellas son acumulables por tarea, hasta llegar a un máximo de 5.

TARJETA NEGRA:
- Ganad 5 estrellas.

TARJETA AZUL:
- Ganad una estrella.

TARJETA DE ORO:
- Conseguid 4 estrellas.

TARJETA DE PLATA:
- Lograd 3 estrellas.

TARJETA DE BRONCE:
- Acumulad 2 estrellas.

Pokémon Plata Soul Silver

CONSEGUIR NUEVAS TARJETAS

Al igual que el título de Oro, tenéis que conseguir estrellas para desbloquear las tarjetas.

TARJETA ROJA:
- Se empieza con ella.

TARJETA NEGRA:
- Lograd 5 estrellas

TARJETA AZUL:
- Acumulad 1 estrella.

TARJETA DE ORO:
- Conseguid 4 estrellas.

TARJETA DE PLATA:
- Haceos con 3 estrellas.

TARJETA DE BRONCE:
- Lograd 2 estrellas.

CONSEGUIR EL DEX NACIONAL

Para conseguirlo, venced a la Elite Four una vez e id al barco S.S. Aqua en la ciudad de Olivine.

Super Scribblenauts

CONSEGUIR LOS MÉRITOS

El juego otorga títulos a medida que se crean objetos. Para que os hagáis una idea, estos son sólo algunos de ellos.

5TH CELL:
- Cread un empleado de 5TH Cell.

TODO NUEVO:
- Completad un nivel con objetos que no hayáis utilizado nunca.

ARQUITECTO:
- Cread dos edificios.

ARRRRRR:
- Atad a Jolly Roger al asta de una bandera.

BIOTERRORISTA:
- Introducid una plaga y contagiad a dos o más personas.

BOTÁNICO:
- Invocad dos o más plantas.

CHÓFER:
- Conducid un vehículo con más de un pasajero.

CHEF:
-Escribid dos o más comidas.

CUPIDO:
- Disparad a un humanos con la flecha de Cupido.

DECORADOR:
- Escribid dos objetos de mobiliario.

ELECTROLISIS:
- Electrocutad a alguien.

ELEMENTAL:
- Invocad más de un elemento natural (agua, fuego, tierra, aire).

ENTOMÓLOGO:
- Invocad dos o más insectos.

DISEÑADOR:
- Vestid a Maxwell de pies a cabeza y además dadle un accesorio.

GENIO:
- Completad un nivel dos veces seguidas.

SANADOR:
- Cread dos o más objetos de medicina.

INFECTADO:
- Cread un zombie y haced que infecte, al menos, a dos seres humanos.



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Oye, que no solo juego a las consolas y respondo cartas. También hago mucho deporte. Mirad, aquí estoy en una carrera popular en Tokio. Soy el séptimo de la derecha, ¿me veis?

En espera de grandes shooters

@Hola, Yen. Este es mi primer mensaje, espero que lo saquéis en la revista:

¿Se sabe cuándo va a salir ‹Brink›? Es que este juego me encanta pero no sé cuándo sale.

En principio está previsto para primavera, probablemente abril.

¿Se sabe cuánto va a valer la edición Helghast de ‹Killzone 3›? (la del casco Helghast).

No se sabe aún. Es seguro que llegará, junto con otras dos ediciones especiales, pero el precio está todavía por desvelar.

Oí hace tiempo un nuevo juego de ‹Ratchet & Clank› en el que se podía jugar con los 4 personajes, ¿Se sabe algo más de este juego?

Sí, es «Ratchet & Clank All 4 One», donde al dúo de siempre se le unirán el Capitán Qwark y el Dr. Nefarious. Llegará a finales de este 2011 que empieza. Y también tienes su aparición en el juego «Heroes on the Move» junto a otros clásicos de Sony como Jak, Daxter y Sly Cooper.

Y esta es ya una pregunta personal: ¿Tú cual elegirías, ‹Brink› o ‹Killzone 3›?

A ver, si todavía no han salido, ¿cómo quieres que elija? Soy sabio, pero no adivino. En fin, los dos pintan muy bien.

José Luis Medina Andreu



BRINK será el nuevo y espectacular shooter de Bethesda y Splash Damage, con una estética muy particular, a caballo entre el realismo y el cómic, que propondrá una mezcla de acción salvaje con dosis de plataformas.

Secuelas para Xbox 360

@Hola, Yen. No sé las veces que os habré escrito ya. Claro que, al escribir siempre mediante carta, quizás ahora que uso el mail lo estoy haciendo mal. Bueno, en todo caso aquí os mando mis dudas (a ver si por fin las veo en la revista):

¿Sabes si sacarán ‹Left 4 Dead 3›? Es que me encantan las dos primeras partes, y eso que no juego online...

De momento Valve no ha dicho nada oficial, aunque sí es verdad que alguna vez lo han mencionado. Llegará tarde o temprano.

Soy coleccionista, tengo la antigua Xbox y hace unos días descubrí una pagina de juegos PAL UK llamada Amazon.co.UK. Si compro algún juego PAL UK ¿Será compatible con mi consola? Es que he visto juegos que no existen aquí (‹Destroy All Humans 2›, ‹Urban Chaos›, etc...)

Siempre que sean PAL son compatibles, lo único que te puede ocurrir es que no estén traducidos o doblados.

A estas alturas, ya no sacará Kojima el ‹Metal Gear 4› en la 360, ¿verdad?. Es que no tengo la Play 3 y es mi saga favorita.

A ver, imposible no es, pero es cierto que ya ha pasado mucho tiempo, como apuntas. Quizá tengas que esperar ya a «Rising» que seguro sale para 360.

Y la última: He oído rumores sobre que están haciendo ‹Prey 2›, ‹Cold Fear 2›, ‹Gun 2› y ‹Saints Row 3› ¿Son ciertos?

De «Cold Fear 2» y «Gun 2»



LA EDICIÓN ESPECIAL DE KILLZONE 3 incluirá está replica del casco Helghast a tamaño real (para colección, no para ponérselo). Además, una figura articulada, libro de arte y un completo DLC. Aún no se sabe el precio de esta joya.

¿La pregunta del mes?

¿Es verdad que está previsto que «GTA V» salga en 2011?

Hola, Yen. Llevo oyendo bastantes rumores acerca de que el próximo «GTA» podría salir durante el año que viene, ¿es eso cierto?

Me temo que no. El próximo lanzamiento de Rockstar, como has visto, será «L.A. Noire». Y aún les queda pendiente «Max Payne 3». Aunque es cierto que el primero no lo está desarrollando Rockstar North, los encargados de los «GTA», si hay algo que tiene claro está compañía -aparte de mimar la calidad de sus juegos- es que jamás solapan sus lanzamientos. Siempre esperan a exprimir a tope un juego, dejando pasar el tiempo suficiente, antes de lanzar un nuevo juego. De hecho, esta filosofía fue la que provocó el retraso de «L.A. Noire» ante la llegada de «Red Dead Redemption». En fin, que el nuevo «GTA» no llegará hasta 2012 como mínimo y así lo apuntan muchos analistas.

Eduardo Contreras

no hay nada. Se supone que allá por 2008 estaban desarrollando «Prey 2» pero desde entonces no ha habido ni una sola noticia. Y el que seguro que va a salir en 2011 es «Saints Row 3», según sus creadores, con un apartado gráfico que no tendrá nada que envidiar a «GTA IV»

¡Yen, una ultima cosa! ¿Se sabe ya la fecha de salida del nuevo contenido descargable de ‹Dead Rising 2›? Muchas Gracias, Yen y a ver si esta es la buena.

«Case West» ha salido ahora en diciembre. Es exclusivo de 360.

Chris Sánchez



« LA PANTALLA TÁCIL DE 3DS DETECTA UN SOLO PUNTO AL MISMO TIEMPO. SERÁ IGUAL A LA DE LAS ACTUALES VERSIONES DE LA CONSOLA »

Gran fan de Dragon Quest

@Hola Yen. Me llamo Youssef, tengo 15 años y sigo vuestra revista desde el 2005. Es la primera vez que te escribo y tengo unas dudillas y espero que me las puedas contestar. Sin más rollos, allá van:

¿Hay información sobre ‹Dragon Quest: Monster Battle Road Victory›? ¿Saldrá en España?

El juego está a la venta en Japón desde agosto, pero me temo que jamás llegará a Europa. Es un juego muy nipón.

¿Cuándo saldrá ‹Dragon Quest Monster Joker 2› en España?

Tiene prevista su salida para 2011, pero sin concretar el mes.

Hace unos días leí en un foro que Square Enix está en bancarrota. ¿Es verdad ese rumor?

No. Hace unas semanas publicaron unos datos en los que se revelaba que habían descendido sus ventas en un 25% en el último trimestre, en parte por la crisis y también debido a la fortaleza del Yen. Pero de ahí a la bancarrota...

Y por último ¿Qué nota le disteis a ‹Dragon Quest Swords› para Nintendo Wii?

Le dimos un 71. Una de las entregas menos brillantes de toda la saga, sin duda.

Youssef Ayachi



DRAGON QUEST MONSTER BATTLE ROAD VICTORY es un juego arcade de cartas que ha salido para Wii en Japón. Su mecánica es la clásica de batalla por cartas con opción multiplayer online. No parece que vaya a llegar aquí.

Funciones de Nintendo 3DS

@Hola Yen, soy un fiel seguidor de la revista desde hace mucho, más o menos desde que tu imagen era una caricatura y aún existía la sección Otaku Manga, y quisiera que me respondieras a unas preguntillas. Gracias por adelantado.

¿Sabes si la pantalla táctil de la 3DS detecta en varios sitios de la pantalla simultáneamente? Es decir, como el teléfono iPhone.

No, solo detecta en un punto. Vamos, lo mismo que las de las anteriores DS.

¿Por qué en la Wii últimamente escasean lanzamientos buenos (aparte del ‹Epic Mickey›)?

Hombre, creo que «Donkey Kong», «007 Goldeneye» o «El Poder de la Fuerza II» son muy buenos juegos, y han salido en estos últimos meses. Es verdad que no son muchos, pero para elegir sí tienes.

¿Sabes si la 3DS tendrá vibración? Sé que es una portátil, pero ¿es algo que se le puede poner de serie o me equivoco?

No la tendrá. El hecho de que tenga acelerómetro complica la integración de la vibración y, además, si la pantalla tiembla, costaría más seguir la acción, ¿no?

¿Sabes si Blizzard va a hacer algún juego para consola? Es que desde la cancelación del ‹Starcraft Ghost› no se sabe nada.

No, que yo sepa. Hay rumores de que el próximo «Diablo» será multiplataforma, pero nada más.

Firmado J.H

¡Mójate más, Yen!

Iban Carmona

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Muy buenas, Yen. Soy un gran admirador de vuestra revista y os sigo desde que tengo uso de razón. Primero quisiera felicitaros por el gran trabajo que lleváis haciendo desde hace tantos años. Nunca antes os había escrito hasta ahora, pero hay algo en tu sección que me llama la atención últimamente. Mucha de la gente que te escribe lo hace para pedir tu opinión acerca de qué juego es mejor, si este o aquel, y cuál de ellos debería comprarse. Otras veces te preguntan lo mismo, pero con las consolas. Tú la mayoría de veces no te inclinas por ninguna de las propuestas y animas al indeciso (en la mayoría de casos, chavales estudiantes) a comprárselo todo. Y me pregunto yo... ¿de verdad se les ayuda con esas respuestas? No digo que tus respuestas sean malas. Al contrario, tu sección es de mis favoritas desde siempre, pero pienso que a chavales con escasos recursos económicos hay que darles respuestas más concretas. Sé que es difícil, porque la mayoría de veces te dan a elegir entre verdaderos juegazos y todo va según los gustos de cada uno, pero como gran gurú de los videojuegos que eres te pido que te mojes más!!! PD: ¡Pregúntale a Daniel si de verdad sigue jugando al «Shenmue II»! ¡Me encanta ese juego y vuestra revista!

Yen: Yo no tengo problema en mojarme, pero a veces es imposible si no conozco los gustos y circunstancias de cada uno. Dadme más detalles y os daré respuestas más concretas.



A por los piratas

Esli Martínez

Recientemente, en **www.hobbynews.es** publicasteis una noticia relacionada con el PSJailbreak, y el debate sobre piratería que se originó me dejó atónito, porque muchos participantes del foro resultaron ser piratas que, además de admitirlo, se enorgullecían. Algunos se tomaban el canon digital como una "licencia para copiar". Otros se justificaban comparándose con Robin Hood, ya que sólo le están robando a los ricos. Y la mayoría aseguraba que descargar copias para uso particular no es un delito. Parece que todos llevan dos parches de pirata en lugar de uno, porque no ven más allá de su propia nariz. En fin, ofrecían argumentos que parecían válidos para defender una postura que sigue estando mal, y desviar la atención de la verdad: piratean porque el contenido digital tiene brechas de seguridad que lo permite, y ésa es precisamente la actitud del ladrón, "robo porque quiero y porque no me pillan". Así están perjudicando el sector pero algunos no entienden cómo, y a los que sí lo entienden, no les importa. Es decir, que los piratas son o estúpidos, o egoístas. Yo también creo que los precios de los juegos son elevados, pero como consumidor solo me queda la decisión de comprar o no. Los precios los ponen otras personas, no yo.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Una reflexión con la que estoy totalmente de acuerdo. Y de nuevo propongo que hagan la comparación con otros productos.

« EL PROPIO YU SUZUKI HA AFIRMADO QUE QUIERE HACER UN NUEVO SHENMUE Y HAY UN CLAMOR POPULAR EN JAPÓN PARA QUE ASÍ SEA »

Esperando un nuevo Shenmue

@Hola Yen, mis consolas han subido y ahora tengo: una PS3 (nueva), una PSP, DS lite, DSi, PS2, Wii y dos Game Boy Advance. Espero que me contestes estas dudas. Gracias por adelantado. Por cierto, en diciembre de 2010 cumplo 3 años con Hobby Consolas.

Como pone arriba, mi PS3 es nueva (la tengo desde junio) y quiero que la puntúes: (consola) PS3 de 250GB, (juegos) «Dark Void», «Infamous», «Mod Nation racers», «Demon´s Souls» (este edición especial), «Little Big Planet» y «Call of Duty MW2».

¿Que la puntúe? Pues que está genial, que quieres que te diga (qué poco te ha faltado para ir al "Qué me dices"...)

¿Cuánto valdrá la edición especial (la del muñeco) de «Little Big Planet 2»?

La edición especial costará lo mismo que la normal, y no incluirá muñeco, aunque sí vouchers de personajes, irá en caja metálica y habrá un número limitado de unidades.

¿Qué me recomiendas, «Prince of Persia HD» o «Castlevania Lords of Shadow» (me gustan las dos sagas)?

Por aquello de que es más nuevo y además está muy bien, «Castlevania».

Se que están haciendo un «Shenmue» para móvil, ¿Para consolas cuándo?

Durante este año han ido apareciendo rumores cada vez más intensos y el propio Yu Suzuki ha afirmado rotundamente que quiere hacer «Shenmue 3». En Japón hay un clamor popular para que se haga. En fin, todos los indicios apuntan a que se acabará haciendo.

Ha sido un éxito en Japón, pero no se ha dicho nada de que «Pokémon Blanco y Negro» vaya a salir aquí. ¿Es que no va a salir en occidente? Y si sale, ¿cuándo?

Por supuesto que va a salir aquí, faltaría más. Llegará en los primeros meses de 2011.

La entrevista a Miyamoto estuvo genial, hace tiempo (tirando junio, julio) leí que Miyamoto iba a crear a un personaje nuevo, ¿Novedades?

Es cierto que hizo esas declaraciones en julio, pero más parecían un deseo que una realidad. Tiene mucho trabajo pendiente (3DS, «Zelda») como para crear un nuevo personaje al menos de forma inminente.

Beto Rodríguez Fuentes.

Quiere rol del bueno

@Hola. Os escribo porque tengo unas preguntas que me gustaría me ayudarais a resolver. Hay tres juegos aún sin confirmar en Europa que espero como agua de mayo. A algunos los veo con posibilidades de llegar. Por otros tengo miedo...

Desde hace mucho le sigo la pista al «Tales of Graces». Veo que ha tenido críticas muy buenas. ¿Qué esperanzas tenemos de verlo por aquí?

No demasiadas. Ya lleva un tiempo en Japón y nadie ha dicho nada de que pueda llegar. Es más, cuando Namco se ha pronunciado al respecto ha dicho que no tiene planes de lanzarlo fuera de Japón. Por cierto, acaba de anunciarse «Tales of Xillia» para PS3.

¿Y «Xenoblade»? Este lo tenía más "despistado", pero las críticas también son excelentes.

No solo las críticas, también las ventas han sido excelentes en Japón. Lleva seis meses allí y no hay que perder la esperanza, pero tampoco me haría muchas ilusiones de que llegue aquí.

El tercero ni siquiera ha salido pero me está ganando para su causa. ¿«The Last Story» podría llegar por aquí?



XENOBLADE es un gran RPG, que fue lanzado en verano para Wii en Japón consechando un gran éxito de ventas. Con una excelente calidad en casi todos sus apartados, no hay aún noticias de que vaya a llegar a Europa.

Este es otra historia. Estando detrás Sakaguchi y su equipo Mistwalker, tiene más posibilidades que los anteriores. Yo creo que sí que llegará.

Juegos de rol a mi juicio muy buenos, como ‹Tales of Symphonia 2› o ‹Sakura Wars›, no han tenido demasiado eco en la prensa especializada y muy poca (o casi nula, en el caso del segundo) publicidad. ¿Crees que eso podría actuar en contra de que alguno de los anteriores viniera?

La popularidad de estos juegos en Japón no tiene nada que ver con la que tienen aquí. Las compañías lo saben y eso hace que sean muy remisas a traer estos juegos, porque temen que las ventas acaben siendo muy bajas. Además, son juegos que necesitan traducción, y eso encarece aún más su distribución y aumenta el riesgo de darse el batacazo. Es una realidad que tenemos que asumir.



TALES OF GRACES es un juego de rol para Wii que pertenece a la famosa franquicia «Tales», de la factoría Namco. No tiene pinta de que llegue a España, aunque sí una versión en desarrollo para PS3 llamada «Tales of Graces F»

« LOS JUEGOS DE ROL NO TIENE EL MISMO ÉXITO EN JAPÓN QUE EN EL RESTO DEL MUNDO, POR LO QUE MUCHOS NUNCA LLEGAN AQUÍ »

Otro juego que espero es ‹Kirby's Epic Yarn›. Aunque ya se sabe que las cambian con facilidad, ¿Tiene ya fecha oficial?

Con este tienes más suerte, el juego llegará el próximo 25 de febrero, y ha obtenido excelentes críticas en EE.UU. y Japón.

En algún momento oí hablar de la intención de continuar con la saga ‹Baten Kaitos› ¿Hay algo de eso?

Hace mucho que no se ha dicho nada. No tiene pinta.

Pablo Valdés Gallego

Le apasionan los puzles

@Hola, Yen. Espero que puedas contestar a mis preguntas, porque estoy hecho un lío, te lo agradecería mucho. Tengo 15 años y soy "nintendero", porque he tenido todas sus consolas desde la Game Boy Color. Siempre me gustaron los juegos de ‹Pikmin›, pero cuando los adaptaron a Wii escogí otros juegos que me gustaban más. Entonces:

¿Crees que debería optar por comprar juegos más nuevos o podría comprarme ahora los ‹Pikmin›?

Puedes comprarte los «Pikmin» cuando quieras. Son juegos muy divertidos y seguro que no te vas a arrepentir.

Otra cosa. También dudo en conseguir el ‹Dragon Quest: Centinelas del Firmamento›, porque no sé como han sido los anteriores y porque creo que están enfocados al juego multijugador. Por lo tanto, ¿me lo compro pese a que no jugaré con perspectivas al multijugador?

Perfectamente. Es cierto que si desprecias el modo multijugador te vas a perder algunas cosas, incluso en el aspecto argumental, pero el juego es tan bueno, tan largo y tiene tantas posibilidades que no te va a defraudar.

Y, por último, mi duda es con la, de momento, trilogía del ‹Profesor Layton›. No tengo ninguno, pero quiero comprar ‹Profesor Layton y el Futuro Perdido› ya que me fascinan los puzles, pero lo que me preocupa es: ¿la historia de los tres juegos está conectada o puedo seguir por el tercer juego sin conocer la historia de los demás?

Puedes seguir el juego sin ningún problema. Es cierto que si has jugado a los anteriores conocerás más a los personajes y también la mecánica de juego, pero podrás jugarlo perfectamente. Y si te gusta de verdad, luego te compras los otros dos.

César García Botín



KIRBY´S EPIC YARN Este juego, que va a salir para PSsupondrá el entrañable regreso de este personaje a Wii. Con un aspecto "cogido con hilos" y una propuesta llena de posibilidades, llegará en febrero a nuestro país.

vuestra OPINIÓN

¿Dónde está el doblaje?

Pepe Rodríguez Navarro

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola, amigos. Tengo 37 años y llevo en esto de los videojuegos desde mi flamante Philips MSX allá por los años 80. Tengo una Xbox 360 desde el verano. La elegí sobre todo por su catálogo de juegos y su servicio online. El 3 de noviembre me descargué el «Gears of War 2» por 29,9 € aun sabiendo que lo podía encontrar mas barato en las tiendas. Mi gran sorpresa vino cuando, al probarlo, ¡¡¡¡LA MAYOR PARTE DEL JUEGO NO ESTABA DOBLADO AL CASTELLANO!!!!! Como diría Don Mauricio Colmenero, ¡¡¿¿¿Esto qué eeeesss???!!!. Me quejé al soporte de Xbox esperando una solución en forma de parche o algo así. Recibí un correo diciéndome que habían pasado mi caso al departamento correspondiente. Como no respondían, volví a insistir y recibí la misma respuesta. Al final, estoy jugando al juego con el DVD que me han dejado. Manifiesto mi desilusión por un sistema online que me ha defraudado y que, así, no creo que tenga mucho éxito, al menos en España. Saludos y seguir así, al servicio del videojuego.

Yen: Entiendo tu indignación. Al menos deberían avisar que no está doblado. La explicación es que esa descarga vale para todos los mercados, pero eso no justifica que no dejen claras sus características. Al menos deberían devolverte el dinero.





LOS RUMORES acerca de un posible «GTA San Andreas Stories» para PSP son muy intensos en la red, hasta el punto de que es muy fácil encontrar logos falsos como este. Sin embargo, parece poco probable que lo veamos.

En busca de una buena tele...

@Te escribo por primera vez porque tengo una gran duda sobre qué televisión comprarme para jugar con mi Xbox 360. He visto varios modelos de LG interesantes entre lo que estoy buscando, en un rango que vaya de las 40 a las 47 pulgadas. ¿Tú qué me recomiendas, plasma o LCD?. Yo creo que para jugar el LCD te da una mejor calidad de imagen, pero no acabo de decidirme.

Por eso pido tu ayuda, para que me recomendaras una buena televisión. El presupuesto que tengo es de 600 a 700 euros. Espero que me puedas ayudar.

No vas a notar excesiva diferencia de calidad entre LCD y plasma. Quizá una mayor nitidez en las segundas, pero por el contrario las LCD tienen un barrido de imágenes más rápido, lo que las hace ideales para los videojuegos y también ofrecen una vida más larga. Si puedes, pásate por una tienda y echa un vistazo a estos dos modelos, y si es posible, que te hagan una prueba con una consola: Samsung LE-40C650 LCD de 40" Full HD, Sony KDL-40EX500 LCD de 40" Full HD. Las LG son más baratas, pero con menores prestaciones.

Jordi fernández Fernández (Barcelona)

...Y también de unos altavoces.

@¡Hola, Yen! Soy un gran seguidor de Hobby Consolas desde hace varios años. Es la primera vez que envío una pregunta. Espero que me la puedas responder. Sois los mejores. Se acerca la Navidad y me gustaría comprarme unos altavoces para la PS3 que me hagan sentir que estoy dentro del videojuego.

¿Podrías recomendarme unos cuyo precio esté entre 200 y 300 euros, por favor? Gracias.

Pues mira, Sony acaba de lanzar unos altavoces integrados en un solo elemento llamados Soundbar Surround Sound System que han sido fabricados por los creadores del sistema de sonido de PlayStation 3. Tiene más de 40 modos de sonido y utiliza variables en tiempo y volumen para que el sonido se expanda por toda la habitación. Digamos que imita el 5.1, pero con una sola pieza. Valen 196 euros. Si buscas algo más convencional, Logitech tiene varias opciones, desde los 80 hasta los 400 euros. Claro, que una excelente opción es ir a una tienda especializada en sonido y adquirir un amplificador y sus correspondientes altavoces. Sobre todo tienes que contar con que incluya salida óptica para el 5.1.

Viviane Fisch Gabor

Juegos en la PS Store

@Hola, Yen. Es la primera vez que escribo y me gustaría que lo publicarais. Te quería hablar acerca de PSP.

¿Hay alguna posibilidad o siquiera una confirmación de «Silent Hill Shattered Memories» en nuestra Store?

No es descartable, pero Konami no ha dicho nada de momento sobre el tema.

¿Tú crees que acabarán sacando el «Resident Evil» I, 2 y 3 en nuestra Store?

Como ya hemos comentado en alguna ocasión, están disponibles en las tiendas online de otros países, como EE.UU., pero aquí todavía no han llegado. Confiemos en que lo hagan algún día de estos...

Y por ultimo, ¿Qué hay sobre el gran rumor de «GTA San Andreas Stories»?

Pues eso, que es un gran rumor, pero ante la casi segura llegada de una PSP2 en un futuro próximo todo hace pensar que Rockstar se lo tome con calma y espere a realizar un lanzamiento de gran calado para esta consola, que podría ser un «GTA IV Stories» o incluso uno nuevo.

Eleder Gómez – Bilbao


LA BARRA DE SONIDO DE SONY es capaz de simular un sonido envolvente con un gran calidad y utilizando solo un elemento. Está realizada por los mismos ingenieros de PS3 y se puede encontrar por 196 euros.

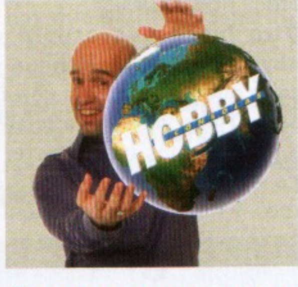
¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@HOLA YEN, LLEVO MUCHOS AÑOS COMPRANDO LA REVISTA Y ME SURGE UNA DUDA QUE SOLO TÚ SABRÁS CONTESTAR. SI LA PRIMERA REVISTA DE HOBBY CONSOLAS QUE ME COMPRE FUE EL Nº11 Y HASTA LA FECHA NO HE FALTADO NINGÚN MES A MI CITA CON EL KIOSKO PARA COMPRARLA, ¿CUÁNTO DINERO ME HE GASTADO EN ESTOS AÑOS COMPRANDO HOBBY CONSOLAS?
Yen: 632,88 euros.

@¡AJÁ! TE HE PILLADO, YEN, TÚ NO ERES NINGUNA PERSONA, ERES LOS REDACTORES DE LA REVISTA JA, JA, JA, JA, TE HE DESCUBIERTO.
Yen: O sea que no soy una persona, sino que soy varias. ¿Múltiple personalidad?

✉HOLA, QUERIDOS Y ESTIMADOS AMIGOS Y COLEGAS, LES ESCRIBO DESDE CHILE PARA CONFIRMARLES LO QUE TODOS DICEN ACERCA DE SU REVISTA, QUE ES LA MEJOR, NO SÓLO EN ESPAÑA, EN CHILE TAMBIÉN.
Yen: ¡Qué bien! Ya solo nos quedan 190 países para conquistar el mundo.



@HOLA YEN, O COMO MUCHOS DICEN, DANIEL QUESADA.
Yen: A ver, ¿en qué quedamos? ¿Soy todos los redactores? ¿Soy uno? ¿No soy ninguno? ¡Al final me vais a volver loco!

@HOLA YEN, HE OÍDO QUE ERES UN GENIO Y CONCEDES DESEOS... ¡¡DESEO SALIR EN EL QUE ME DICES!!
Yen: Vuestros deseos son órdenes para mí...

@MIL GRACIAS, YEN. POR CIERTO, ¿ESO ES UN NOMBRE O UN DIMINUTIVO DE OTRO NOMBRE? JA, JA.
Yen: Según algunos, de muchos nombres...

MUCHO MÁS

ESTRENOS
DVD





Pesadilla en Elm Street (El origen)

- Género Terror
- Protagonistas Jackie Earle Haley, Kyle Gallner, Rooney Mara...
- Director Samuel Bayer
- Precio 17,99 €
- También en Blu Ray 24,50 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆

ARGUMENTO: Freddy Krueger regresa en este "remake" de su primera película, todo un clásico del terror adolescente. Como sabéis, Freddy es un asesino desfigurado que persigue a un grupo de jóvenes en sus sueños. **DVD:** Menús interactivos, Acceso directo a escenas.



Los Mercenarios

- Género Acción
- Protagonistas S. Stallone, Jet Li, J. Statham, D. Lundgren...
- Director Sylvester Stallone
- Precio 17,95 €
- También en Blu Ray 30 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Las grandes estrellas del cine de acción acompañan a Sylvester Stallone en esta aventura, que narra la historia de un grupo de mercenarios que son contratados para infiltrarse en un país de América del Sur con el fin de derrocar al cruel dictador que lo gobierna. Pero tan pronto como inician la misión, se ven atrapados en una peligrosa red de engaño y traición. **EXTRAS DVD:** Tráiler, Ficha artística, Fichas de doblaje, Ficha Técnica...



Trigun

- Género Ciencia ficción
- Protagonistas Vash, Meryl Stryfe, Milly Thompson...
- Director Satoshi Nishimura
- Precio 29,95 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: La serie completa de "Trigun" cuenta la historia de Vash la Estampida, un solitario pistolero en un planeta y un futuro lejanos. Aunque siempre va armado, él nunca mata, porque lucha por el amor y la justicia. Sin embargo, se rumorea que lleva la destrucción allí por donde pasa, y por eso han puesto precio a su cabeza. **EXTRAS DVD:** Ficha técnica, Ficha artística, Datos de producción, El anime, El equipo creativo, Galería...

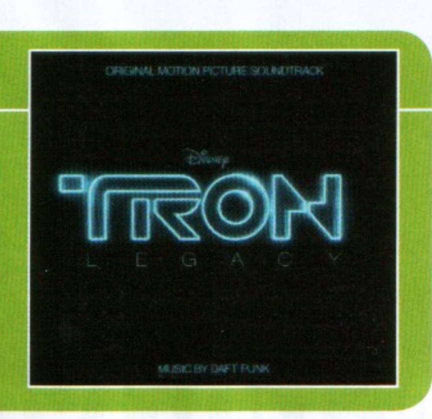


MÚSICA

Tron Legacy

La continuación de la mítica (para los fans de los videojuegos) "Tron" no solo viene acompañada de la consabida versión para consolas. También tiene una interesante banda sonora interpretada por el dúo Daft Punk, que gustará a los amantes de la música electrónica.

- Compañía Disney
- Precio 19,95 €



LIBROS

Dead Space: Mártir

¿Queréis saber qué dio lugar al universo de la saga «Dead Space»? Pues B.K. Evenson os lo cuenta en este libro, protagonizado por el geo sico Michael Altman, que descubre una prese cia alienígena en las profundidades del océan

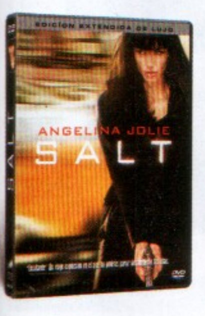
- Editorial Timun Mas
- Precio 17 €

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD





Salt

- Género **Acción**
- Protagonistas **Angelina Jolie, Liev Schreiber...**
- Director **Phillip Noyce**
- Precio DVD **17,99 €**
- También en Blu Ray **24,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★☆

ARGUMENTO: La agente de la CIA Evelyn Salt está en busca y captura, acusada de trabajar para los rusos y querer atentar contra el presidente de los EE.UU. Mientras escapa, debe demostrar su inocencia y descubrir a los culpables del complot.
EXTRAS DVD: Tres versiones de la película, La heroína de acción por excelencia, Los Disfraces de la espía, Entrevista a Phillip Noyce en la radio...



The Karate Kid

- Género **Acción**
- Protagonistas **Jaden Smith, Jackie Chan...**
- Director **Harald Zwart**
- Precio **21,99 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **29,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Dre Parker es un chaval de 12 años que tiene que instalarse con su madre en Pekín, donde sufre el acoso del matón de su clase. Dre no tiene a quien acudir hasta que conoce al Sr. Han, el encargado de mantenimiento del colegio, que accede a enseñarle Kung Fu para que pueda defenderse.
EXTRAS DVD: Exhibición de la escuela de kárate, Premier de cine en Madrid, Visita de la familia Smith al programa "El Hormiguero".



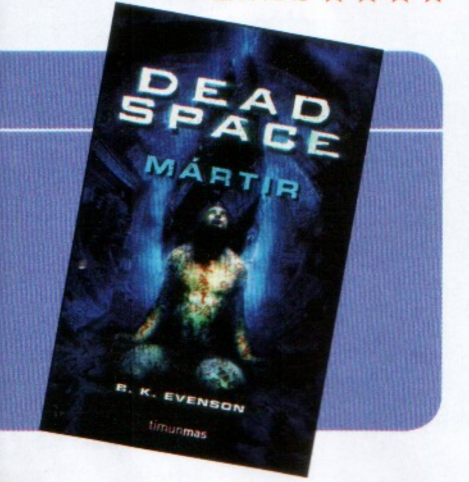
Astro Boy

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Astro Boy, Doctor Tena...**
- Director **David Bowers**
- Precio **17,99 €**
- También en Blu Ray **24,50 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Esta es la adaptación al cine del manga de Osamu Tezuka. Su protagonista es un robot con increíbles poderes creado por un científico para reemplazar al hijo que perdió. Incapaz de cumplir las expectativas que ha depositado en él, se embarcará en un viaje en busca de aceptación.
EXTRAS DVD: Las voces de Astro Boy, Diseñar un héroe, Los decorados de la película, El look de Astro Boy, Astro Boy contra los piratas, tráiler...



CINE



The Green Hornet

Britt Reid es el dueño de un famoso periódico que por las noches se convierte en The Green Hornet, un justiciero enmascarado que se hace pasar por criminal para acercarse a los delincuentes. Tiene la ayuda de Kato, su fiel y habilidoso chófer, y del indestructible coche Black Beauty.

- Productora **Sony Pictures**
- Estreno **14 de enero**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



▲ LOS RABBIDS VIAJAN DEL PASADO A TU KIOSCO

Así que ya sabéis dónde tenéis que ir si queréis haceros con las figuras de la nueva colección de estos conejos locos, basada en su último juego: «Regreso al pasado». Miden 6 cm. y hay 27 en total, pertenecientes a 9 épocas históricas diferentes.

Más información en: http://rabbids.es.ubi.com/rabbidshop.php
Precio: 9,95 €

UNA CAMISETA "INFECTADA" ▶

La saga «Resident Evil» va a volver a ponerse de moda en cuanto salga 3DS, así que es buen momento para tener el armario preparado con una camiseta como esta, que lleva impresa una imagen del Virus T. Si es que estos de Umbrella están en todas partes...

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 24,50 €



◀ UNA BANDOLERA CON SABOR CLÁSICO

Sí, porque Atari es una de las compañías que primero viene a la mente cuando hablamos de videojuegos. Y lo que más mola de esta bolsa es que además tiene impreso el logo en katakana, para que os quedéis con vuestros amigos cuando lo vean.

Más información en: www.skynet-shop.com
Precio: 24,95 €



◀ AHORRA... ¡Y ÉCHATE UNA PARTIDITA!

Tener una hucha siempre viene bien, pero si además podemos jugar una partida de «Earth Defenders» cada vez que metemos una moneda, mejor que mejor. Dura solo 2 minutos... a menos que echemos otra moneda.

Más información en: www.zyclotech.com
Precio: 24,50 €



ESTE FONTANERO ES UNA JOYA ▶



Mario ha cumplido 25 años, y la manera más lujosa de celebrarlo es comprando este colgante, que está recubierto de diamantes. No está al alcance de cualquiera, ¡pero no nos negaréis que es una pasada!

Más información en: www.traxnyc.com/blog/?p=590
Precio: 1.150 €

MANGA Y CÓMIC

Tegami Bachi

En la tierra de AmberGround (donde la noche eterna se ha solventado con un sol artificial) vive Lag, un "cartero abeja" que debe cumplir arriesgadas misiones para entregar sus misivas y encontrar a Gauche, un viejo amigo que ha desaparecido.

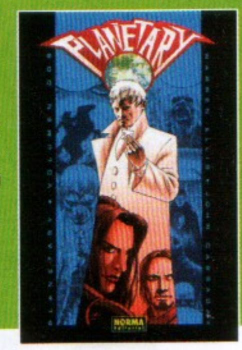
Publicado por: Planeta De Agostini
Precio: 7,95 €



Planetary

Esta obra de Warren Ellis cuenta la historia de un trío de "arqueólogos de lo imposible", que en sus aventuras se encuentran con clichés de la ciencia ficción y la aventura del siglo XX. El guión y el dibujo reflejan un perfeccionismo absoluto.

Publicado por: Norma Editorial
Precio: 26 €



El terror regresa con...

DEAD SPACE 2

Ya sabes que en el espacio nadie puede oír tus gritos, por eso, antes de que sea demasiado tarde, te ofrecemos el **análisis más completo** de la segunda parte de esta terrorífica aventura. ¿Te lo vas a perder?

Y también los mejores reportajes de...


MASS EFFECT 2 - PS3


MARVEL VS CAPCOM 3 - PS3, XBOX 360


HOMEFRONT - PS3, XBOX 360

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez , Carlos Hergueta, Borja Abadíe, Rafael Aznar, Gustavo Acero

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer


Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN:
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: Rotedic S.A. Tlf. 91 8066151
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 02/2011

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

